

VLBI(超長基線電波干渉計)  
入門  
(測地・位置天文VLBI)

近藤哲朗

# VLBIとは



# 内容

- システム
- 遅延時間について
  - 幾何学遅延
  - 干渉計の分解能
  - 遅延に含まれる物理効果
- 相互相関関数
  - フーリエ変換

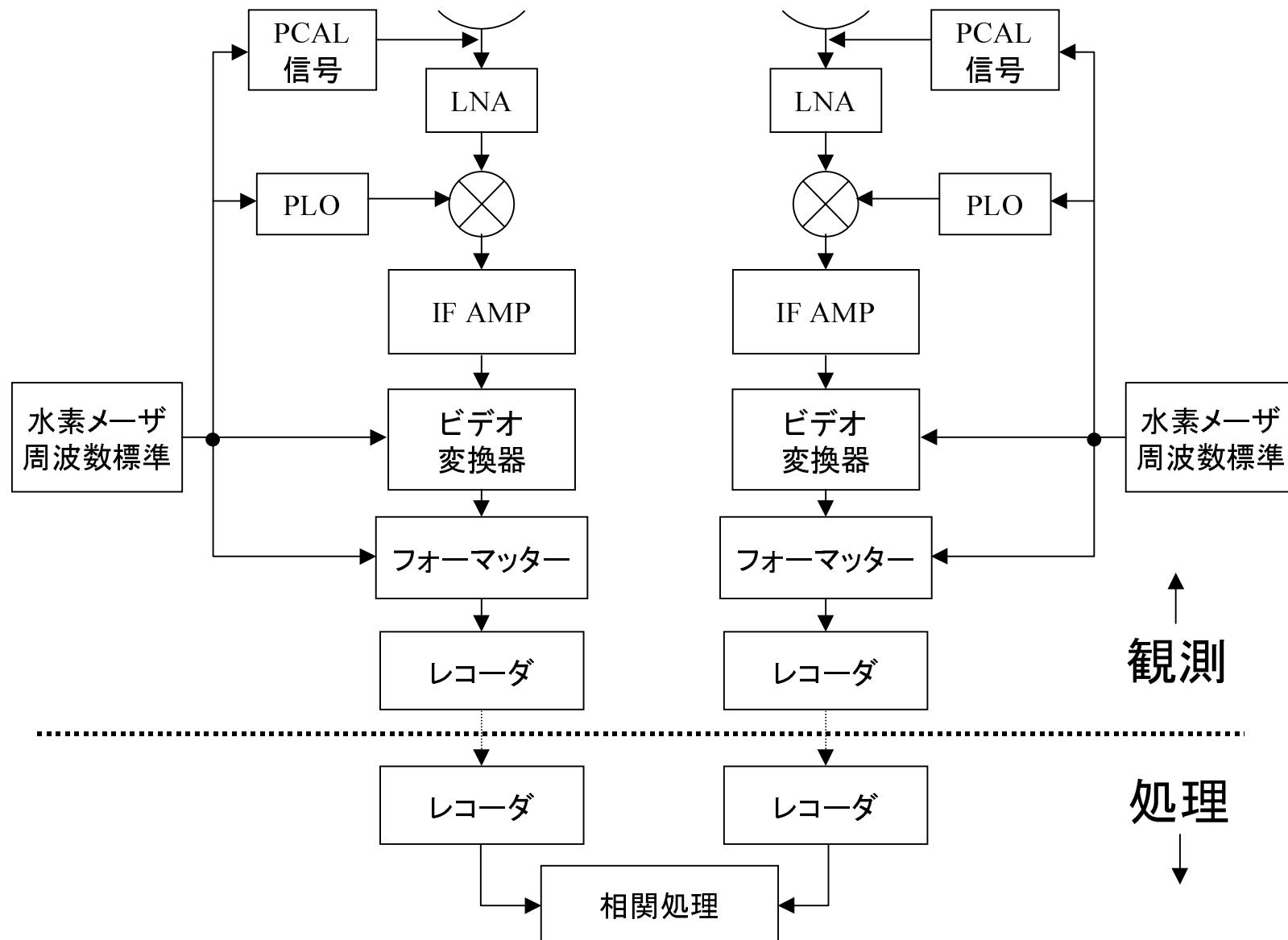
- VLBI信号等価モデル
- RF直接干渉計の相互相關関数
- 周波数変換後の相互相關関数
- 1ビットサンプリング
- 相関処理
  - 相関器での処理
  - フリンジストッピング
  - 部分ビットの影響
  - 粗決定サーチ
  - 精決定サーチ(バンド幅合成)
- 基線解析

