K5/VSI システムの手引き

木村守孝

2008年04月01日

目 次

1	K5	/VSI で VSI 信号を記録する	2
	1.1	VSI 信号を記録するための推奨 PC 環境	2
	1.2	CentOS 4.4 for x86-64 のインストール	2
		1.2.1 インストールメディアの準備	2
		1.2.2 インストール作業	3
	1.3	/etc/grub.conf の編集	11
	1.4	デバイスドライバのインストール	12
	1.5	観測用アプリケーションのインストール	13
	1.6	観測ソフトの操作方法	13
		1.6.1 vsi2000_monitor	13
		1.6.2 vsi2000_time	14
		1.6.3 vsi2000_rec	14
		1.6.4 capture2000	15
2	K_5	/VSI で相関処理を行う	16
	2.1	相関処理を実行するための推奨環境	16
	2.2	相関スケジュールファイルの作成	16
	2.3	相関ソフトの操作方法	19
		2.3.1 遅延情報ファイルの変換	19
		2.3.2 相関処理の実行 (gico3_corr)	19
		2.3.3 相関処理結果を CODA 型式へ変換	
		2.3.4 フリンジサーチの実行 (fringe)	
3	付録	abla 1	20

1 K5/VSIで VSI 信号を記録する

1.1 VSI 信号を記録するための推奨 PC 環境

VSI 信号を取得する為には、VSI2000-DIM ボードを挿入する PCI-X ソケットの空きがマザーボード上にひとつ必要です。さらに、VSI 信号を高速に記録する必要がある場合には RAID ボード等を挿入する必要があるため、このボードが使用する PCI-X もしくは PCI-Express の空きも必要となることがあります。なお、VSI2000-DIM ボードをライザーカード経由で接続する場合、PCI 信号のマージンが小さくなるため、ライザーカード経由での接続はお控え下さい。下記に NICT で推称しているシステム構成と OS を記載します。

表 1: 推称するシステム構成

構成要素	製造メーカ	型番等
	RIO WORKS 製	HDAMA/HDAM-Express
マザーボード	ASUS	P5WDG2 Pro
	Intel	X7DBE
プロセッサー	AMD/Intel	64bit で動作するもの
メモリ		4GB
RAID カード	High Point 製	Rocket Raid $1820\&1820A/2340(1/2Gbps \overline{-}\hspace{-0.05cm}\overline{-}\hspace$
	ARECA 製	ARC-1260(2Gbps 可)
OS		CentOS 4.4 for x86-64

1.2 CentOS 4.4 for x86-64のインストール

1.2.1 インストールメディアの準備

CentOS Linux 1 が手元にない場合は、CentOS Linux をミラーしている理研の ftp サーバー等から以下の CD イメージ [ディスク 4 枚] をダウンロードすることができます。また、bittorrent 等を使用することができれば、同サイトから torrent ファイルをダウンロードして DVD イメージを入手することができます。

サイト: ftp://ftp.riken.jp/Linux/centos/4.4/isos/x86_64/

ディスク 1 : CentOS-4.4-x86_64-bin1of4.iso ディスク 2 : CentOS-4.4-x86_64-bin2of4.iso ディスク 3 : CentOS-4.4-x86_64-bin3of4.iso ディスク 4 : CentOS-4.4-x86_64-bin4of4.iso ファイル : CentOS-4.4-x86_64-binDVD.torrent

 $^{^1\}mathrm{CentOS}$ とは Red Hat Enterprise Linux の商標、商用パッケージを削除したフリーのクローンディストリビューションである

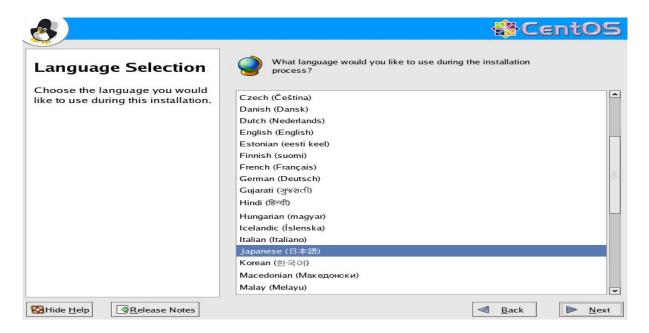
1.2.2 インストール作業

システム内蔵の CD/DVDドライブもしくは USB 接続の CD/DVDドライブを使用して、CentOS のインストールディスク [1 枚目] から PC を起動させます。起動後、インストール画面の指示に従って以後の作業を進めていきます。基本的に自由に設定してもらってかまいませんが、インストール後に個々のパッケージの追加インストールをする手間を省くため、パッケージの選択画面ですべてを選択することをお推めします。ここでは NICT で実際に使用されている設定でのインストール時の画面を列挙します。

