

## K5/VSSP32 ユニットチェック手順書

### 1. ドライバーの更新

ドライバーの更新手順は以下の通りである  
(スーパーユーザにて作業を行うこと)

vlbi のホームディレクトリにて

```
# tar xvzf vlbi-usb-linux-YYYYMMDD.tar.gz      (YYYYMMDD はアーカイブの年月日)
```

vlbi-usb-linux というディレクトリに上書きで展開される

```
# cd vlbi-usb-linux  
# make  
# make install
```

```
#cd /dev  
# mknod -m 666 utds0 c 180 222
```

```
# insmod /lib/modules/2.6.8-2-386/kernel/drivers/usb/misc/utds.ko  
ここでエラーが出るときは、 # rmmod utds.ko を行ってから insmod を再び行う
```

### 2. ソフトウェアの再コンパイル

src ディレクトリにて

```
k56a> make clean  
k56a> make -f makefile.vssp32
```

### 3. VSSP32ユニットのテスト

テスト用のシェルスクリプト `vssp32test.sh`、`vssp32test2.sh` または `vssp32test3.sh` を使用してテストを行う。それぞれのシェルスクリプトは引数無しで実行すると簡単な使用方法が表示される。

それぞれのテストのフローチャートを図1および2に示す。なお `vssp32test3.sh` は `vssp32test.sh` のサンプリング周波数の下限をオペレータがセットできるようにしたものである。

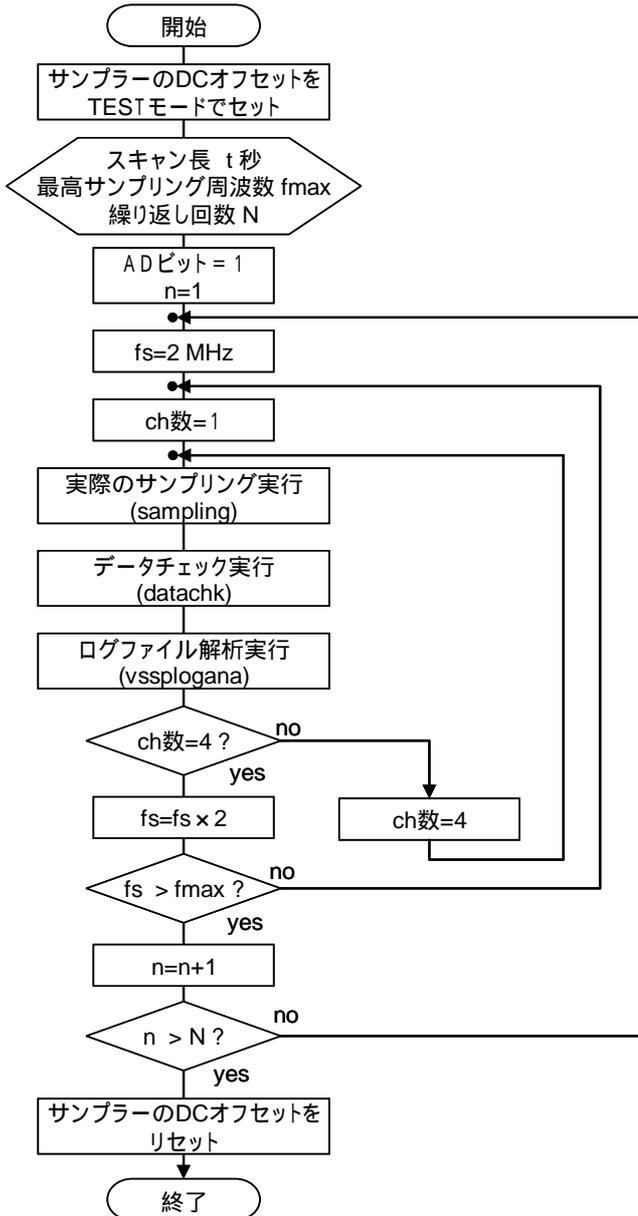


図1 `vssp32test.sh` のフローチャート

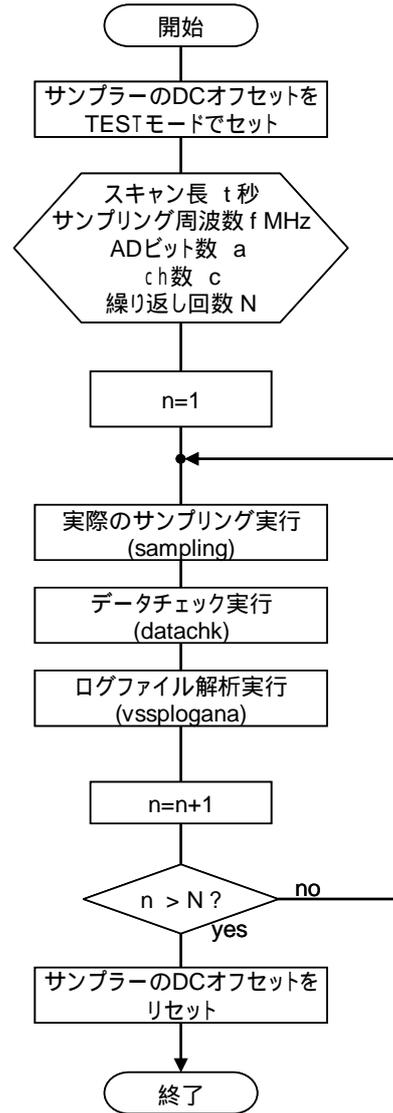


図2 `vssp32test2.sh` のフローチャート

### 3. 1 サンプリング周波数を変えての自動テスト(vssp32test. sh)

src ディレクトリにて

テストプロシジャー vssp32test. sh を動かす  
(vssp32test. sh に実行権限を与えておくこと！)