システム

# VLBIシステム

アンテナ

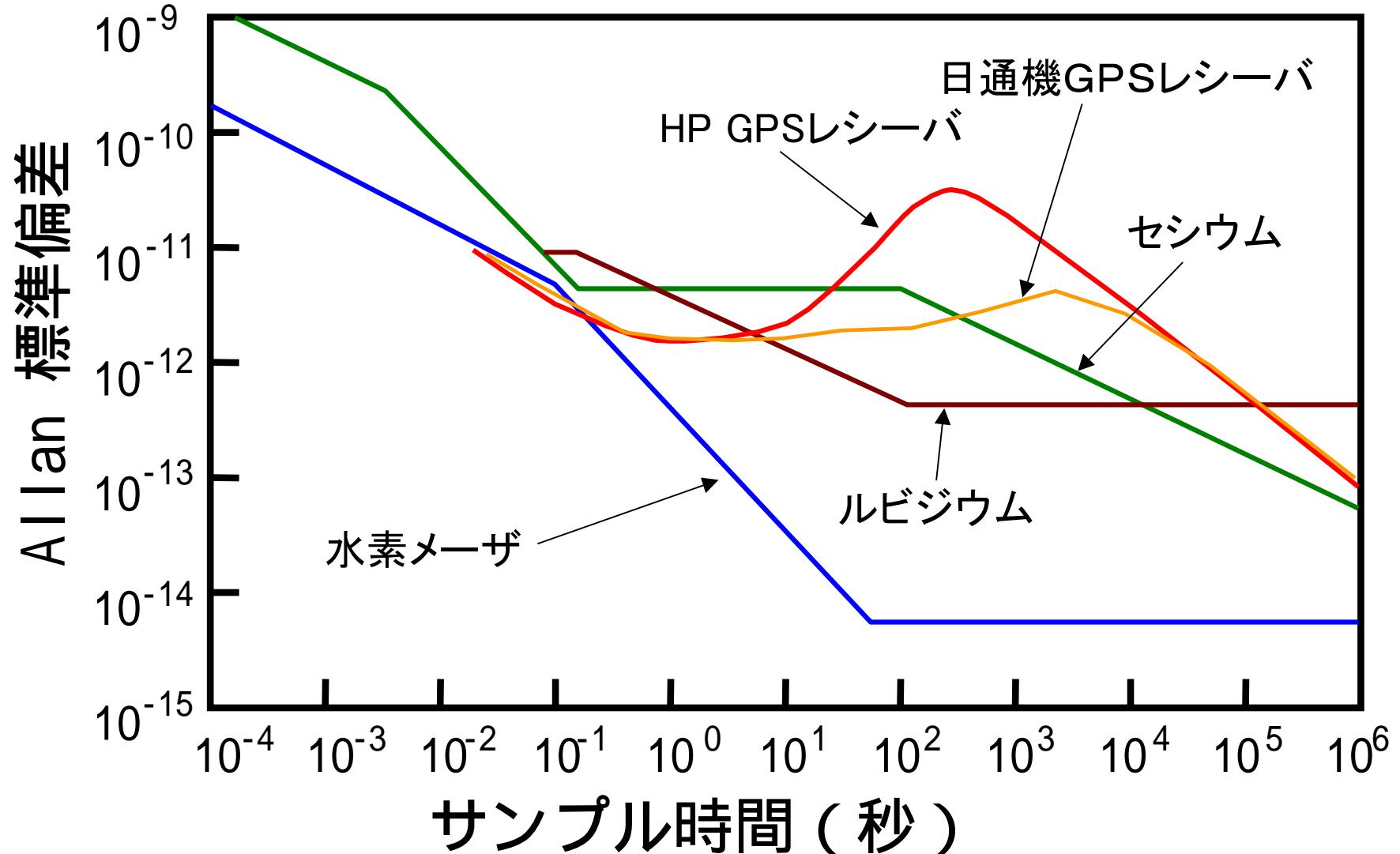
アンテナ



# VLBIに必要な技術

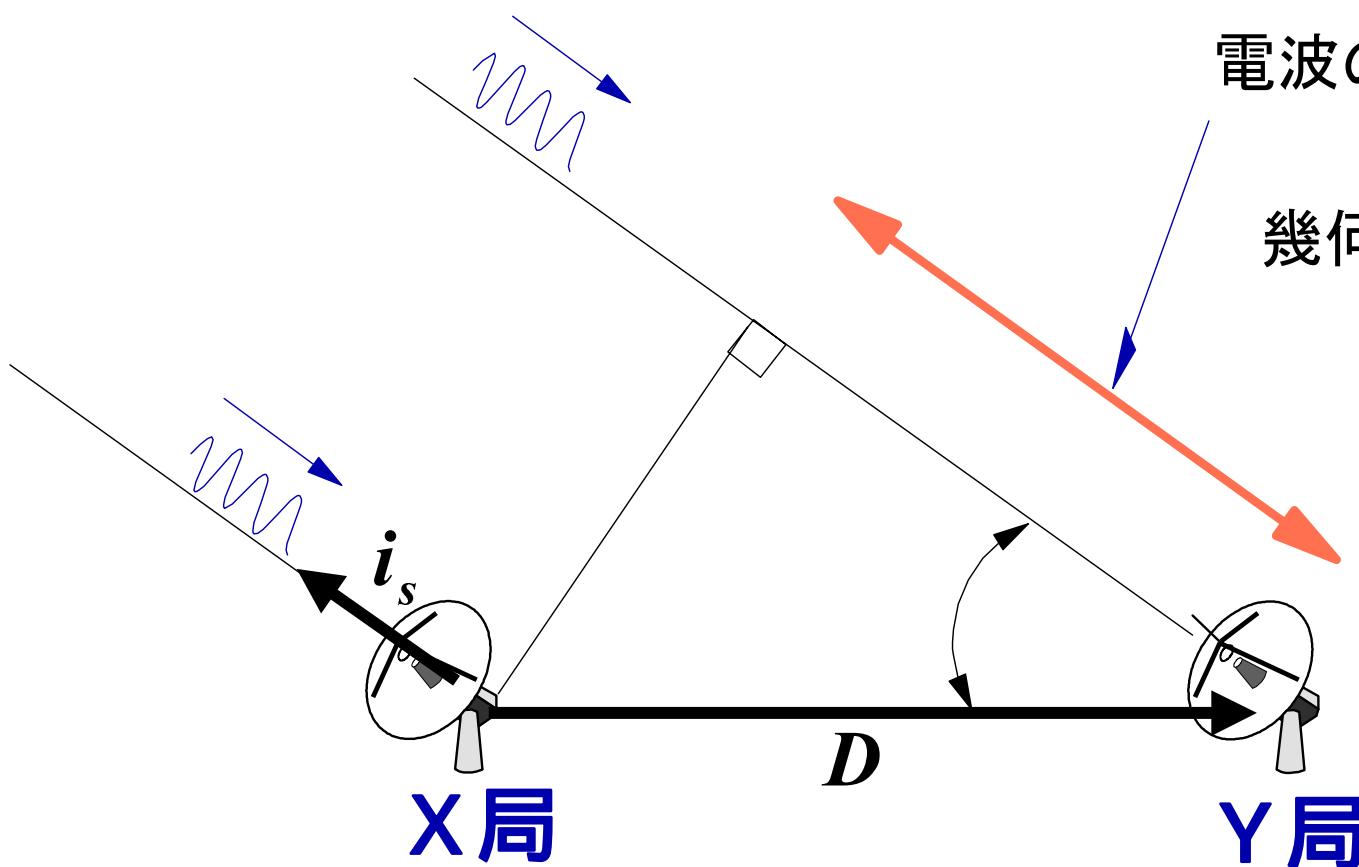
- ハードウェア
  - アンテナ技術
  - 低雑音信号受信技術
  - 高安定周波数標準技術(安定度～ $10^{-14}$ )
  - レコーダ技術
  - または 実時間データ転送技術（ホット！）
- ソフトウェア
  - 自動運用技術
  - データ処理・解析技術

# 各種周波数標準の安定度



# 遅延時間について

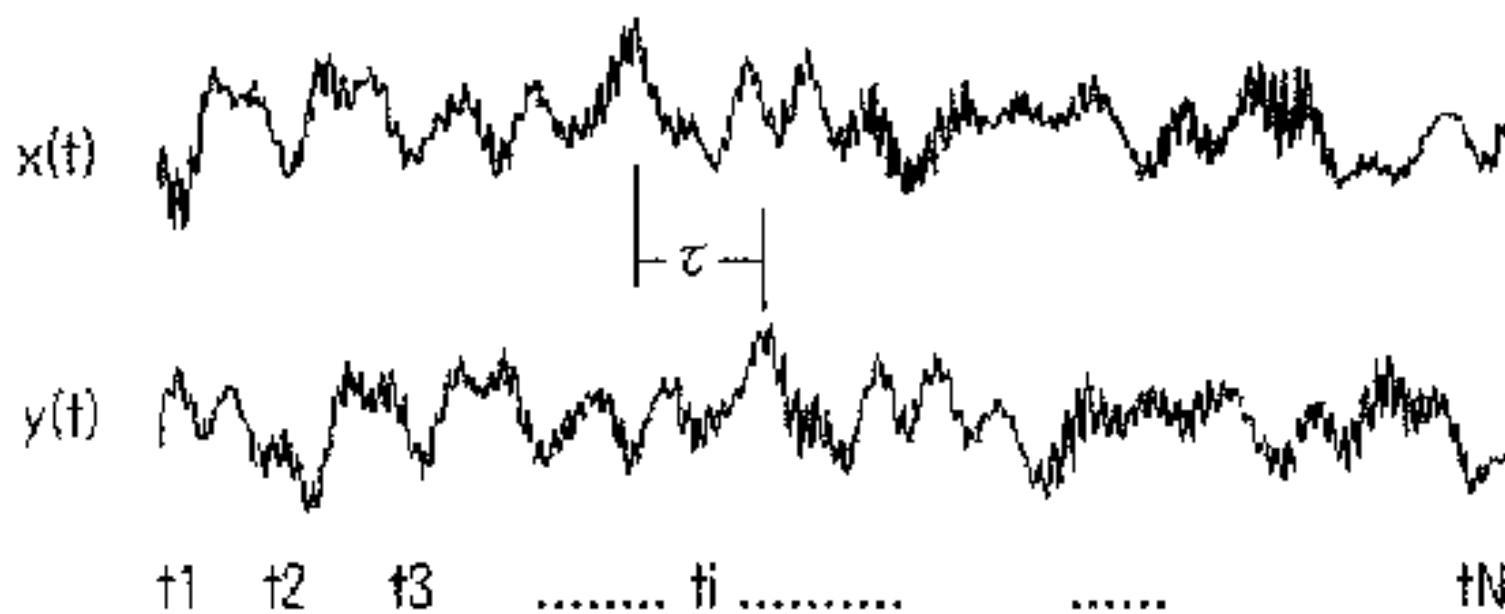
# 電波干渉計の幾何学



$$\tau_g = -\frac{D \cdot i_s}{c}$$

- $D$  : 基線ベクトル  
 $i_s$  : 電波源方向  
      (単位ベクトル)  
 $c$  : 光速度

# 遅延



# $\tau_g$ についての考察

幾何学的遅延時間

$$\tau_g = -\frac{\mathbf{D} \cdot \mathbf{i}_s}{c}$$

全微分を取ると  $\Delta\tau_g = -\frac{\Delta\mathbf{D} \cdot \mathbf{i}_s}{c} - \frac{\mathbf{D} \cdot \Delta\mathbf{i}_s}{c}$

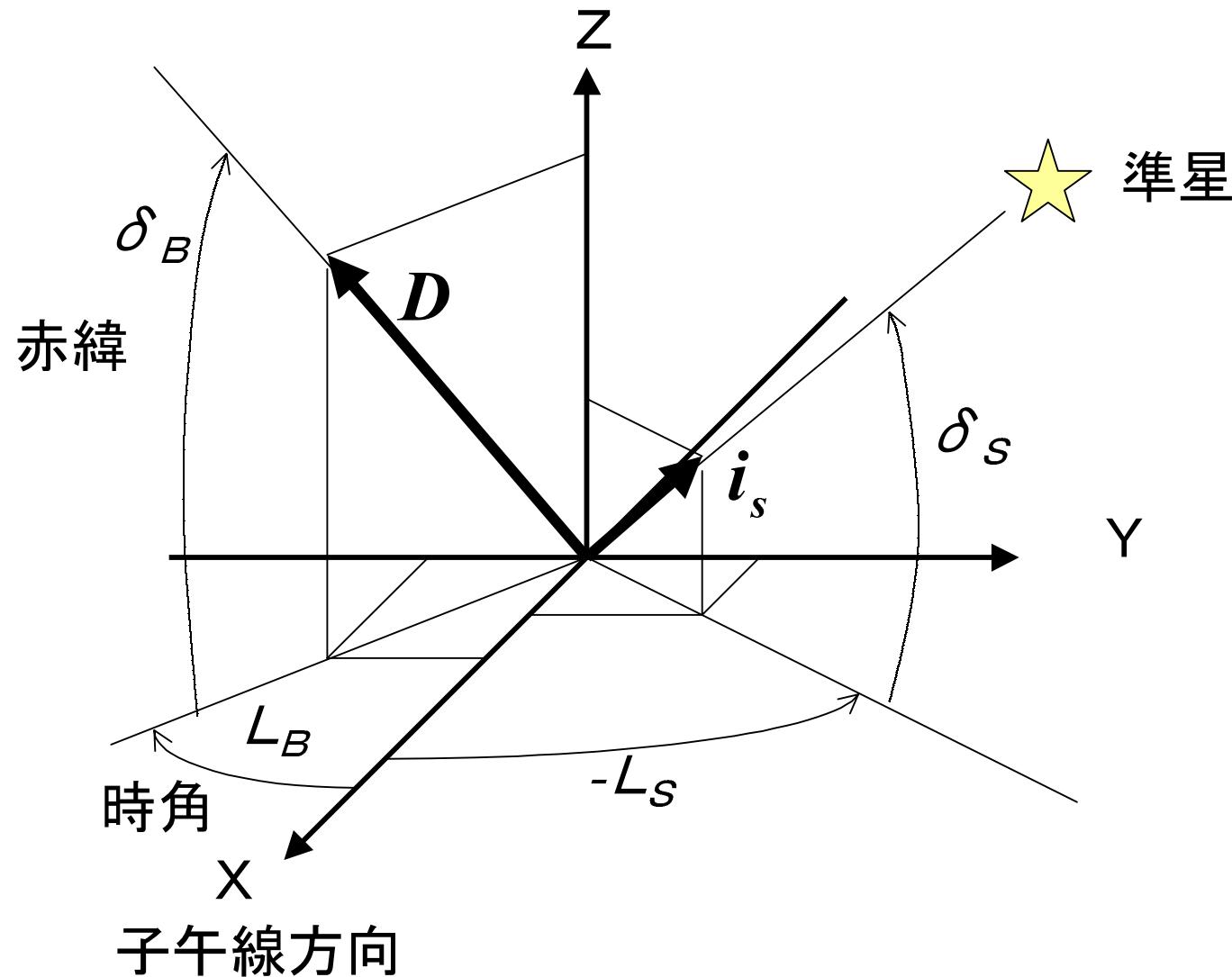
電波源位置が正確な場合

$$\Delta\mathbf{i}_s = 0 \quad \therefore \quad \Delta\tau_g = -\frac{\Delta\mathbf{D} \cdot \mathbf{i}_s}{c}$$