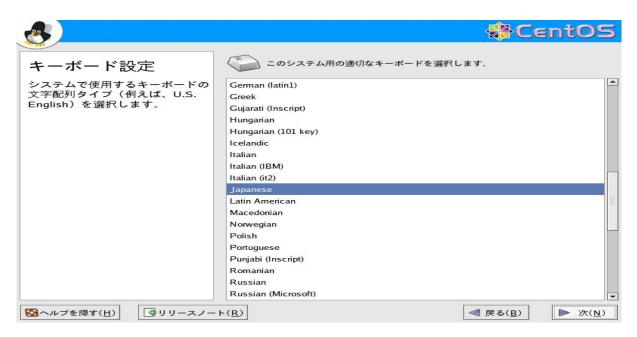
Welcom to CentOS Next



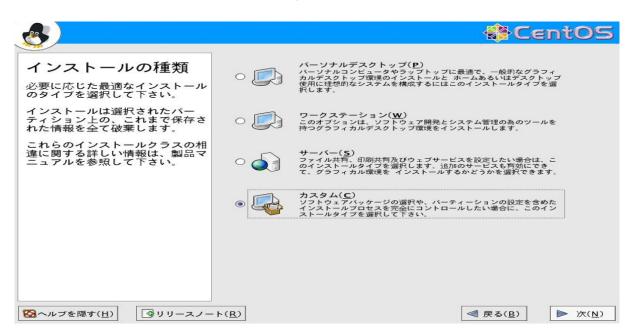
Language Selection Japanese(日本語) Next



キーボード設定 Japanese 次



インストールの種類 カスタム 次



ディスクパーティションの設定 自動パーティション設定 次





ディスクパーティショ ンの設定

新しいユーザーが Linux のインストールする時に最も大きな障害のひとつとなるのがパーティション設定です。自動パーティション設定の選択でこの操作が簡単になります。

手動でパーティション設定を行う には、Disk Druid パーティション 設定ツールを使用します。

異なるインストール方法を選択するときは 戻る ボタンを、このインストール方法のまま続けるなら 次 ボタンを押します。

極ヘルプを隠す(H)

●リリースノート(<u>R</u>)

自動パーティション設定はインストールタイプに応じたパーティション設定を行います。 作成されたパーティションをさらにカスタマイズすることもできます。

手動ディスクバーティション設定ツール、Disk Druid によって 対話的にパーティションを設定することができます。ファイル システムの種類、マウントポイント、 パーティションサイズ、 その他が設定できます。

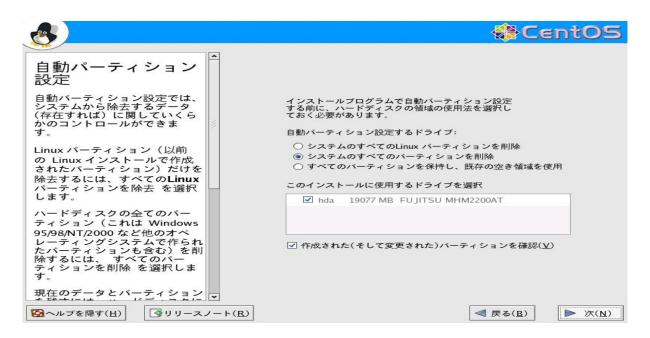
● 自動パーティション設定(A)

○ Disk Druid を使用して手動パーティション設定(D)

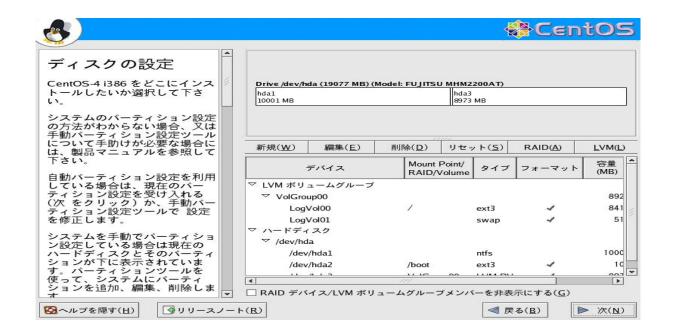
◀ 戻る(B)

▶ 次(N)