使用法

```
./vssp32test. sh span [nkai [sfmax [folder [logfile1 [logfile2 [logfile3]]]]]]
```

ここで span --- スキャン長(sec)  
nkai --- 一連のテストの繰り返し回数 (デフォルトは1)  
sfmax --- 最大のサンプリング周波数(2, 4, 8, 16, 32, 64)  
(デフォルトは64)  
folder --- データを書き込むディレクトリ  
(デフォルトは現在のディレクトリ)  
logfile1 -- datachk の結果を出力するファイル名  
(デフォルトは v32dtchkYYMMDDHHMMSS. HOST. log)  
logfile2 -- sampling プログラムのログ出力ファイル名  
(デフォルトは v32smplogYYMMDDHHMMSS. HOST. log)  
logfile3 -- datachk のエラーログ出力ファイル名。エラーのあった  
データファイル名情報が出力される。  
(デフォルトは v32errorYYMMDDHHMMSS. HOST. log)  
ここで、YYMMDDHHMMSS はチェック開始時の時刻  
HOST はPCのホスト名

\* 一連のテストとはサンプリング条件を

サンプリング周波数 2, 4, 8, 16, 32, 64 MHz  
(オペレータが sfmax を与えたときはその値が最大値となる)  
CH数 1, 4  
ADビット数 1ビット 固定

の12通りに変えながら span で与えられた時間ずつ sampling によるデータ収集と datachk によるデータチェックおよび vssplogana によるログファイルの解析を繰り返す。

span を300秒とするとデフォルトパラメータ時の一連のテストを行う時間は約300秒×12=1時間となる。

注1：テスト開始時に sampling のログファイル中の時刻(PC時刻を使用)とサンプリング中のデータの時刻の同期をとるため、サンプラーボードの時刻はPCの時間を使ってセットされる(timesetpcを使用)。

例1 k56a> vssp32test. sh 300 24  
上記は各スキャン長300秒で一連のテストを24回繰り返す。  
所要時間の概算はデフォルトパラメータの時は  
所要時間= span×12×nkai (秒)

で求めることができる。例 1 の場合、約 24 時間となる  
ホスト PC が k56a だった場合、以下のような 2 つのログファイルが作成  
される

```
v32dtchk070209132512.k56a.log <= datachk のサマリーログ  
v32smplog070209132512.k56a.log <= sampling のサマリーログ  
v32error070209132512.k56a.log <= datachk のエラーファイルログ  
ただし、テスト開始の時間が 2007 年 2 月 9 日 13:25:12 だったとする
```

エラーログファイル以外のログファイルは自動的に 1 スキャンごとに解析さ  
れるが、「4. ログファイルの解析」の章で述べる方法で独立に行うことも可  
能である。

### 3. 2 サンプリングパラメータを固定しての耐久テスト (vssp32test2. sh)

src ディレクトリにて

テストプロシジャール vssp32test2. sh を動かす  
(vssp32test2. sh に実行権限を与えておくこと！)

使用法

```
./vssp32test2. sh span [sfreq [adbit [ch [nkai [folder [logfile1 [logfile2  
[logfile3]]]]]]]
```

ここで span --- スキャン長(sec)  
sfreq --- サンプリング周波数(MHz) (デフォルトは 32)  
adbit --- A/D ビット数 1, 2, 4, 8 (デフォルトは 1)  
ch --- ch 数 1, 4 (デフォルトは 1)  
nkai --- スキャン数 (デフォルトは 1)  
folder --- データを書き込むディレクトリ  
(デフォルトは現在のディレクトリ)  
logfile1 -- datachk の結果を出力するファイル名  
(デフォルトは v32dtchkYYMMDDHHMMSS.HOST.log)  
logfile2 -- sampling プログラムのログ出力ファイル名  
(デフォルトは v32smplogYYMMDDHHMMSS.HOST.log)  
logfile3 -- datachk のエラーログ出力ファイル名。エラーのあった  
データファイル名情報が出力される。  
(デフォルトは v32errorYYMMDDHHMMSS.HOST.log)

ここで、YYMMDDHHMMSS はチェック開始時の時刻  
HOST は PC のホスト名

オペレータで与えられたサンプリングパラメータで span で与えられた時間ずつ  
sampling によるデータ収集と datachk によるデータチェックおよび vssplogana による  
ログファイルの解析を繰り返す。