局位置が正確な場合

$$\Delta\mathbf{D} = 0 \quad \therefore \quad \Delta\tau_g = -\frac{\mathbf{D} \cdot \Delta\mathbf{i}_s}{c}$$

# 地方赤道座標系での表現



$$\mathbf{D} = (D \cos \delta_B \cos L_B, -D \cos \delta_B \sin L_B, D \sin \delta_B)$$

$$\dot{\mathbf{i}}_s = (\cos \delta_S \cos L_S, -\cos \delta_S \sin \delta_S, \sin \delta_S)$$

したがって

$$\tau_g = -\frac{\mathbf{D} \cdot \dot{\mathbf{i}}_s}{c}$$

$$= -\frac{D}{c} (\cos \delta_B \cos L_B \cos \delta_S \cos L_S$$

$$+ \cos \delta_B \sin L_B \cos \delta_S \sin L_S + \sin \delta_B \sin \delta_S)$$

$$= -\frac{D}{c} (\sin \delta_B \sin \delta_S + \cos \delta_B \cos \delta_S \cos(L_S - L_B))$$

## 幾何学的遅延時間

$$\tau_g = -\frac{D}{c} (\sin \delta_B \sin \delta_S + \cos \delta_B \cos \delta_S \cos(L_S - L_B))$$

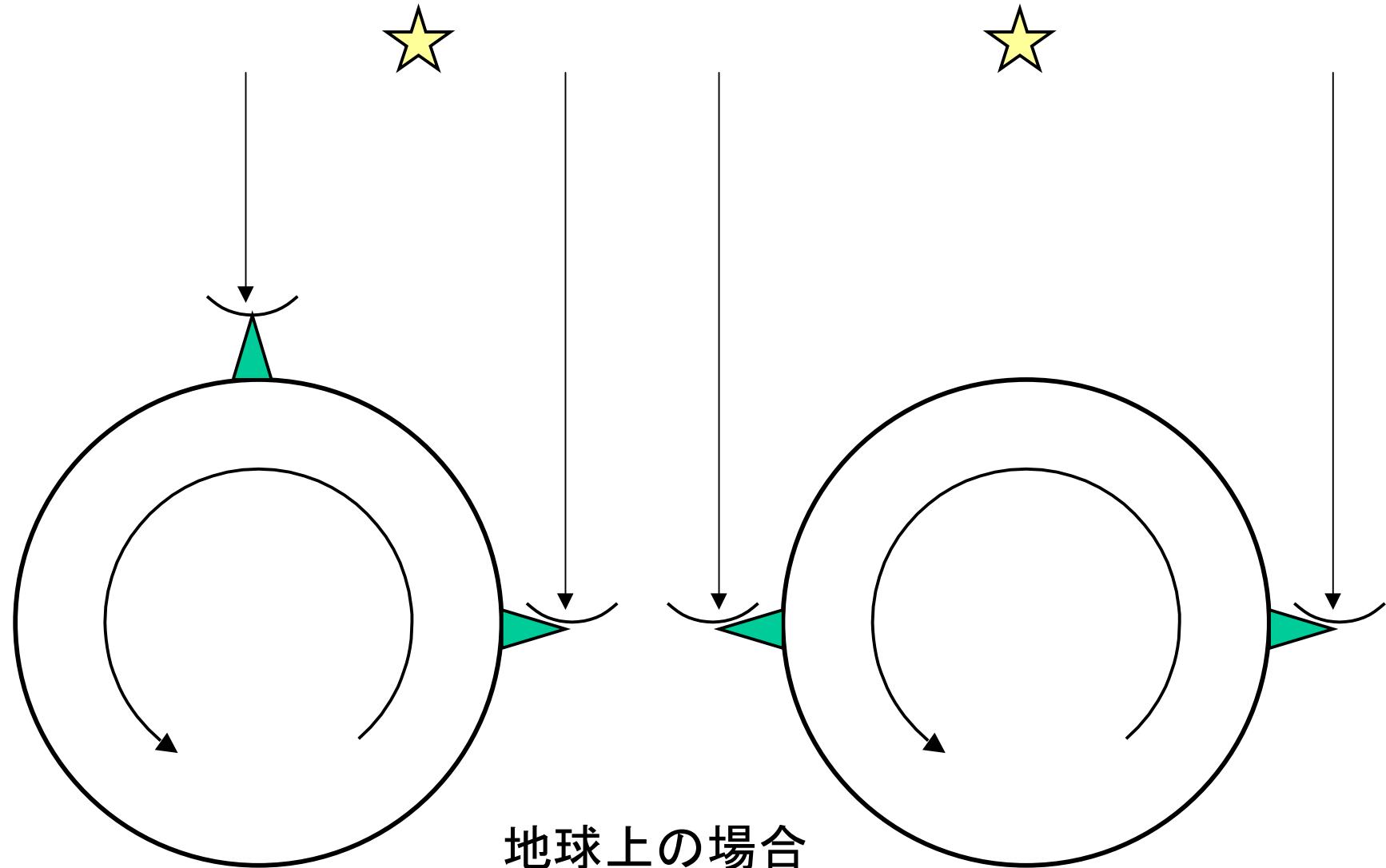
## 遅延変化率

$$\dot{\tau}_g = \frac{d\tau_g}{dt} = \frac{D}{c} \cos \delta_B \cos \delta_S \sin(L_S - L_B) \frac{dL_S}{dt}$$

ここで  $\frac{dL_S}{dt} = \omega_E$  : 地球の回転角速度( $=2\pi/86400=7.27 \times 10^{-5}$ )

を使うと

$$\dot{\tau}_g = \frac{D}{c} \omega_E \cos \delta_B \cos \delta_S \sin(L_S - L_B)$$



地球上の場合

遅延時間最大

約21ms

遅延変化率最大

約 $3.1 \mu /s$

## 遅延変化率の更に時間微分

$$\ddot{\tau}_g = \frac{d\dot{\tau}_g}{dt} = \frac{D}{c} \omega_E^2 \cos \delta_B \cos \delta_S \cos(L_S - L_B)$$

この最大値は、遅延時間最大値と同じ条件の時で  
約  $110 \text{ps/s}^2 \Rightarrow 10 \text{秒間での遅延変化が } 6 \text{ns}$

## 更に時間微分

$$\ddot{\tau}_g = \frac{d\ddot{\tau}_g}{dt} = -\frac{D}{c} \omega_E^3 \cos \delta_B \cos \delta_S \sin(L_S - L_B)$$

$\ddot{\tau}_g$  までは実際のVLBIデータ処理において使用する

## フリンジ位相

$$\phi = \omega \tau_g \text{ ラジアン} \quad \omega (= 2\pi f) \text{ は観測角周波数}$$

フリンジレート  位相遅延  $\tau_g = \frac{\phi}{\omega}$  群遅延  $\tau_g = \frac{d\phi}{d\omega}$