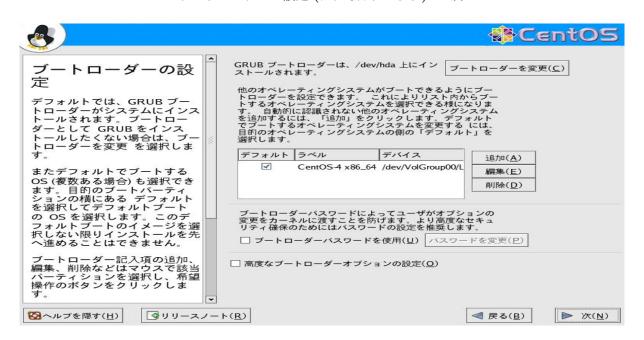
自動パーティション設定 システムのすべてのパーティションを削除 次



ディスクの設定 (デフォルトのまま) 次



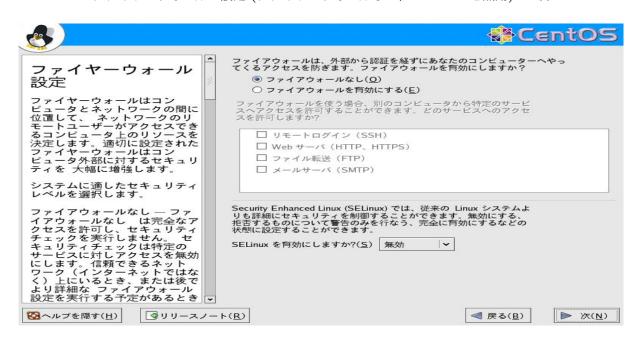
ブートローダーの設定 (デフォルトのまま) 次



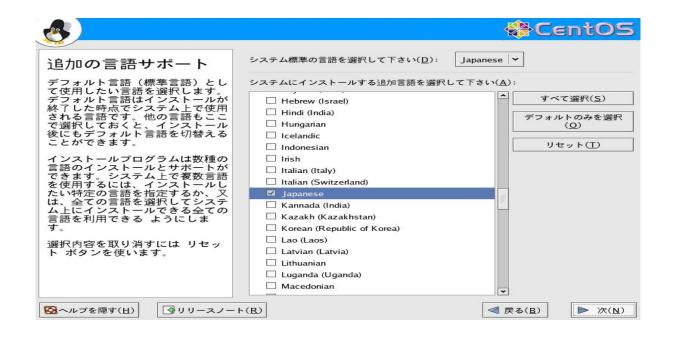
ネットワークの設定(適宜設定) 次



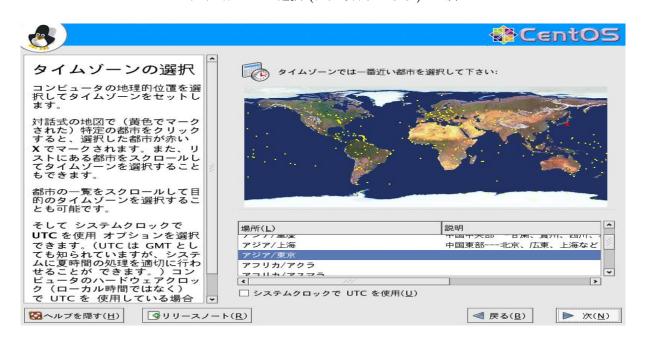
ファイヤーウォールの設定(ファイヤーウォールなし、SELinux を無効) 次



追加言語の設定 (デフォルトのまま) 次



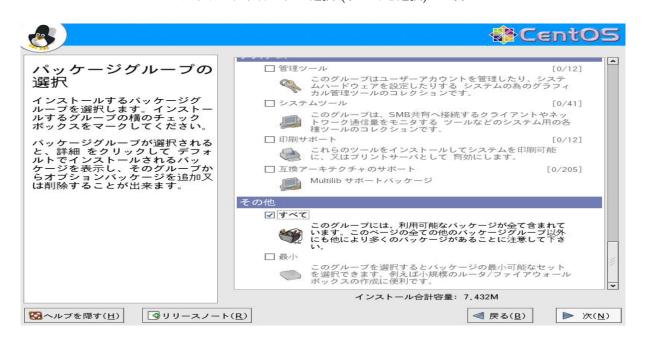
タイムゾーンの選択 (デフォルトのまま) 次



ルートパスワードの設定(適宜設定) 次



パッケージグループの選択(すべてを選択) 次



インストール準備完了 次





インストール準備完了

重要: 次 をクリックすると
CentOS-4 i386 の インストール
が開始されてハードドライブへの
オペレーティングシステムの書き
込みが始まります。このプロセス
を取り消すことはできません。
CentOS-4 i386 のインストールを
継続しない決定をした場合は、こ
を中止できる 最後のボイントと
なります。

インストールを中止するには、コンピュータの リセット ボタンを押すか、Control-Alt-Delete キーを押してコンピュータをリセットします。そして、アンマウントとリガート画面のメッセージの表示されている間にインストールメディアを取り除きます。



[次] をクリックすると CentOS-4 i386. のインストール を開始します。 インストール作業の完全なログ は、システムを再起動した後 に /root/install.log ファイルの中 で見ることが出来ます。

選択したインストールオプションを含むキックスタートファイルは、システムの再起動後、/root/anaconda-ks.cfgファイルの中にあります。

②ヘルプを隠す(H)

■リリースノート(<u>R</u>)

◀ 戻る(B)

▶ 次(N)