注 1 : テスト開始時に sampling のログファイル中の時刻 (PC 時刻を使用) とサン  
プリング中のデータの時刻の同期をとるため、サンプラーボードの時刻は PC  
の時間を使ってセットされる (timesetpc を使用)。

例 1 k56a> vssp32test2.sh 300 32 1 4 24  
 上記は各スキャン長 300 秒で 32MHz×1bit×4ch モードのサンプリング  
 24 回繰り返す。  
 所要時間の概算は 所要時間 = span×nkai (秒)  
 で求めることができる。例 1 の場合、約 120 分となる  
 ホスト PC が k56a だった場合、以下のような 2 つのログファイルが作成  
 される

```
v32dtchk070209132512.k56a.log <= datachk のサマリーログ
v32smp1g070209132512.k56a.log <= sampling のサマリーログ
v32error070209132512.k56a.log <= datachk のエラーファイルログ
ただし、テスト開始の時間が 2007 年 2 月 9 日 13:25:12 だったとする
```

エラーログファイル以外のログファイルは自動的に 1 スキャンごとに解析さ  
 れるが、「4. ログファイルの解析」の章で述べる方法で独立に行うことも可  
 能である。

### 3. 3 サンプリング周波数を変えての自動テスト (vssp32test3.sh)。周波数の範囲を設 定。vssp32test.sh とほぼ同じだが、最低のサンプリング周波数を引数に追加

src ディレクトリにて

テストプロシジャール vssp32test3.sh を動かす  
 (vssp32test3.sh に実行権限を与えておくこと！)

使用法

```
./vssp32test3.sh span [nkai [sfmin [sfmax [folder [logfile1 [logfile2]]]]]]
```

ここで span --- スキャン長(sec)  
 nkai --- 一連のテストの繰り返し回数 (デフォルトは 1)  
 sfmin --- 最低のサンプリング周波数 (2, 4, 8, 16, 32, 64)  
 (デフォルトは 2)  
 sfmax --- 最大のサンプリング周波数 (2, 4, 8, 16, 32, 64)  
 (デフォルトは 64)  
 folder --- データを書き込むディレクトリ  
 (デフォルトは現在のディレクトリ)  
 logfile1 -- datachk の結果を出力するファイル名  
 (デフォルトは v32dtchkYYMMDDHHMMSS.HOST.log)  
 logfile2 -- sampling プログラムのログ出力ファイル名  
 (デフォルトは v32smp1gYYMMDDHHMMSS.HOST.log)  
 ここで、YYMMDDHHMMSS はチェック開始時の時刻  
 HOST は PC のホスト名

例 1 k56a> vssp32test.sh 10 24 16  
 上記は各スキャン長 10 秒でサンプリング周波数を 16, 32, 64MHz と変えなが  
 ら一連のテストを 24 回繰り返す。

## 4. ログファイルの解析

ログファイルはプログラム vssplogana を実行して解析する。

vssplogana の実行方法

```
vssplogana logfile1 [logfile2 [ ... ]]
```

ここで logfile1, logfile2 . . . は  
datachk のサマリー出力ファイルまたは sampling の  
ログファイルを指定する。

vssplogana は datachk のサマリー出力ファイルおよび sampling (autoobs も可) のログファイルの解析を行う。ログファイルの形式は自動的に判定され、datachk の出力に対しては、スキャン中のエラーのあったフレーム数の統計結果を表示し、sampling (または autoobs) のログファイルに対してはサンプリング中のエラーの発生件数に関する統計結果を表示する。

WINDOWS の PV-WAVE にてもログファイルの解析は可能である。その際は、机上 VAIO の D:\¥IPVLBI¥pvwave 以下にて行う。使用する PV-WAVE プログラムとログファイルの対応は以下の通り

```
vssp32check.pro    -- datachk が出力するログファイルの解析  
vssp32log_anal.pro -- sampling が出力するログファイルの解析  
D:\¥IPVLBI¥utility¥k5vssp32¥check  --- ログファイル用フォルダ
```

### 4. 1 統計結果の例

#### 4. 1. 1 sampling ログファイルの場合

[解析例]

\*\*\*\*\* SUMMARY OF K5/VSSP32 SAMPLING LOG FILE ANALYSIS \*\*\*\*\*

```
FILE NAME       : v32smplog070207231200.k56b.log  
SCAN LENGTH (sec) : MIN = 300      MAX = 300  
TOTAL # of SCANS : 305  
START TIME      : 2007/02/07 (038) 23:12:50  
END TIME        : 2007/02/09 (040) 00:59:06  
PERIOD (hour)   : 25.7711
```

SAMPLER MODE			# of SCANS		# of ERRORS				
fs (MHz)	#AD	#CH	ALL	Bad	ALL	Err16	Err19	Err20	Others
2	1	1	26	0	0	0	0	0	0
2	1	4	26	0	0	0	0	0	0
4	1	1	26	1	1	0	0	1	0
4	1	4	26	0	0	0	0	0	0
8	1	1	26	0	0	0	0	0	0
8	1	4	25	0	0	0	0	0	0
16	1	1	25	0	0	0	0	0	0
16	1	4	25	0	0	0	0	0	0
32	1	1	25	0	0	0	0	0	0