$$F_R = \frac{d\phi}{dt} = \omega \dot{\tau}_g$$

$$= \frac{\omega D}{c} \omega_E \cos \delta_B \cos \delta_S \sin(L_S - L_B)$$

フリンジ周波数

$$f_R = f \dot{\tau}_g$$

観測周波数 8GHz とすると、地球上での最大値は  
約24kHz

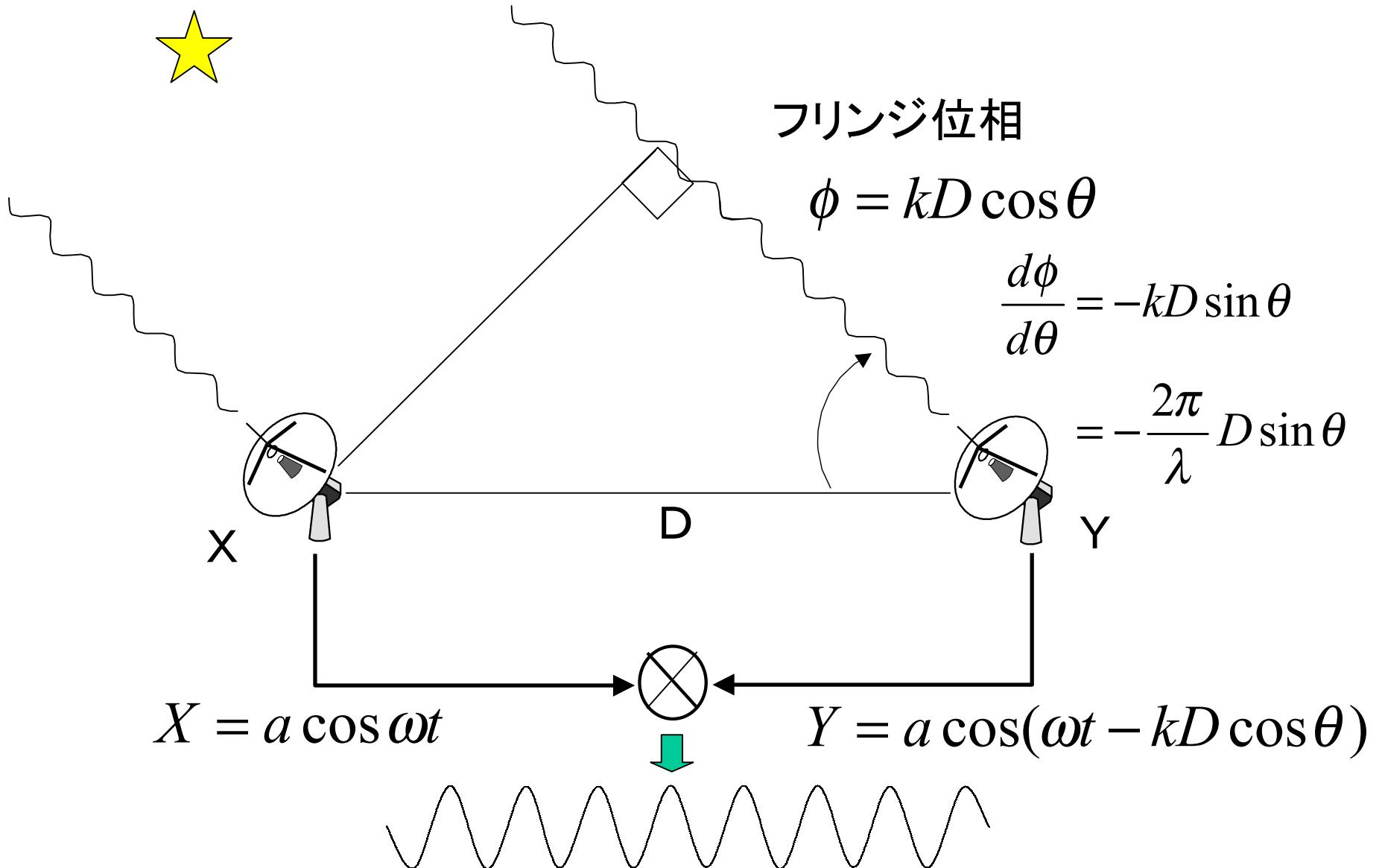


フリンジ位相

$$\phi = kD \cos \theta$$

$$\frac{d\phi}{d\theta} = -kD \sin \theta$$

$$= -\frac{2\pi}{\lambda} D \sin \theta$$



かけ算出力  
(LPF出力)

$$XY = \frac{1}{2}a^2 \cos(kD \cos \theta)$$

# 干渉計の分解能

フリング位相       $\phi = kD \cos \theta$



$$\frac{d\phi}{d\theta} = -kD \sin \theta = -\frac{\omega}{c} D \sin \theta = -\frac{2\pi}{\lambda} D \sin \theta$$