インストール完了 再起動



1.3 /etc/grub.confの編集

VSI2000-DIM ボードを使って VSI データを PC へ転送するためには、PC 上の物理メモリ空間で連続した領域を OS が起動する以前に確保する必要があります。Linux では連続した領域を起動時に確保するためにはカーネルに引数 mem=を渡すだけで済みます。例えば 4GB のメモリがある場合には、引数"mem=1024M"を渡すことでアドレス空間が 0x40000000-0xFFFFFFFFFの 3GB の領域はカーネルから使用されなくなり、VSI2000-DIM ボードがこの 3GB の空間を内部バッファとして利用することが出来るようになります。下記にカーネル引数に $mem=968M^2$ を追加した Linux を 3 番目に追加し、自動的にこれが起動できるようにするため default=2 とした"/etc/grub.conf"を記載します。なお、/etc/grub.conf で設定を変更した後に OS を再起動すると設定が有効になります。

```
# grub.conf generated by anaconda
# Note that you do not have to rerun grub after making changes to this file
# NOTICE: You do not have a /boot partition. This means that
#
          all kernel and initrd paths are relative to /, eg.
#
          root (hd0,0)
#
          kernel /boot/vmlinuz-version ro root=/dev/hda1
          initrd /boot/initrd-version.img
#boot=/dev/hda
default=2
                 #0 2へ変更
timeout=5
splashimage=(hd0,0)/boot/grub/splash.xpm.gz
hiddenmenu
title CentOS-4 x86_64 (2.6.9-42.ELsmp)
       root (hd0,0)
       kernel /boot/vmlinuz-2.6.9-42.ELsmp ro root=LABEL=/ rhgb quiet
       initrd /boot/initrd-2.6.9-42.ELsmp.img
title CentOS-4 x86_64-up (2.6.9-42.EL)
       root (hd0,0)
       kernel /boot/vmlinuz-2.6.9-42.EL ro root=LABEL=/ rhgb quiet
       initrd /boot/initrd-2.6.9-42.EL.img
title CentOS-4 x86_64 for VSI2000-DIM
       root (hd0,0)
       kernel /boot/vmlinuz-2.6.9-42.ELsmp ro root=LABEL=/ rhgb quiet mem=968M
       initrd /boot/initrd-2.6.9-42.ELsmp.img
```

 $^{^2}$ 緩衝領域として $1024\mathrm{M}$ より少なめの値を設定ています

1.4 デバイスドライバのインストール

VSI2000-DIM 用に配付されているドライバソフト ($vsi2000_driver-1.x.x-x.x86_64.rpm$) を下記コマンドを使用してインストールします。

rpm -Uvh --force --nomd5 --install vsi2000_driver-1.x.x-x.x86_64.rpm

正常にドライバがインストールされた後に mknod コマンドでデバイスファイル [/dev/k5vsi] を作成します

/sbin/mknod -m 666 /dev/k5vsi c 250 0

この後、ドライバをカーネルにロードしますが、PC に登載しているメモリサイズにより幾つかの設定が選択できます。ここでは/etc/grub.conf で mem=968m を指定した場合において、PC の登載メモリが 4GB の場合のコマンドの引数を記載します。

/sbin/insmod /lib/modules/\$(uname -r)/kernel/drivers/misc/k5vsi.ko Offset=0x40000000 Length=0x10000000 Number=8 ドライバが正常にカーネルにロードされた状態で VSI 信号を入力すると、VSI2000-DIM ボード上の LED が規則的 に点滅し、ボードが正常に動作していることが確認できます。このままでは起動時に自動でドライバがロードされないので、正常にドライバの動作が確認出来た場合には mknod,insmod のコマンドを以下のように/etc/rc.local に 追加します。

#!/bin/sh

#

- # This script will be executed *after* all the other init scripts.
- # You can put your own initialization stuff in here if you don't
- # want to do the full Sys V style init stuff.

touch /var/lock/subsys/local

/bin/mknod -m 666 /dev/k5vsi c 250 0

/sbin/insmod /lib/modules/2.6.9-42.ELsmp/kernel/drivers/misc/k5vsi.ko Offset=0x40000000 Length=0x10000000 Number=8

1.5 観測用アプリケーションのインストール

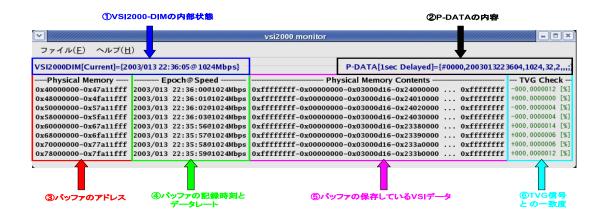
VSI2000-DIM 用に配付されている最新のアプリケーションソフトを RPM コマンドを使いインストールします 3 。

```
rpm -Uvh --force --nomd5 --install vsi2000_monitor-1.x.x-x.x86_64.rpm
rpm -Uvh --force --nomd5 --install vsi2000_tool-1.x.x-x.x86_64.rpm
rpm -Uvh --force --nomd5 --install capture2000-1.x.x-x.x86_64.rpm
```

1.6 観測ソフトの操作方法

$1.6.1 \text{ vsi} 2000 \text{_monitor}$

VSI2000-DIM の監視ソフトである vsi**2000_monitor** は現在の VSI2000-DIM の状態と P-DATA の内容とバッファ の内容をリアルタイムで表示します。



- 1:VSI2000-DIM の現在時刻と動作速度が表示されます (この時刻がすべての動作の基本となります)
- 2:1 秒前の P-DATA の内容が表示されます (P-DATA が無い VSI 信号の場合は何も表示されません)
- 3:各バッファが使用するメモリ空間を表示します
- 4:各バッファに記録された時刻とその瞬間での動作速度を表示します
- 5:各バッファに記録された VSI データの最初の 4 ワードと最後の 1 ワードを表示します
- 6:TVG 信号との一致度を表示します