32	1	4	25	0	0	0	0	0	0	0
64	1	1	25	1	1	0	0	1	0	0
64	1	4	25	0	0	0	0	0	0	0

Note: Err16 -- DMA process error  
 Err19 -- Header is not found at expected position in data  
 Err20 -- Header-like data is found in first garbage data  
 Others -- Other error code

**[解釈]**

4MHz×1bit×1ch モードおよび 64MHz×1bit×1ch モードでエラーコード 20 が 1 回発生している。それ以外のエラーはない。

注：2007.3.2 以降のドライバーではエラー 19, 20 の発生を抑制しているのでこのエラーがでることはない。

**4. 1. 2 datachk サマリー出力の場合**

**[解析例]**

\*\*\*\*\* SUMMARY OF DATACHK LOG FILE ANALYSIS \*\*\*\*\*

FILE NAME : v32dtchk070207231200.k56b.log  
 SCAN LENGTH (sec) : MIN = 300 MAX = 301  
 TOTAL # of SCANS : 304  
 START TIME : 2007/02/07 (038) 23:12:52  
 END TIME : 2007/02/09 (040) 00:59:02  
 PERIOD (hour) : 25.7694

SAMPLER MODE	# of SCANS		TOTAL		# of BAD FRAMES							
					fs (MHz)	#AD	#CH	ALL	Herr	FRAME	SLIP	T_DIS
2	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	1	1	26	0	7800	0	0	0	0	0	0	0
2	1	4	26	0	7800	0	0	0	0	0	0	0
4	1	1	26	0	7801	1	0	0	0	0	0	0
4	1	4	26	0	7800	0	0	0	0	0	0	0
8	1	1	25	0	7500	0	0	0	0	0	0	0
8	1	4	25	0	7500	0	0	0	0	0	0	0
16	1	1	25	0	7500	0	0	0	0	0	0	0
16	1	4	25	0	7500	0	0	0	0	0	0	0
32	1	1	25	0	7500	1	0	0	300	0	0	0
32	1	4	25	0	7500	0	0	0	0	0	0	0
64	1	1	25	0	7501	1	0	0	0	0	0	0
64	1	4	25	0	7500	0	0	0	0	0	0	0

Note: Herr -- # of scans where 1st 64bit is not a header  
 SLIP -- # of frames where bit lack or make occurred  
 T\_DIS -- # of frames where time discontinuity occurred  
 T\_W\_BS -- # of frames where both time discontinuity and bit slip or make occurred  
 AUXMIS -- # of frames where AUX field misalignment occurred (data is OK)

EFLG -- # of frames where EFLG (burst error) detected  
B\_REV -- # of frames where one bit reversal in a sync field detected

**[解釈]**

4MHz×1bit×1ch モードおよび 64MHz×1bit×1ch モードでビットスリップまたはビットマークのあったフレームが1つある。それは sampling のエラー解析からこれらのモードでエラーコード20が1回発生しているので、エラーコード20発生に伴う再サンプリング開始により、フレーム内のデータが不連続となったためと思われる。

32MHz×1bit×1ch モードで AUXMIS (AUX フィールドの並び異常)のあったフレームが300ある。そのモードでビットスリップまたはビットマークのあったフレームが1つであり、また1スキャンは300秒(300フレーム)なので、恐らくスキャンの最初のフレームでビットスリップまたはビットマークが発生し、その後スキャンの終わりまで AUXMIS が発生していると思われる。

## A. 付録 単体プログラムの使い方

### A. 1 sampling

#### 機能

手動によるデータ収集

#### 実行方法

```
sampling span sfreq adbit numch [filename [logfile]]
```

ここで span ---- 観測時間 (sec)  
sfreq ---- サンプリング周波数  
          40, 100, 200, 500 (for kHz)  
          1, 2, 4, 8, 16 (for MHz)  
adbit ---- A/D分解能 (ビット)  
          1, 2, 4, 8  
numch ---- チャンネル数  
          1, 4  
filename -- データ出力ファイル名  
          デフォルトは tds.data  
logfile -- ログファイル名  
          デフォルトは sampling.log  
          デフォルトのログファイルは上書き  
          ユーザーが logfile パラメータで指定したログファイルには  
          ログはアペンドされる

例 1      サンプリング周波数 4 MHz、2 ビット A/D、4 ch 使用して 10 秒間  
          データ収集

```
sampling 10 4 2 4
```

例 2      サンプリング周波数 8 MHz、4 ビット A/D、4 ch 使用して 20 秒間  
          データ収集し、カレントディレクトリに tds2.data というファイル  
          を作成し、出力する

```
sampling 20 8 4 4 tds2.data
```

上記 例 1, 例 2 ではカレントディレクトリにログファイル sampling.log が  
作成されるが、その都度ファイルは上書きされる。上書きされないようにする  
には logfile パラメータでログファイル名を指定してやる。