$$d\theta = -\frac{\lambda}{2\pi D \sin \theta} d\phi$$

ここで  $d\phi=2\pi$  とすると、

$$d\theta = -\frac{\lambda}{D \sin \theta}$$

ここで  $D \sin \theta$  は電波星  
から見た基線長の成分

u, v

基線を電波源方向と直交平面に投影した場合の

u: 赤経方向成分

v: 赤緯方向成分

別の言い方をすると、

電波源から基線を見た場合の基線の

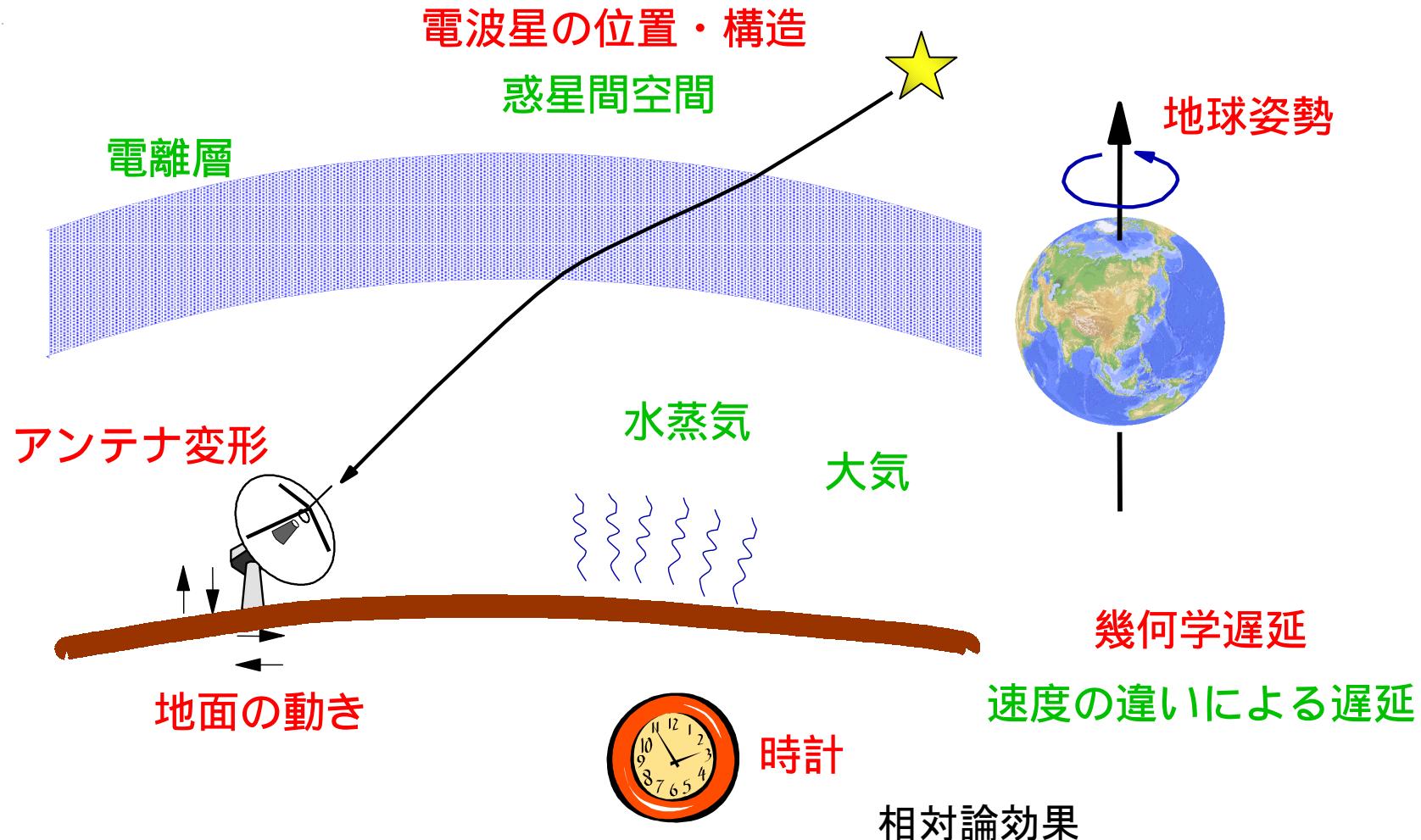
u: 赤経方向成分

v: 赤緯方向成分

$$u = \frac{\omega}{c} D \cos \delta_B \sin(L_S - L_B)$$

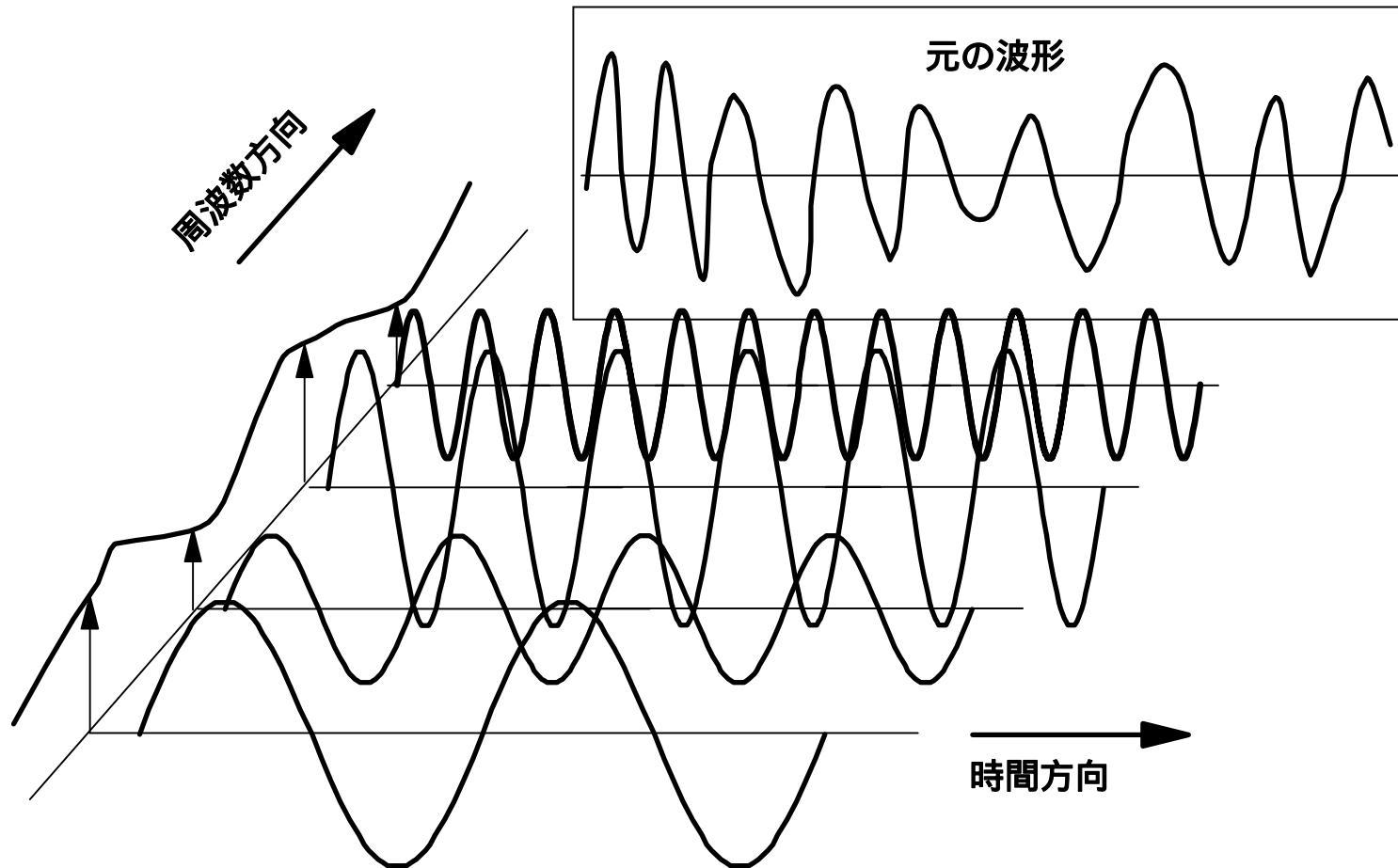
$$v = \frac{\omega}{c} D (\sin \delta_B \sin \delta_S - \cos \delta_B \sin \delta_S \cos(L_S - L_B))$$

# VLBI観測遅延に含まれる物理効果



# 相互相關関数

# 任意の信号の周波数領域での表現と 時間領域での表現



# フーリエ変換の基礎

フーリエ変換

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-i 2\pi f t} dt$$

フーリエ逆変換

$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} X(f) e^{i 2\pi f t} df$$

# フーリエ変換の諸性質

時間推移とフーリエ変換

$$\begin{aligned} \int_{-\infty}^{\infty} x(t - \tau_0) e^{-i 2\pi f t} dt &= \int_{-\infty}^{\infty} x(s) e^{-i 2\pi f (s + \tau_0)} ds \\ &= e^{-i 2\pi f \tau_0} \int_{-\infty}^{\infty} x(s) e^{-i 2\pi f s} ds \\ &= e^{-i 2\pi f \tau_0} X(f) \end{aligned}$$

時間軸上でのシフトは周波数軸上では周波数に依存した位相遅れ

周波数推移と  
フーリエ逆変換

$$\int_{-\infty}^{\infty} G(f - f_0) e^{i 2\pi f t} df = e^{i 2\pi f_0 t} g(t)$$

## 相関定理

相互通関関数

$$c_{xy}(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t)y(t-\tau)dt$$

相互通関関数のフーリエ変換(相互スペクトル)

$$C_{xy}(f) = X(f)Y^*(f)$$

$$c_{xy}(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} X(f)Y^*(f)e^{i2\pi f\tau} df$$

## 畳込み定理

畳込み積分(convolution integral)

$$\begin{aligned} h(\tau) &= \int_{-\infty}^{\infty} x(t)y(\tau - t)dt \\ &= x * y \end{aligned}$$

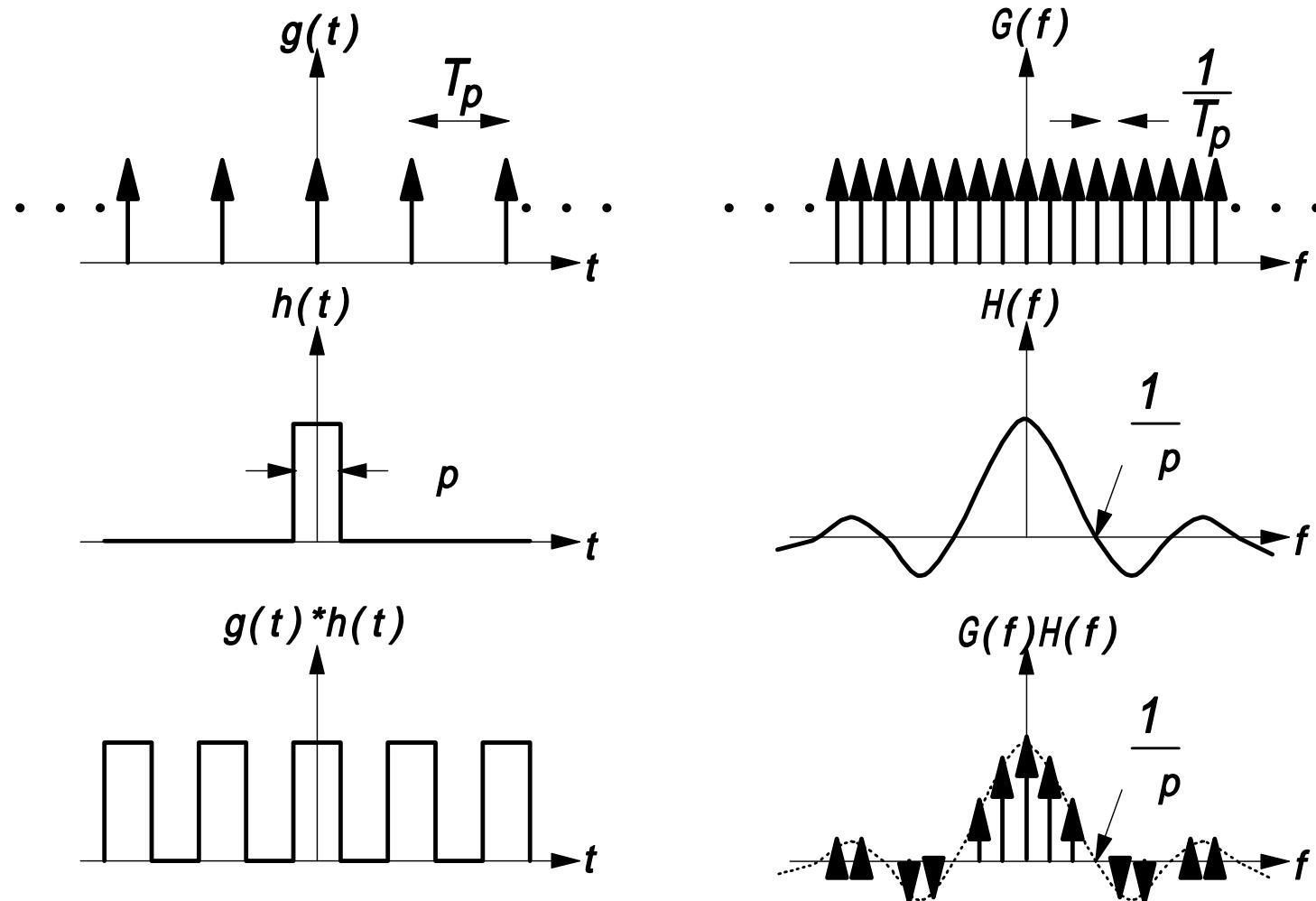
畳込み積分のフーリエ変換

$$H(f) = X(f)Y(f)$$

周波数領域の畳み込み定理

$$\int_{-\infty}^{\infty} \{X(f) * Y(f)\} e^{i2\pi ft} df = x(t)y(t)$$

# 位相校正信号の 時系列表現とスペクトル



## パーセバルの定理(Parseval's theorem)

$$\begin{aligned} \int_{-\infty}^{\infty} x^2(t) e^{-i 2\pi f t} dt &= X(f) * X(f) \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} X(f) X(\eta - f) df \end{aligned}$$