 $^{^3}$ 新規インストールではなく、アップグレードする場合には-upgrade を指定します

1.6.2 vsi2000_time

電源投入時の VSI2000-DIM の時計は 1970 年 01 月 01 日 00 時 00 分 00 秒となっているので、 $vsi2000_monitor$ の画面で確認しながら $vsi2000_time$ で時計を合わせます。なお、 $vsi2000_time$ には以下のような引数を与えることが可能です。

-show=xx	VSI2000-DIM の時刻を xx 秒間表示します
-set='YYYY/DDD HH:MM:SS'	VSI2000-DIM の時刻を'YYYY/DDD HH:MM:SS' に設定します (' は省略できません)
-now	VSI2000-DIM の時刻を計算機時計に同期させます
-ads1000	VSI2000-DIM の時刻を ADS1000 の P-DATA 情報を使い同期させます

$1.6.3 \quad vsi2000_rec$

VSI2000-DIM の時計に同期して VSI 信号をファイルへ記録するために、vsi2000_rec コマンドを用います。vsi2000_rec には以下のような引数を与えることが可能です。

-epoch='YYYY/DDD HH:MM:SS'	記録開始時刻を設定します ('は省略できません)
-length=xxx	記録秒数を設定します
-file=xxx	ディレクトリ名+ファイル名を設定します
	ファイル名の最後に'_YYYYDDDMMHHSS.raw'が付加されます

1.6.4 capture 2000

多くの記録を繰り返し実行する場合には、スケジュールファイルを XML 型式で記述して、GUI ベースのスケジュール記録ソフトの capture 2000 を使用します。スケジュールファイルのタグ < record > < < record > < < record > < record > < < record > < record > < record > < record > < < record > < < record > < record > < < record > <

また、capture2000 には以下のような引数を与えることが可能です。なお、将来的には gico3_corr で使用する相関スケジュールファイルと同じものでスケジュール記録出来るようにするため capture2000 用のスケジュールフォーマットは変更される予定です。

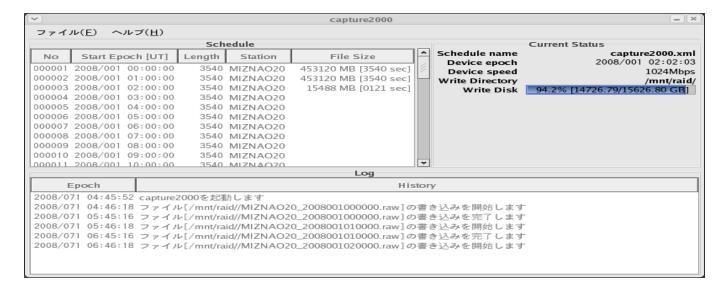
-schedule=filename.xml	スケジュールファイルを指定します <必須>
$-{\rm directory}{=}{\rm directory}{-}{\rm name}$	観測データを記録するディレクトリを指定します
-VERA = ip-address: port	VERA 系から再生される時刻で VSI2000 の時計を常に同期させます

スケジュールファイルのサンプル

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>

<schedule-recorder>

スケジュール記録中の capture 2000



2 K5/VSIで相関処理を行う

2.1 相関処理を実行するための推奨環境

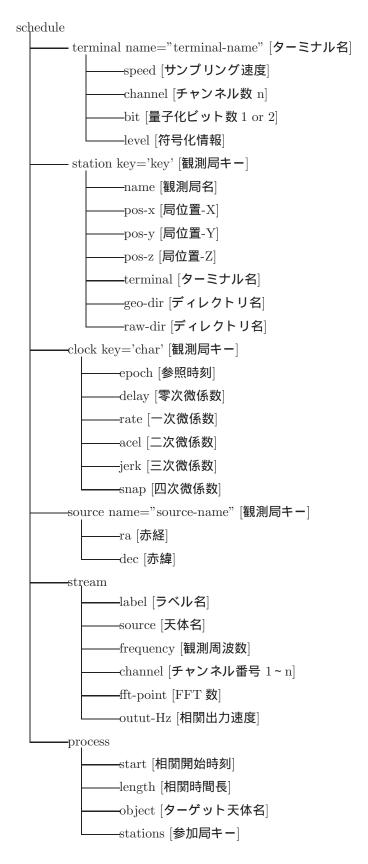
ソフトウェア相関器 GICO3 は Intel もしくは AMD の 32/64 ビット CPU で動作する Linux 上で実行可能です。このソフトの動作推称環境は VSI 信号を記録するためのものと同じ環境です。ただし、GICO3 は内部バッファとして $2\times$ [観測局数] \times [1 秒当りの記録速度] 分のメモリを使用するため、/etc/grub.conf の設定で mem=xxx オプションでメモリサイズを制限している状態ではメモリ不足のためスワッピングが多発して相関処理速度が低下する恐れがあります。そのため、多くの観測局の相関処理を実行する場合には mem=xxx とデバイスロード時の Offset,Number を調整したり、mem=xxx を指定しないカーネルで立ち上げる必要があります 4 。