例 3      サンプリング周波数 4 MHz、2 ビット A/D、4 ch 使用して  
          10 秒間データ収集。出力ファイルを tds.dat、ログファイルを  
          rei3.log とする。

```
sampling 10 4 2 4 tds.dat rei3.log
```

rei3.log というログファイルが作成されますが、2 回目以降  
同じログファイルを指定して sampling を走らせると、ログは  
アペンドされていく。(この時、出力データファイル名は省略不可)

## A. 2 datachk

### 機能

ヘッダー部を頼りにヘッダー間のデータビット数をカウントすることにより、ビットスリップまたはビットメイクがあったかどうかでデータをチェックする。またアナログ信号が+のサインであった割合を%で表示することも可能である。更にエラーが起こったデータファイルの記録機能も有する。この機能は、サンプラーの連続試験時にエラーが起こったデータファイルだけ保存したい場合に便利な機能である。

データの中身については 例えば OS 付属の od 等で確認する

### 実行方法

```
datachk file_name [mode [logfile [errlog [keepmode]]]]
```

ここで file\_name --- データファイル名 (デフォルトは tds.data)  
mode ----- サンプリング統計 (ゼロバランス) 表示モード  
0 : サンプリング統計は表示しない (デフォルト)。最初と最後のフレーム情報およびエラーの生じたフレーム情報を表示  
1 : サンプリング統計を表示する  
2 : モード0と同じ。ただし全フレーム表示する  
logfile ---- モード0の場合にチェック結果のサマリーを出力するファイル名。  
このファイル名がの先頭が“-”の場合サマリー出力は既存のファイルに追加されていく。  
デフォルトはサマリー出力なし。  
errlog ---- モード0の場合にエラーが発生したデータファイルの情報を出力するファイル名。このファイル名がの先頭が“-”の場合、出力は既存のファイルに追加されていく。  
チェックしたデータファイルにエラーが無い場合は、このファイルは作成 (出力) されない。  
デフォルトはエラーログ出力なし。  
keepmode --- モード0の場合にエラーの生じたデータファイルを保存するモード  
0 : 何もしない (デフォルト)  
1 : データファイルの名前を元の名前+”.NNNN.err”に変更する。  
2 : データファイルを 元の名前+”.NNNN.err”にコピーする。  
ここで NNNN は 0001 から 9999 で繰り返す  
この通し番号は datachk を実行するディレクトリ下の “counter\_file\_datachk.tmp” という名のテキストファイルで管理する。

ゼロバランス表示はアナログ信号が+のサインであった割合を%で表示

### サマリーファイル

サマリーファイルの例を以下に示す

# File Name:

```
D:¥IPVLBI¥data¥test02. dat
# FMT A/D CH f(kHz) LPF(MHz):
VS32 1 1 32000 16
# Start and Last Time:
2006/318 23:20:28 84028
2006/318 23:25:27 84327
# Duration:
300
# Byte offset of 1st header:
0
# STATISTICS total bad discon discon_with_bitslip aux_err EFLG:
300 1 0 0 147 0
# BIT SLIP:
1 26432
```

## エラーログファイル

エラーログファイルの例を以下に示す

keepmode=0 の場合

```
# Errored Data File Name:
test02. dat
# FMT A/D CH f(kHz) LPF(MHz):
VS32 1 1 32000 16
```

keepmode=1 の場合 (リネームモード)

```
# Errored Data File Name:
test02. dat
# FMT A/D CH f(kHz) LPF(MHz):
VS32 1 1 32000 16
# Renamed to:
test02. dat. 0006. err
```

keepmode=2 の場合 (コピーモード)

```
# Errored Data File Name:
test02. dat
# FMT A/D CH f(kHz) LPF(MHz):
VS32 1 1 32000 16
# Copied to:
test02. dat. 0007. err
```

## A. 3 timesetpc

### 機能

PCの時刻を使って K5/VSSP (K5/VSSP32) ボードの時刻をセットする。ボードチェック用であり、VLBI観測時にはtimesetpcは決して使用しないこと！)

## 実行方法

timesetpc 1

引数の 1 をつけずに timesetpc のみとすると使用方法が出る

環境変数のモニター timesetpc env

## 環境変数

K5LOGDIR --- ログディレクトリの指定  
プログラムデフォルトはカレントディレクトリ

## ログ出力

ディレクトリ -- 環境変数 K5LOGDIR でセットしたディレクトリ  
K5LOGDIR がセットされていないときはカレントディレクトリ  
ファイル名 -- YYYY+ホスト名+".log" 例: 2003k51d.log  
出力形式 -- timesettk の項を参照のこと

### 出力例

```
07038231259:p timesetpc (Ver. 2007-02-07) 2007 2 7 23 12 59
07038231259/ timesetpc (board time set using PC time is OK)
```

## A. 4 vssplogana

### 機能

sampling (autoobs も可) のログファイルおよび datachk のサマリー出力ファイルを解析し、発生エラー状況の統計結果を表示する。ログファイルの形式は自動的に判定され、datachk の出力に対しては、スキャン中のエラーのあったフレーム数の統計結果を表示し、sampling (または autoobs) のログファイルに対してはサンプリング中のエラーの発生件数に関する統計結果を表示する。

## 実行方法

vssplogana logfile1 [logfile2 [ ... ]]  
ここで logfile1, logfile2 . . . は  
datachk のサマリー出力ファイルまたは sampling(autoobs) ログファイル名