ここで  $\eta = 0$  とすると

$$\int_{-\infty}^{\infty} x^2(t) dt = \int_{-\infty}^{\infty} |X(f)|^2 df$$

時間領域で計算する波形のエネルギーと  
周波数領域で計算する波形のエネルギーが等しい

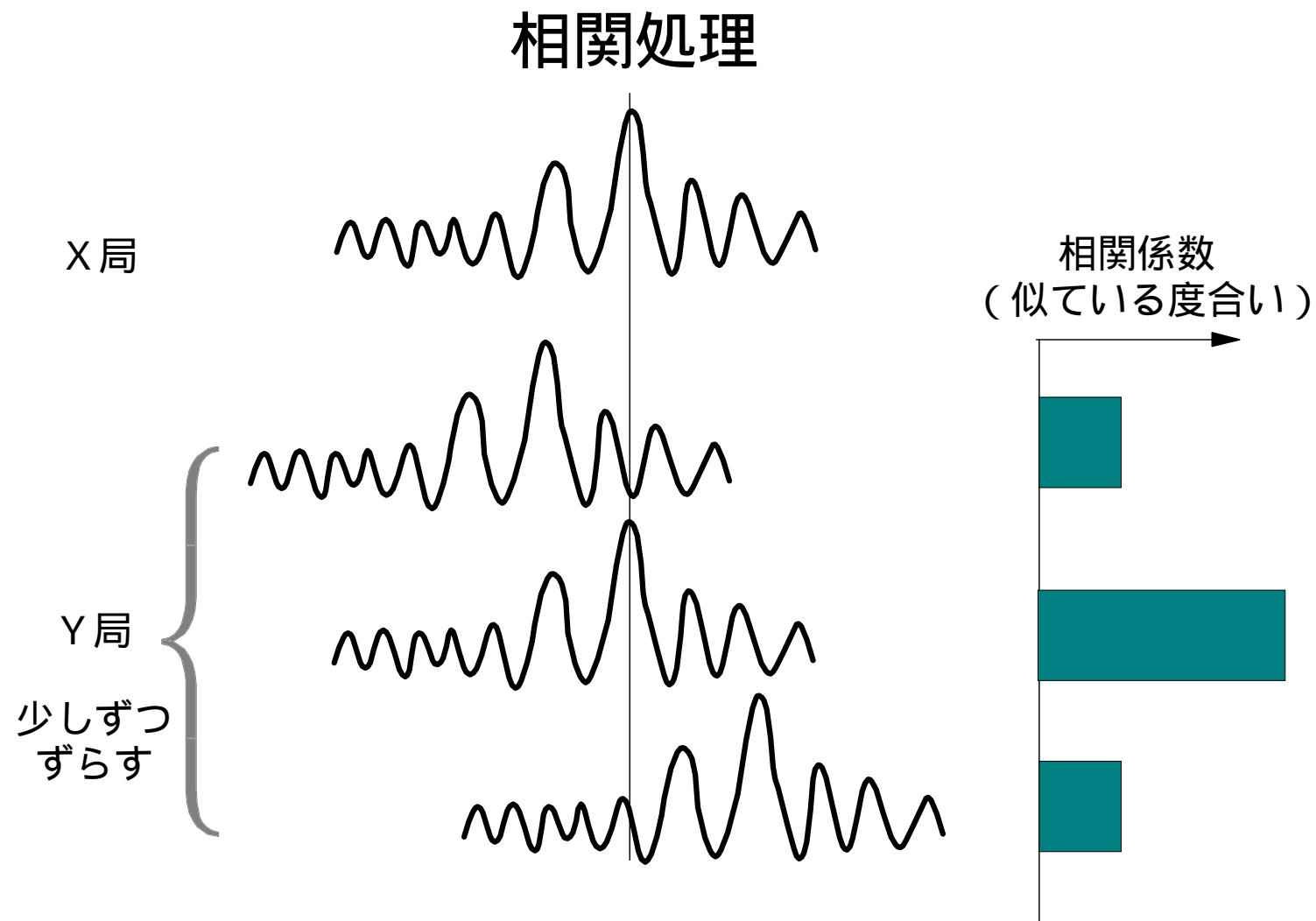
## もっともらしい遅延時間の推定法

VLBIでは観測データ処理に相互相関を用いて遅延時間を測定する

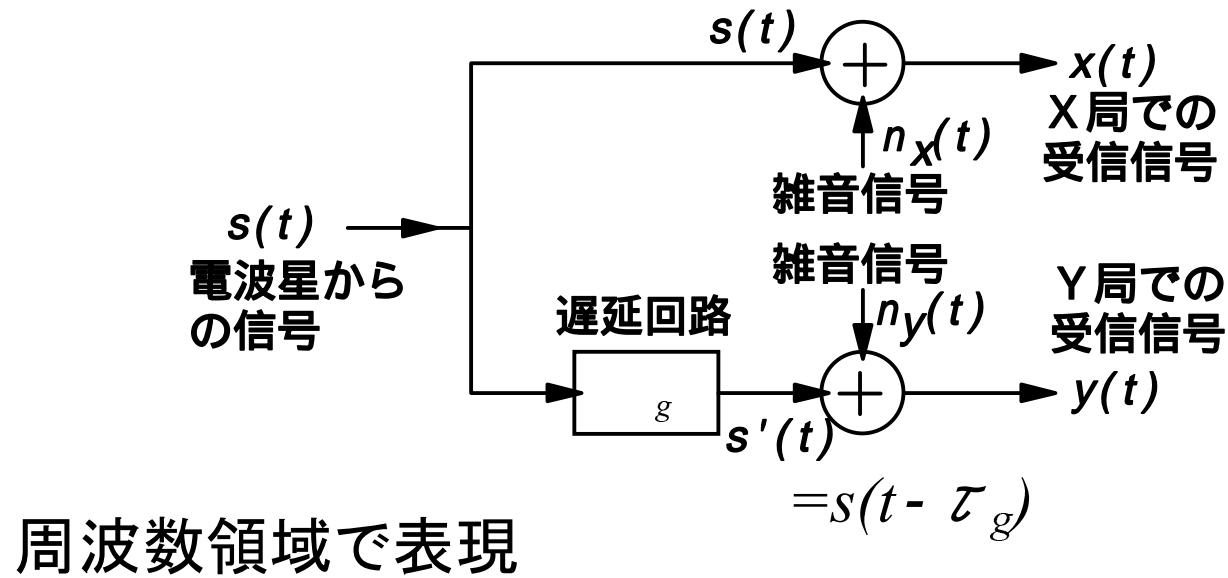
最尤推定法

相互相関法

# 相互相関の原理



# VLBI信号等価モデル



$$X(f) = S(f) + N_x(f)$$

$$Y(f) = S'(f) + N_y(f)$$

$$S'(f) = S(f) e^{-i 2\pi f \tau_g}$$

# 等価雑音温度を用いての表現

$$X(f) = \sqrt{T_{ax}} s(f) + \sqrt{T_{nx}} n_x(f)$$

$$Y(f) = \sqrt{T_{ay}} s'(f) + \sqrt{T_{ny}} n_y(f)$$

ここで

$T_{ax}, T_{ay}$  X局、Y局での電波星受信信号の等価雑音温度

$T_{nx}, T_{ny}$  X局、Y局で付加される雑音の等価雑音温度

# VLBIで扱う相互相關関数

周波数変換をしない場合

相互スペクトルは

$$\begin{aligned} C_{xy}(f) &= X(f)Y^*(f) \\ &= \sqrt{T_{ax}T_{ay}}s(f)s'^*(f) + \sqrt{T_{ax}T_{ny}}s(f)n_y^*(f) \\ &\quad + \sqrt{T_{nx}T_{ay}}n_x(f)s'^*(f) + \sqrt{T_{nx}T_{ny}}n_x(f)n_y^*(f) \end{aligned}$$

右辺、2項以降は適当な時間の積分によりゼロとなる！

結局

$$\begin{aligned} C_{xy}(f) &= \sqrt{T_{ax}T_{ay}}\overline{|s(f)|}^2 e^{i2\pi f\tau_g} \\ &= \sqrt{T_{ax}T_{ay}}e^{i2\pi f\tau_g} \end{aligned}$$

逆フーリエ変換を行えば相互相関関数を得る

$$c_{xy}(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} C_{xy}(f) e^{i2\pi f \tau} df$$

規格化相互相関関数は

$$r_{xy}(\tau) = \frac{c_{xy}(\tau)}{\sqrt{c_{xx}(0)c_{yy}(0)}}$$

ところで、 $c_{xy}(\tau)$  をもう少し変形する

$$\begin{aligned} c_{xy}(\tau) &= \int_0^{\infty} C_{xy}(f) e^{i2\pi f \tau} df + \int_{-\infty}^0 C_{xy}(f) e^{i2\pi f \tau} df \\ &= \int_0^{\infty} C_{xy}(f) e^{i2\pi f \tau} df - \int_{\infty}^0 C_{xy}(-f) e^{-i2\pi f \tau} df \end{aligned}$$

ここで

$$C_{xy}(-f) = {C_{xy}}^*(f)$$

ゆえに

$$c_{xy}(\tau) = \int_0^\infty C_{xy}(f) e^{i2\pi f\tau} df + \int_0^\infty {C_{xy}}^*(f) e^{-i2\pi f\tau} df$$

実部、虚部に分けて整理すると

$$c_{xy}(\tau) = 2 \int_0^\infty \operatorname{Re}\{C_{xy}(f)\} \cos 2\pi f \tau df$$

$$- 2 \int_0^\infty \operatorname{Im}\{C_{xy}(f)\} \sin 2\pi f \tau df$$

さらに受信周波数帯域を  $f_0 \sim f_0 + B$  とし、  
また温度の表現を使うと

$$\begin{aligned}
c_{xy}(\tau) &= 2\sqrt{T_{ax}T_{ay}} \int_{f_0}^{f_0+B} \{\cos 2\pi f \tau_g \cdot \cos 2\pi f \tau \\
&\quad - \sin 2\pi f \tau_g \cdot \sin 2\pi f \tau\} df \\
&= 2\sqrt{T_{ax}T_{ay}} \int_{f_0}^{f_0+B} \cos 2\pi f (\tau + \tau_g) df \\
&= 2B\sqrt{T_{ax}T_{ay}} \cos \{(2\pi f_0 + \pi B)(\tau + \tau_g)\} \\
&\cdot \frac{\sin \pi B(\tau + \tau_g)}{\pi B(\tau + \tau_g)}
\end{aligned}$$