2.2 相関スケジュールファイルの作成

相関スケジュールファイルは XML 型式で記述され、次ページのような Tree 構成となっています。GICO3 相関器の 動作は最初の process に書かれた開始時刻から指定された時間長まで相関処理を行い、ひとつのプロセスが終了する と次の process が開始されます。個々の process を実行するためには、相関処理に参加する観測局の観測データファ イルがディレクトリstation->raw-dirに存在する必要があります。また、各々の観測ファイルは相関開始時刻と記 録開始時刻が一致していなければなりません。process->sourceには観測天体名を指定し、ここで指定された天体は sourceにその情報が記述されている必要があります。マルチビーム観測ではprocess->source="Multi"と指定し た場合のみ、stream – >source で指定された天体情報を使用します。各 process の相関処理は1秒単位で stream 数 だけ並列に実行されます。ここで指定される stream - > label は相関処理結果ファイルの名前を一意に決定するため、 ファイル名の一部として利用されます。GICO3 は幾何学的遅延計算機能を内部に持っていますが、指定された天体毎の 遅延情報ファイルがディレクトリ station – >geo-dir に存在する場合には、その遅延情報を優先的に利用して追尾処 理を行います。その時に使用される遅延情報ファイルは相関開始時刻とファイル名の"YYYY/DDD HH:MM:SS"が一 致している必要があります。また、遅延情報ファイルが存在しない場合には、GICO3内部にある遅延計算ルーチンの結 果を自動的に利用します。なお、実際の相関処理ではこれらの値に clock で指定される観測局時計のオフセット等が追 加されたものが使用されます。実際の相関処理に使用されているスケジュールファイルの例を次々ページに記載します。 このスケジュールは CH1 で 3C345 を CH2 で NRAO512 を観測したものを相関処理するもので、2 個の stream 中の source に個々の天体名を指定して、channel に 01 と 02 を指定してそれそれのラベルを"CH01","CH02" としていま などを指定することが出来ます。この場合には process 毎に異なるターミナルや FFT 数等を設定することが可能に なります。その場合での構造例を付録に記載します。

 $^{^4}$ この場合、/etc/rc.local の insmod 行をコメントアウトして下さい

 $^{^5}$ VERA のソフト相関処理では遅延情報ファイルを使用するためテープ 1 巻のデータがファイル 1 個になっていれば、1 巻毎にひとつの process として処理を実行する。その場合の処理では天体名=A-Beam、天体名=B-Beam とし、start=ファイル化された開始時刻、length=ファイル化された総秒数とする。この場合、天体情報と観測局情報は使用されないため適当なダミーの値を記載しておけば良い