## A. 5 setdcoffset

### 機能

K5/VSSP32 サンプラーの DC オフセットをセットする。任意の値にセットする機能、初期値 (0) に戻す機能、ユニット試験に適した値にセットする機能、観測に適した値にセットする機能を有する。ログ出力も行う。K5/VSSP に対してもどのモードも STAT (信号の統計出力) モードと見なされる。

## 実行方法

setdcoffset dc1 dc2 dc3 dc4 [logfile]  
または  
setdcoffset TEST|AUTO|OBS|STAT|RESET [logfile]

ここで dc1 ---- CH1 にセットする DC オフセット (-128 から 128)  
 dc2 ---- CH2 にセットする DC オフセット (-128 から 128)  
 dc3 ---- CH3 にセットする DC オフセット (-128 から 128)  
 dc4 ---- CH4 にセットする DC オフセット (-128 から 128)  
 TEST --- サンプラーボードの信頼性試験を行う際に適したオフセット  
           を自動的にセットする。  
 AUTO --- 観測に適したオフセットを自動的にセットする。  
 OBS --- AUTO と同じ  
 STAT --- 信号の統計結果 (平均、標準偏差) のみを出力する  
 RESET - DC オフセットを 0 にセットする  
 logfile -- ログファイル名  
           デフォルトは dcoffset.log  
           デフォルトのログファイルは上書き。  
           ユーザーが logfile パラメータで指定したログファイルには  
           ログはアペンドされる

## ログ出力

例 1. チャンネル毎に DC オフセット値を指定して走らせたとき

```
07047011017:p setdcoffset: set 5 10 -5 -10
07047011017:p setdcoffset: VSSP32 OFFSET CH1 = 5 CH2 = 10 CH3 = -5 CH4 = -10
07047011017:p setdcoffset: Signal Statistics
07047011017:p setdcoffset: CH1 CH2 CH3 CH4
07047011017:p setdcoffset: average 5.8/256 10.7/256 -4.8/256 -9.4/256
07047011017:p setdcoffset: std dev 0.5/256 0.4/256 0.5/256 0.3/256
```

最後の 2 行は信号の平均値 (average) と標準偏差 (std dev) を表示している。信号のレベルは -127.5 ~ +127.5 である。この例は、入力信号を入れていないときであり、標準偏差が小さくなっている。

例 2. TEST モードで走らせたとき

```
07047011429:p setdcoffset: set TEST mode
07047011429:p setdcoffset: VSSP32 OFFSET CH1 = -6 CH2 = -6 CH3 = -6 CH4 = -6
07047011429:p setdcoffset: Signal Statistics
07047011429:p setdcoffset: CH1 CH2 CH3 CH4
07047011429:p setdcoffset: average -5.2/256 -5.3/256 -5.9/256 -5.4/256
07047011429:p setdcoffset: std dev 0.5/256 0.4/256 0.5/256 0.3/256
```

自動的に DC オフセットが -6 にセットされているのがわかる。これは、入力がない場合に、1 ビットサンプリング後の信号をすべて 0 として、ヘッダ一部の誤動作を起りにくくするためである。なお、通常の信号が入っている場合は、単に平均値が 0 となるように、DC オフセットが自動的に調整される。

例 3. AUTO モードで走らせたとき

```
07047011806:p setdcoffset: set AUTO mode
07047011806:p setdcoffset: VSSP32 OFFSET CH1 = 0 CH2 = 0 CH3 = 0 CH4 = 0
07047011806:p setdcoffset: Signal Statistics
07047011806:p setdcoffset: CH1 CH2 CH3 CH4
07047011806:p setdcoffset: average 0.8/256 0.7/256 0.0/256 0.6/256
```