また、

$$\begin{aligned} c_{xx}(0) &= 2 \int_{f_0}^{f_0+B} |X(f)|^2 df \\ &= 2 \overline{|X(f)|^2} B \\ &= 2(T_{ax} + T_{nx})B \end{aligned}$$

同様に  $c_{yy}(0) = 2(T_{ay} + T_{ny})B$

従って

$$r_{xy}(\tau) = \rho_0 \cos\{(2\pi f_0 + \pi B)(\tau + \tau_g)\} \frac{\sin \pi B(\tau + \tau_g)}{\pi B(\tau + \tau_g)}$$

ただし  $\rho_0 = \sqrt{\frac{T_{ax}T_{ay}}{(T_{ax} + T_{nx})(T_{ay} + T_{ny})}}$

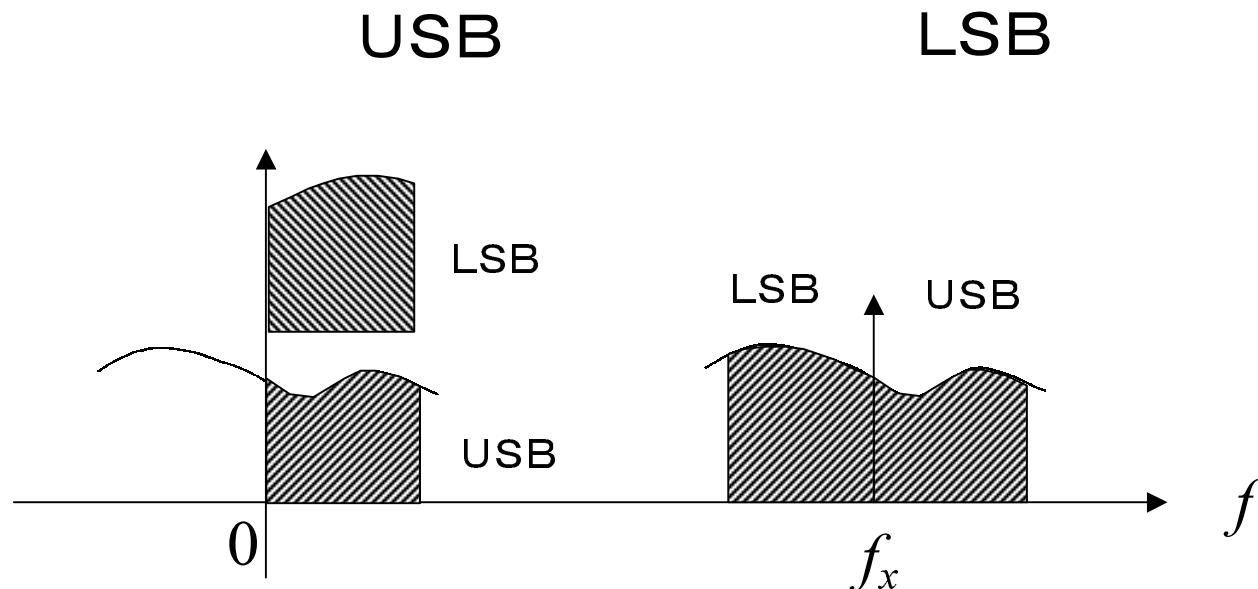
# VLBIで扱う相互相関関数

周波数変換を行う場合(ビデオ信号の相互相関関数)

ローカル周波数 $f_x, f_y$  位相  $\phi_x, \phi_y$  で周波数変換

$$X_v(f) = X(f + f_x)e^{-i\phi_x} + X(f - f_x)e^{i\phi_x}$$

$$Y_v(f) = Y(f + f_y)e^{-i\phi_y} + Y(f - f_y)e^{i\phi_y}$$



USBの相互スペクトルは

$$\begin{aligned} C_{xy}^v(f) &= X_v(f) Y_v^*(f) \\ &= \sqrt{T_{ax} T_{ay}} s(f + f_x) e^{-i\phi_x} s'^*(f + f_y) e^{i\phi_y} \\ &\quad + \sqrt{T_{ax} T_{ny}} s(f + f_x) e^{-i\phi_x} n_y^*(f + f_y) e^{i\phi_y} \\ &\quad + \sqrt{T_{nx} T_{ay}} n_x(f + f_x) e^{-i\phi_x} s'^*(f + f_y) e^{i\phi_y} \\ &\quad + \sqrt{T_{nx} T_{ny}} n_x(f + f_x) e^{-i\phi_x} n_y^*(f + f_y) e^{i\phi_y} \end{aligned}$$

右辺、2項以降は適当な時間の積分によりゼロとなる！

結局

$$C_{xy}^v(f) = \sqrt{T_{ax} T_{ay}} s(f + f_x) e^{-i\phi_x} s'^*(f + f_y) e^{i\phi_y}$$

## さらに変形するための準備

$$\begin{aligned} H(f + \Delta f) &= \int h(t) e^{-i2\pi(f+\Delta f)t} dt \\ &= \int h(t) e^{-i2\pi ft} e^{-i2\pi\Delta ft} dt \end{aligned}$$

ここで、有限な時間長  $T$  内で  $|\Delta ft| \ll 1$  とすると  
 $\exp(-i2\pi\Delta ft)$  は定数とみなし、積分の外に出せる

$$\begin{aligned} H(f + \Delta f) &\approx e^{-i2\pi\Delta ft} \int h(t) e^{-i2\pi ft} dt \\ &= e^{-i2\pi\Delta ft} H(f) \end{aligned}$$

$f_y - f_x = \Delta f$ かつ  $|\Delta f| \ll 1$  という条件でこの近似を使うと

$$s'^*(f + f_y) \approx e^{i2\pi\Delta ft} s'^*(f + f_x)$$

ここで  $s'^*(f) = s^* e^{i2\pi\Delta f \tau_g}$  であるから

$$s'^*(f + f_y) \approx s^*(f + f_x) e^{i2\pi\{(f + f_x)\tau_g + \Delta f t\}}$$

従って

$$C_{xy}^v(f) = \sqrt{T_{ax} T_{ay}} |s(f + f_x)|^2 e^{i\{2\pi(f + f_x)\tau_g + (\phi_y - \phi_x) + 2\pi\Delta f t\}}$$

結局

$$C_{xy}^v(f) = \sqrt{T_{ax} T_{ay}} e^{i\{2\pi(f + f_0)\tau_g + \theta\}}$$

ただし

$$\theta = 2\pi\Delta f t + \phi_y - \phi_x$$

$$f_0 = f_x$$

相互相関関数は

$$c_{xy}^v(\tau) = 2 \int_0^\infty \operatorname{Re} \{C_{xy}^v(f)\} \cos 2\pi f \tau df$$

$$- 2 \int_0^\infty \operatorname{Im} \{C_{xy}^v(f)\} \sin 2\pi f \tau df$$

積分範囲を0~Bとして計算を行う

$$\begin{aligned} c_{xy}^v(\tau) &= 2 \sqrt{T_{ax} T_{ay}} \left[ \int_0^B \cos \{2\pi(f + f_0)\tau_g + \theta\} \cos 2\pi f \tau df \right. \\ &\quad \left. - 2 \int_0^B \sin \{2\pi(f + f_0)\tau_g + \theta\} \sin 2\pi f \tau df \right] \\ &= 2 \sqrt{T_{ax} T_{ay}} \int_0^B \cos \{2\pi f(\tau + \tau_g) + 2\pi f_0 \tau_g + \theta\} \tau df \\ &= \frac{\sqrt{T_{ax} T_{ay}}}{2\pi(\tau + \tau_g)} \left[ \sin \{2\pi f(\tau + \tau_g) + 2\pi f_0 \tau_g + \theta\} \right]_0^B \\ &= \frac{\sqrt{T_{ax} T_{ay}}}{2\pi(\tau + \tau_g)} \left[ \sin \{2\pi f(\tau + \tau_g) + 2\pi f_0 \tau_g + \theta\} - \sin(2\pi f_0 \tau_g + \theta) \right] \end{aligned}$$

結局

$$c_{xy}^v(\tau) = 2B\sqrt{T_{ax}T_{ay}} \cos\{2\pi f_0\tau_g + \pi B(\tau + \tau_g) + \theta\}$$
$$\cdot \frac{\sin \pi B(\tau + \tau_g)}{\pi B(\tau + \tau_g)}$$

最終的に規格化相互相関関数は

$$r_{xy}^v(\tau) = \rho_0 \cos\{2\pi f_0\tau_g + \pi B(\tau + \tau_g) + \theta\} \frac{\sin \pi B(\tau + \tau_g)}{\pi B(\tau + \tau_g)}$$

ただし

$$\rho_0 = \sqrt{\frac{T_{ax}T_{ay}}{(T_{ax} + T_{nx})(T_{ay} + T_{ny})}}$$

$$\theta = 2\pi(f_y - f_x)t + \phi_y - \phi_x$$

## 規格化相互相関関数の比較

RF直接

$$r_{xy}(\tau) = \rho_0 \cos\{(2\pi f_0 + \pi B)(\tau + \tau_g)\} \frac{\sin \pi B(\tau + \tau_g)}{\pi B(\tau + \tau_g)}$$

周波数変換

$$r_{xy}^v(\tau) = \rho_0 \cos\{2\pi f_0 \tau_g + \pi B(\tau + \tau_g) + \theta\} \frac{\sin \pi B(\tau + \tau_g)}{\pi B(\tau + \tau_g)}$$