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<schedule>
 <terminal name="VERA-01"><speed>256000000</speed><channel>2</channel>6<terminal>
 <station key="A">
   <name>MIZNAO20</name><pos-x>-3857241</pos-x><pos-y>+3108784</pos-y><pos-z>+4003900</pos-z>
   <terminal>VERA-01</terminal><geo-dir>./geo-file</geo-dir><raw-dir>./raw-file</raw-dir>
 </station>
 <station key="B">
   <name> IRIKI</name><pos-x>-3521719</pos-x><pos-y>+4132174</pos-y><pos-z>+3336994</pos-z>
   <terminal>VERA-01</terminal><geo-dir>./geo-file</geo-dir><raw-dir>./raw-file</raw-dir>
 </station>
 <station key="C">
   <name> OGASA20<pos-x>-4491068</pos-x><pos-y>+3481544</pos-y><pos-z>+2887399</pos-z>
   <terminal>VERA-01</terminal><geo-dir>./geo-file</geo-dir><raw-dir>./raw-file</raw-dir>
 </station>
 <station kev="D">
   <name>ISHIGAKI</name><pos-x>-3263994</pos-x><pos-y>+4808056</pos-y><pos-z>+2619949</pos-z>
   <terminal>VERA-01</terminal><geo-dir>./geo-file</geo-dir><raw-dir>./raw-file</raw-dir>
 </station>
 <clock key="A">
   <epoch>2003/328 01:34:00<delay>+0.0</delay><rate>+0.0</rate><acel>+0.0</acel><jerk>+0.0</jerk><snap>+0.0</snap>
 </clock>
 <clock key="B">
   <epoch>2003/328 01:34:00</epoch><delay>+0.0</delay><rate>+0.0</rate><acel>+0.0</acel><jerk>+0.0</jerk><snap>+0.0</snap>
 </clock>
 <clock key="C">
   <epoch>2003/328 01:34:00</epoch><delay>+0.0</delay><rate>+0.0</rate><acel>+0.0</acel><jerk>+0.0</jerk><snap>+0.0</snap>
 <clock key="D">
   <epoch>2003/328 01:34:00</epoch><delay>+0.0</delay><rate>+0.0</rate><acel>+0.0</acel><jerk>+0.0</jerk><snap>+0.0</snap>
 </clock>
 <source name="CH01">
   <ra>16h42m58.809967</ra><dec>+39d48'36.99406</dec>
 <source name="CH02">
   <ra>16h40m29.600000</ra><dec>+39d46'46.00000</dec>
 </source>
   <label>CH01</label><source>CH01</source><frequency>+22220000000</frequency>
   <channel>01</channel><fft-point>2048</fft-point><output-Hz>1</output-Hz>
 </stream>
   <label>CH02</label><source>CH02</source><frequency>+22220000000</frequency>
   <channel>02</channel><fft-point>2048</fft-point><output-Hz>1</output-Hz>
 </stream>
```

</schedule>

2.3 相関ソフトの操作方法

2.3.1 遅延情報ファイルの変換

三鷹 FX で使用される CODA ファイル型式の遅延情報ファイルを GICO3 で利用するためには tau2geo を使用して GICO3 用の遅延情報ファイルを使用します。ここでは、水沢局での 3C345 を観測した A ビームの遅延情報ファイルを MIZNAO20.A.tau とした場合に、2003/328 01:34:00 から 3960 秒分の遅延情報を持つ GICO3 型式の遅延情報ファイルに変換する例を示します。

tau2geo --file=MIZNAO20.A.tau --station=MIZNAO20 --source=3C345 --epoch='2003/328 01:34:00' --length=3960

GICO3 処理をするために A ビーム、B ビーム毎に全ての観測局について同様な変換をおこないます。

2.3.2 相関処理の実行 (gico3_corr)

相関処理スケジュールファイルに従いgico3_corr コマンドを使用して相関処理を実行します。相関処理結果は./corfile に各基線毎の相関処理結果ファイルに格納されます。このファイルの内部フォーマットは付録に記載されています。なお、gico3_corr には以下のような引数を与えることが可能です。

オプション	引数	機能
-schedule	ファイル名	相関処理スケジュールファイルを指定します
-cor-dir	ディレクトリ名	相関結果ファイルを格納するディレクトリを指定します
-multi	CPU 数	相関処理に使用するプロセッサー数を指定します

使用例:gico3_corr --schedule=schedule.sc --cor=./cor-file multi=8

2.3.3 相関処理結果を CODA 型式へ変換

GICO3 型式の相関出力ファイルを CODA ファイル型式にするためには cor2dat を各基線毎に使用します。

例:cor2dat --input=MIZNAO20_IRIKI_2003328013400_CH01.cor --output=MIZNAO20_IRIKI_2003328013400_CH01.dat

2.3.4 フリンジサーチの実行 (fringe)

gico3_corr で生成された相関結果ファイルを fringe コマンドを使用してフリンジサーチを実行します。 フリンジサーチ結果はコンソールにテキストとして表示されます。また、"-plot" オプションを併用すれば PS ファイルを同時に生成します。なお、fringe には以下のような引数を与えることが可能です。

オプション	引数	機能
-input	ファイル名	GICO3 型式の相関出力ファイルを指定します
-skip	PP 数	処理開始時刻を先頭からの PP 数で指定します
-length	PP 数	処理する時間長 [PP 単位] を指定します
-continue	無し	length 毎にフリンジサーチ処理を繰り返します
-plot	無し	処理結果をポストスクリプトファイルへ出力します
-demo	無し	デモソフト用の出力を指定されたファイルに出力します (未実装)

3 付録1

表 2: 各ファイルにおける命名規則

	A # 1501	Tul
	命名規則	191]
観測データファイル	局名+"_"+開始時刻 [YYYYDDDHHMMSS]+".raw"	IRIKI_2003328013400.raw