07047011806:p setdcoffset: std dev 0.5/256 0.4/256 0.5/256 0.3/256

平均値が0になるように自動的にDCオフセットが調整される。

## B. 付録 各シェルスクリプトの中身

### vssp32test.sh

```
#!/bin/sh
#

if [ -z $1 ]; then # display how to use
echo '

# K5/VSSP32 check procedure by T.Kondo 2007-02-16
#
# How to execute
#
# ./vssp32test.sh span [nkai [sfmax [data_folder
#       [datachk_log_file [sampling_log_file
#       [error_log_file ]]]]]
#
#   where
#       span ----- sampling period for a scan (sec)
#       nkai ----- # of repeat (default is 1)
#       sfmax ----- maximum sampling frequency 2, 4, 8, 16, 32, 64
#                       (default is 64)
#       data_folder -- folder where sampled data file is created
#                       (default is current directory)
#       datachk_log_file -- file name for 'datachk' summary output
#                       (default is "v32dtchkYYMMDDHHMMSS.HOST.log")
#       sampling_log_file ---- log file name for 'sampling' program
#                       (default is "v32smp1gYYMMDDHHMMSS.HOST.log")
#       error_log_file ---- error log file name for 'datachk' program
#                       (default is "v32errorYYMMDDHHMMSS.HOST.log")
#
#           where YYMMDDHHMMSS is start time of this shell execution
#                   HOST is a host PC name
#
# Check items
#       sampling frequency : 2, 4, 8, 16, 32, 64 MHz
#       AD bits             : 1
#       Channels            : 1, 4
#       Scan length        : given by operator
#       # of repeat        : 1 or given by operator
#
# Checking above all items (frequency max is sfmax it is given by
# an operator) will be repeated 'nkai' times
#
# Typical execution example
#       ./vssp32test.sh 300 24
#       ==> this will give 24 hour check of 300 sec scans.
',
else
```

```

# actual execution
pdir="./"          # program directory
spl="sampling"
chk="datachk"
ana="vssplogana"
dco="setdcoffset"
ad=1
count=0
tscan=0
span=$1          # sampling span (sec)
nkai=$2          # repeat number
sfmax=$3         # sampling frequency max
d_dir=$4         # data out folder
d_log=$5         # log file name for 'datachk'
s_log=$6         # log file name for 'sampling' and 'setdcoffset'
e_log=$7         # errpr log file name for 'datachk'

# get system time as YYMMDDHHMMSS
ymd=`date +%y%m%d%H%M%S`
# get a host PC name
hn=`uname -n`

if [ $1 = 0 ]; then # $1 is 0
    span=300
fi
if [ -z $2 ]; then # $2 is null
    nkai=1
fi
if [ -z $3 ]; then # $3 is null
    sfmax=64
fi
if [ -z $4 ]; then # $4 is null
    d_dir="./"
fi
if [ -z $5 ]; then # $5 is null
    d_log="v32dtchk"$ymd".$hn.log"
fi
if [ -z $6 ]; then # $6 is null
    s_log="v32smplg"$ymd".$hn.log"
fi
if [ -z $7 ]; then # $7 is null
    e_log="v32error"$ymd".$hn.log"
fi
echo 'span = ' $span
echo 'nkai = ' $nkai
echo 'sfmax = ' $sfmax
echo 'data directory is ' $d_dir
echo 'datachk log file is ' $d_log

```

```

echo 'sampling and setdcoffset log file is ' $s_log
echo 'datachk error log file is ' $e_log

# delete sampling log file just in case
# echo 'delete existed sampling log file (' $s_log '' )'
# rm $s_log

# set board time using PC time to synchronize time in log file
./timesetpc 1

# set DC affset adequate for testing
echo $pdir$dco TEST $s_log
$pdir$dco TEST $s_log

# loop counter starts from 1
count=`expr $count + 1`

# repeating kaisu
while [ $count -le $nkai ];
do

    # Loop in sampling frequency
    sf=2
    # for sf in 2 4 8 16 32 64
    while [ $sf -le $sfmax ];
    do
        # Loop in Channel
        for ch in 1 4
        do
            echo '***** Loop# ' $count 'out of ' $nkai '*****'
            echo $sf'MHz ' $ad'bit ' $ch'ch ' $span'sec testing...'
            echo $pdir$spl -$span $sf $ad $ch $d_dir/test$ch.dat $s_log
            $pdir$spl -$span $sf $ad $ch $d_dir/test$ch.dat $s_log
            if [ $tscan -eq 0 ]; then
                # datacheck log file newly created
                echo $pdir$chk $d_dir/test$ch.dat 0 $d_log $e_log 1
                $pdir$chk $d_dir/test$ch.dat 0 $d_log $e_log 1
            else
                # datacheck log file open as append mode
                echo $pdir$chk $d_dir/test$ch.dat 0 -$d_log -$e_log 1
                $pdir$chk $d_dir/test$ch.dat 0 -$d_log -$e_log 1
            fi
            # log file analysis
            echo $pdir$ana $s_log $d_log
            $pdir$ana $s_log $d_log
            tscan=`expr $tscan + 1`
        done
        sf=`expr $sf ¥* 2` # sf=sf*2
    done
done

```

```

    count=`expr $count + 1`
done

# reset DC affset adequate for testing
echo $pdir$dco RESET $s_log
$pdir$dco RESET $s_log

# end of actual execution
echo ' '
echo 'VSSP32 TEST completed.'
echo '  sampling log file      : '$s_log
echo '  datachk summary log file : '$d_log
echo '  datachk error  log file : '$e_log
echo '  You can execute '$ana' again to analyze above log files as follows.'
echo '    '$pdir$ana $s_log $d_log
echo '  See '$e_log' for kept errored data files.'
echo ' '
fi
# end of all shell script

```

## vssp32test2. sh

```

#!/bin/sh
#

if [ -z $1 ]; then # display how to use
    echo '

# K5/VSSP32 check procedure 2 by T.Kondo 2007-02-16
#
# How to execute
#
# ./vssp32test2. sh span [sfreq [adbit [ch [nkai [data_folder
#                       [datachk_log_file [sampling_log_file
#                       [error_log_file ]]]]]]
#
#   where
#   span  -----  sampling period for a scan (sec)
#   sfreq -----  sampling frequency 2, 4, 8, 16, 32, 64 (MHz)
#                   (default is 32)
#   adbit -----  AD bits 1, 2, 4, 8 (default is 1)
#   ch     -----  # of channels 1, 4 (default is 1)
#   nkai    ----- # of repeat (default is 1)
#   data_folder -- folder where sampled data file is created
#                   (default is current directory)
#   datachk_log_file -- file name for 'datachk' summary output
#                   (default is "v32dtchkYYMMDDHHMMSS.HOST.log")

```

```

#          sampling_log_file ---- log file name for 'sampling' program
#                               (default is "v32smp1gYYMMDDHHMMSS.HOST.log")
#          error_log_file ---- error log file name for 'datachk' program
#                               (default is
"v32errorYYMMDDHHMMSS.HOST.log")
#                               where YYMMDDHHMMSS is start time of this shell execution
#                               HOST is a host PC name
#
# Check items
#          sampling frequency : given by operator (default is 32 MHz)
#          AD bits             : given by operator (default is 1)
#          Channels            : given by operator (default is 1)
#          Scan length         : given by operator
#          # of repeat         : given by operator (default is 1)
#
# Repeat 'nkai' times sampling with above fixed parameters
#
# Execution example
#          ./vssp32test2.sh 300 32 1 4 12
#          ==> this will last for about 1 hour.

```

else

```

# actual execution
pdir="./"          # program directory
spl="sampling"
chk="datachk"
ana="vssplogana"
dco="setdcoffset"
count=0
tscan=0
span=$1          # sampling span (sec)
sf=$2           # sampling frequency
ad=$3           # AD bits
ch=$4           # channels
nkai=$5         # repeat number
d_dir=$6        # sampling data out directory
d_log=$7        # log file name for 'datachk'
s_log=$8        # log file name for 'sampling' and 'setdcoffset'
e_log=$9        # errpr log file name for 'datachk'

# get system time as YYMMDDHHMMSS
ymd=`date +%y%m%d%H%M%S`
# get a host PC name
hn=`uname -n`

if [ $1 = 0 ]; then # $1 is 0
    span=300

```

```

fi
if [ -z $2 ]; then # $2 is null
    sf=32
fi
if [ -z $3 ]; then # $3 is null
    ad=1
fi
if [ -z $4 ]; then # $4 is null
    ch=1
fi
if [ -z $5 ]; then # $5 is null
    nkai=1
fi
if [ -z $6 ]; then # $6 is null
    d_dir="."
fi
if [ -z $7 ]; then # $7 is null
    d_log="v32dtchk"$ymd".$hn.log"
fi
if [ -z $8 ]; then # $8 is null
    s_log="v32smp1g"$ymd".$hn.log"
fi
if [ -z $9 ]; then # $9 is null
    e_log="v32error"$ymd".$hn.log"
fi
echo 'span = ' $span
echo 'sfreq = ' $sf
echo 'adbit = ' $ad
echo 'ch = ' $ch
echo 'nkai = ' $nkai
echo 'data directory is ' $d_dir
echo 'datachk log file is ' $d_log
echo 'sampling and setdcoffset log file is ' $s_log
echo 'datachk error log file is ' $e_log

# delete sampling log file just in case
# echo 'delete existed sampling log file ( ' $s_log ' )'
# rm $s_log

# set board time using PC time to synchronize time in log file
./timesetpc 1

# set DC offset adequate for testing
echo $pdir$dco TEST $s_log
$pdir$dco TEST $s_log

# loop counter starts from 1

count=`expr $count + 1`

```

```

tscan=`expr $tscan + 1`

# repeating kaisu
while [ $count -le $nkai ];
do
# data file name generation
if [ `expr $count % 2` -eq 1 ]; then
    datf=$d_dir/test1.dat
else
    datf=$d_dir/test4.dat
fi
echo '***** Loop# ' $count 'out of ' $nkai '*****'
echo $sf'MHz ' $ad'bit ' $ch'ch ' $span'sec testing...'
echo $pdir$spl -$span $sf $ad $ch $datf $s_log
    $pdir$spl -$span $sf $ad $ch $datf $s_log
if [ $tscan -eq 1 ]; then
    # datacheck log file newly created
    echo    $pdir$chk $datf 0 $d_log $e_log 1
    $pdir$chk $datf 0 $d_log $e_log 1
else
    # datacheck log file open as append mode
    echo    $pdir$chk $datf 0 -$d_log -$e_log 1
    $pdir$chk $datf 0 -$d_log -$e_log 1
fi
# log file analysis
echo $pdir$sana $s_log $d_log
    $pdir$sana $s_log $d_log
tscan=`expr $tscan + 1`

count=`expr $count + 1`
done

# reset DC affset adequate for testing
echo $pdir$dco RESET $s_log
    $pdir$dco RESET $s_log

# end of actual execution
echo ' '
echo 'VSSP32 TEST completed.'
echo '    sampling log file           : '$s_log
echo '    datachk summary log file : '$d_log
echo '    datachk error   log file : '$e_log
echo '    You can execute '$sana' again to analyze above log files as follows.'
echo '    '$pdir$sana $s_log $d_log
echo '    See '$e_log' for kept errored data files.'
echo ' '
fi
# end of all shell script

```