遅延情報ファイル	局名+"_"+開始時刻 [YYYYDDDHHMMSS]+天体名+".geo"	IRIKI_2003328013400_3C345.geo
相関結果ファイル	局名+"_"+局名+"_"+開始時刻 [YYYYDDDHHMMSS]+"_"+" ラベル名"+".cor"	IRIKI_IRIKI_2003328013400_CH01.cor
フリンジサーチ結果 (表)	局名+"_"+局名+"_"+開始時刻 [YYYYDDDHHMMSS]+"_"+" ラベル名"+".txt"	IRIKI_IRIKI_2003328013400_CH01.txt
フリンジサーチ結果 (図)	局名+"_"+局名+"_"+開始時刻 [YYYYDDDHHMMSS]+"_"+" ラベル名"+".ps"	IRIKI_IRIKI_2003328013400_CH01.ps

表 3: 遅延情報ファイルのフォーマット (全てリトルエンディアン型)

オフセット	00	01	02	03	04	05	06	07
0x00000000		時刻 [秒	: time_t]			時刻 [ナノ	'秒: int]	
0x00000008				遅延量 0 階級	数分 [double]			
0x00000010				遅延量 1 階級	数分 [double]			
0x00000018				遅延量 2 階級	数分 [double]			
0x00000020				遅延量 3 階級	数分 [double]			
0x00000028				遅延量 4 階級	数分 [double]			
0x00000030		時刻 [秒	: time_t]			時刻 [ナノ	'秒 : int]	
0x00000038				遅延量 0 階級	数分 [double]			
0x00000040				遅延量 1 階級	数分 [double]			
0x00000048				遅延量 2 階級	数分 [double]			
0x00000050				遅延量 3 階級	数分 [double]			
0x00000058				遅延量 4 階級	数分 [double]			
				•	•			

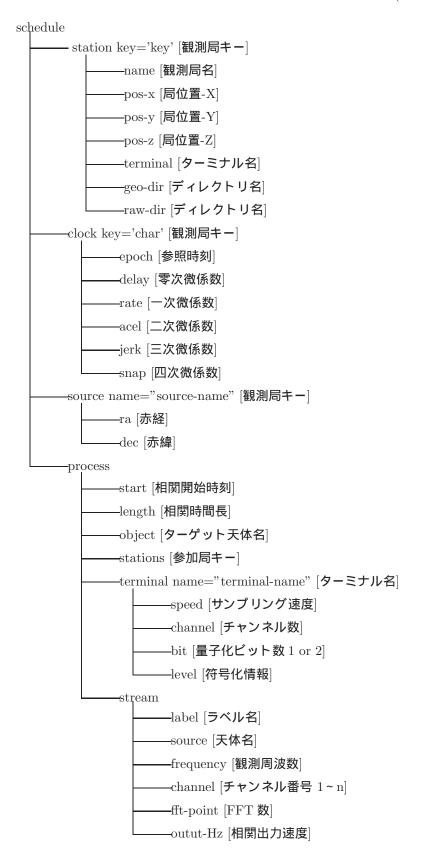


表 4: 相関結果ファイルのフォーマット (全てリトルエンディアン型)

Header Region	l l.	Ovserved Frequency [double]	_	Station-1 Position 7 double	_	Station-2 Position-X [double]	Station-2 Position-Z [double]	Source Name	Source Position-Ra [double]		Free-Area [default : 0x00000000-0x00000000-0x0000000000000	Free-Area [default : 0x00000000-0x00000000-0x00000000-0x000000	Free-Area [default : 0x0000000-0x0000000-0x000000000000000		Free-Area [default : $0x00000000-0x0000000-0x00000000-0x000000$
Header F		double]	[1, 1, 1	- -	[monage]	$\lceil double \rceil$	Position-Z [double]	Source Nan		Free-Area [default : 0x00000000-		-		-	
Header F	er Version [$0x01000000$]			1.0]			le	Source Nan	<u>.</u>	\Rightarrow -Area [default : 0x000000000-		-		-	
Header F	1000000]	Ctation 1 Name	Station-1 Name		Station-9 Nam			Source Nan		0x0000000x0:	0x0000000x0:	$0 \times 000000000 \times 0$:	0x0000000x0:	: 0x00000000x0	: 0×00000000×0
Н.	\vdash	_	g L	+		4 1	1	18		Ö	ő	Ó	Ö	0	\sim
legion	Sc	ohom V 1	$[char \times 1]$		o Char V 1			$[char \times 16]$		x000000000x	×000000000×	×0000000000×	×000000000×	x0-000000000x	×000000000×
	Software Version	FFT-Point [int	[0		[9					\$000000000	1 20-00000000	000000000	20000000000	20000000000000000000000000000000000000	x0-000000000
	on $[int]$	[nnt]		Station-1	Tree-med [Station-2	Free-Area		Source Po	00000000	00000000	00000000	00000000	00000000	00000000
			- 1-	Position-Y [detadie : Ovo		default: 0x0								
	Sampling	Number o	[11 1	double]		double]	0000000		double $]$						
	Speed [int]	r Sector [<i>int</i>													
		[int]		[int]	[int] [t] Station-1 Position-Y [do	[int] Station-1 Position-Y [dore-Area [default: $0x000$	[int] Station-1 Position-Y [do ree-Area [$default: 0x000$ Station-2 Position-Y [do	[int] Station-1 Position-Y [do ree-Area [default : 0x000 Station-2 Position-Y [do ree-Area [default : 0x000 Station-2 Position-Y [do ree-Area [default : 0x000 Station-1] $[0x0000]$	[int] Station-1 Position-Y [do ree-Area [default : 0x000 Station-2 Position-Y [do ree-Area [default : 0x000]	[int] Station-1 Position-Y [do ree-Area [default : 0x000] Station-2 Position-Y [do ree-Area [default : 0x000] Source Position-Dec [do	n-1 Position-Y [do ea [default : 0x000 n-2 Position-Y [do ea [default : 0x000 ea [default : 0x000]	n-1 Position-Y [do ea [default : 0x000 n-2 Position-Y [do ea [default : 0x000] e Position-Dec [do	n-1 Position-Y [do ea [de fault : $0x000$ ea [de fault : $0x$	n-1 Position-Y [do ea [default : 0x00C n-2 Position-Y [do ea [default : 0x00C ea [default : 0x00C ea [default : 0x00C	n-1 Position-Y [do ea [default : 0x00C n-2 Position-Y [do ea [default : 0x00C ea [default : 0x00C e Position-Dec [do