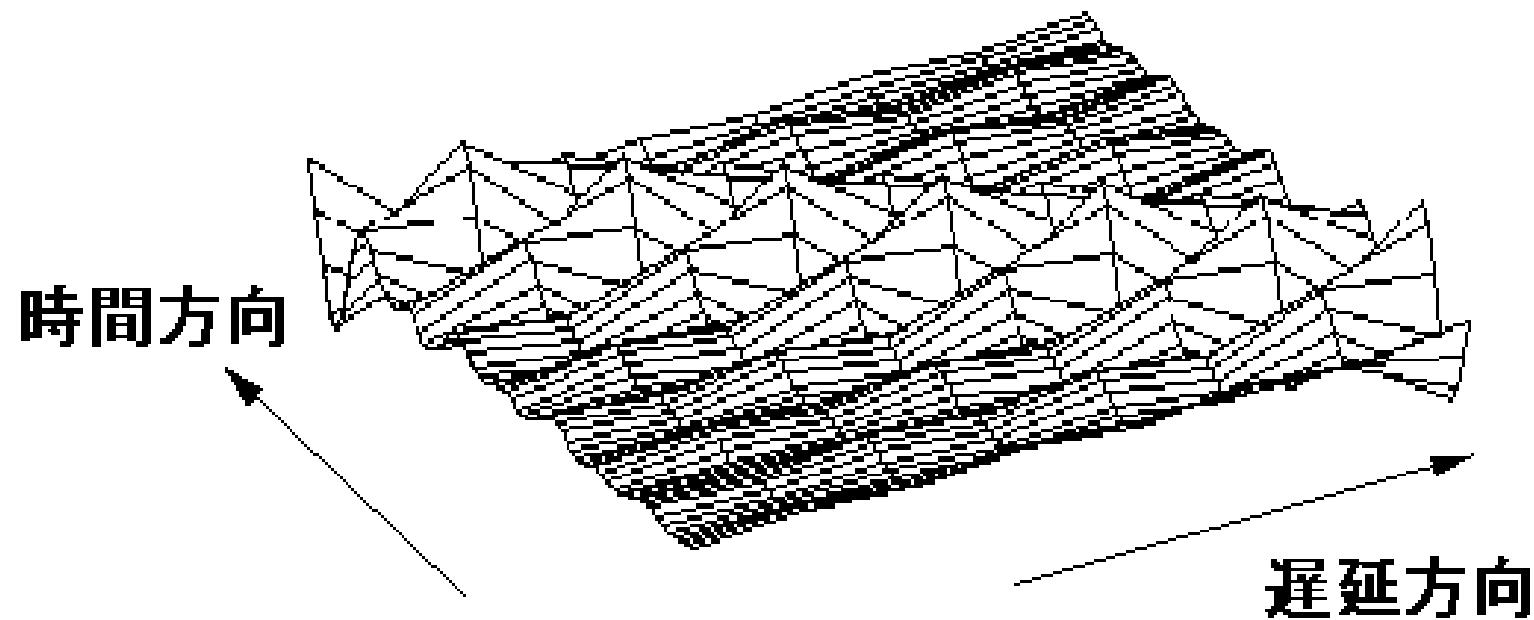
フリンジ位相

$\tau_{g_x} \Rightarrow \tau_g + \Delta \tau_g$  とした場合

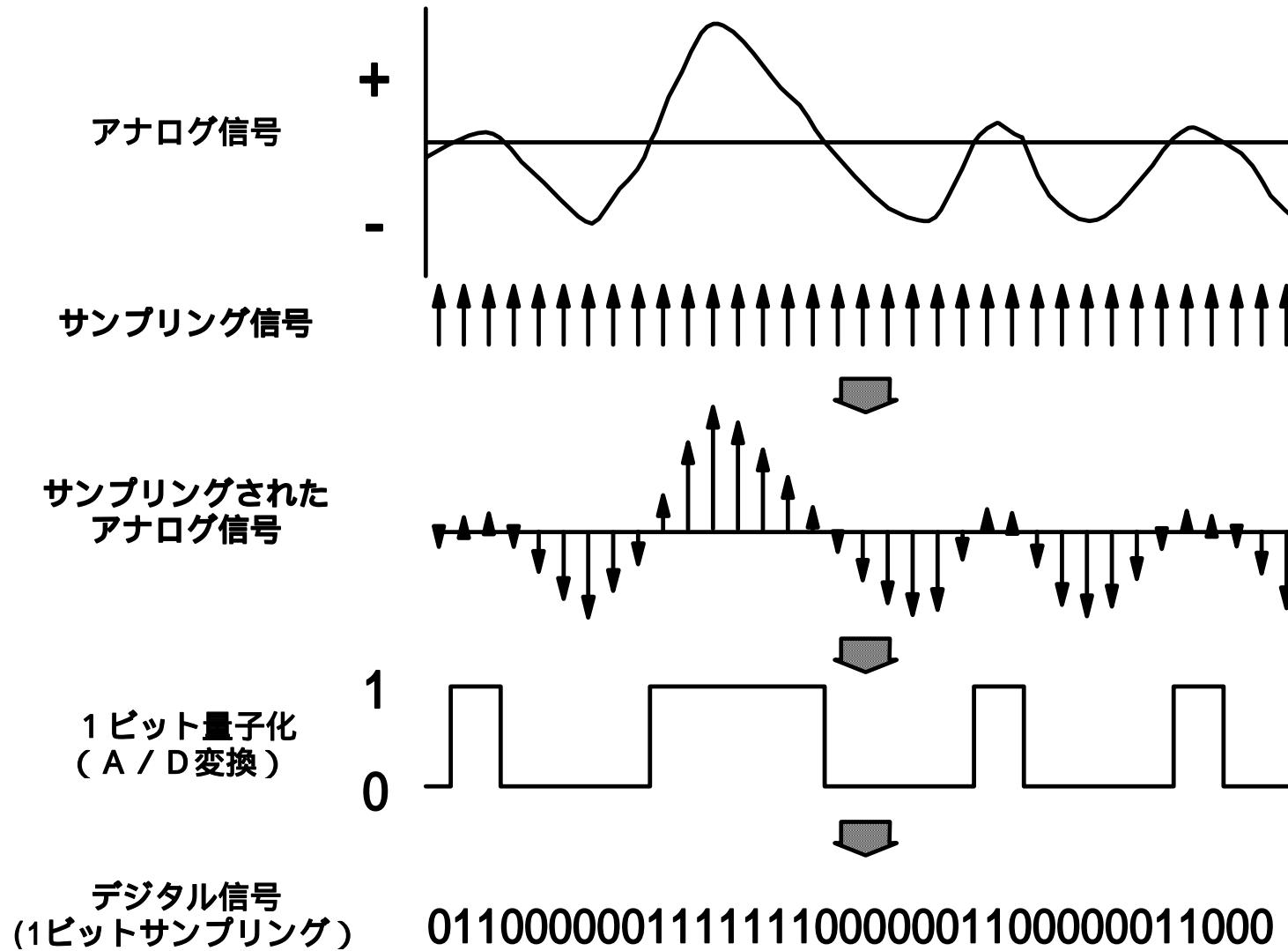
RF直接:  $\tau$  で吸収可能  
周波数変換:  $2\pi f_0 \Delta \tau_g$  が残る

フリンジストッピング

## 周波数変換後の相関関数例

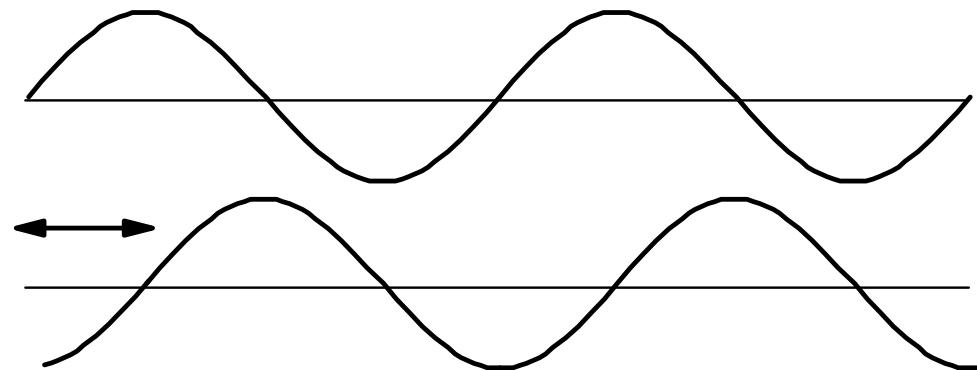


# 1ビットサンプリングの原理

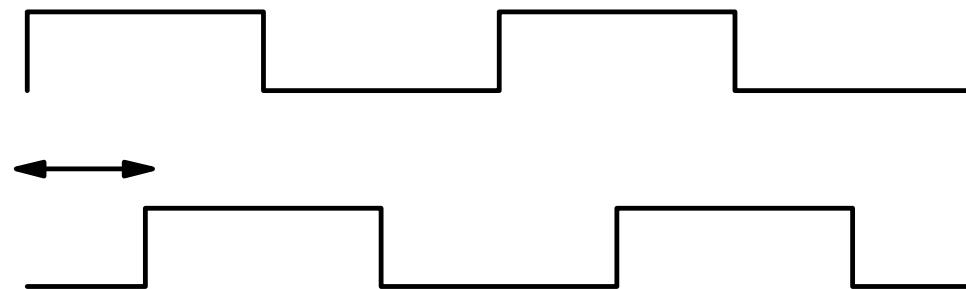


# 1ビットサンプリング後の位相情報

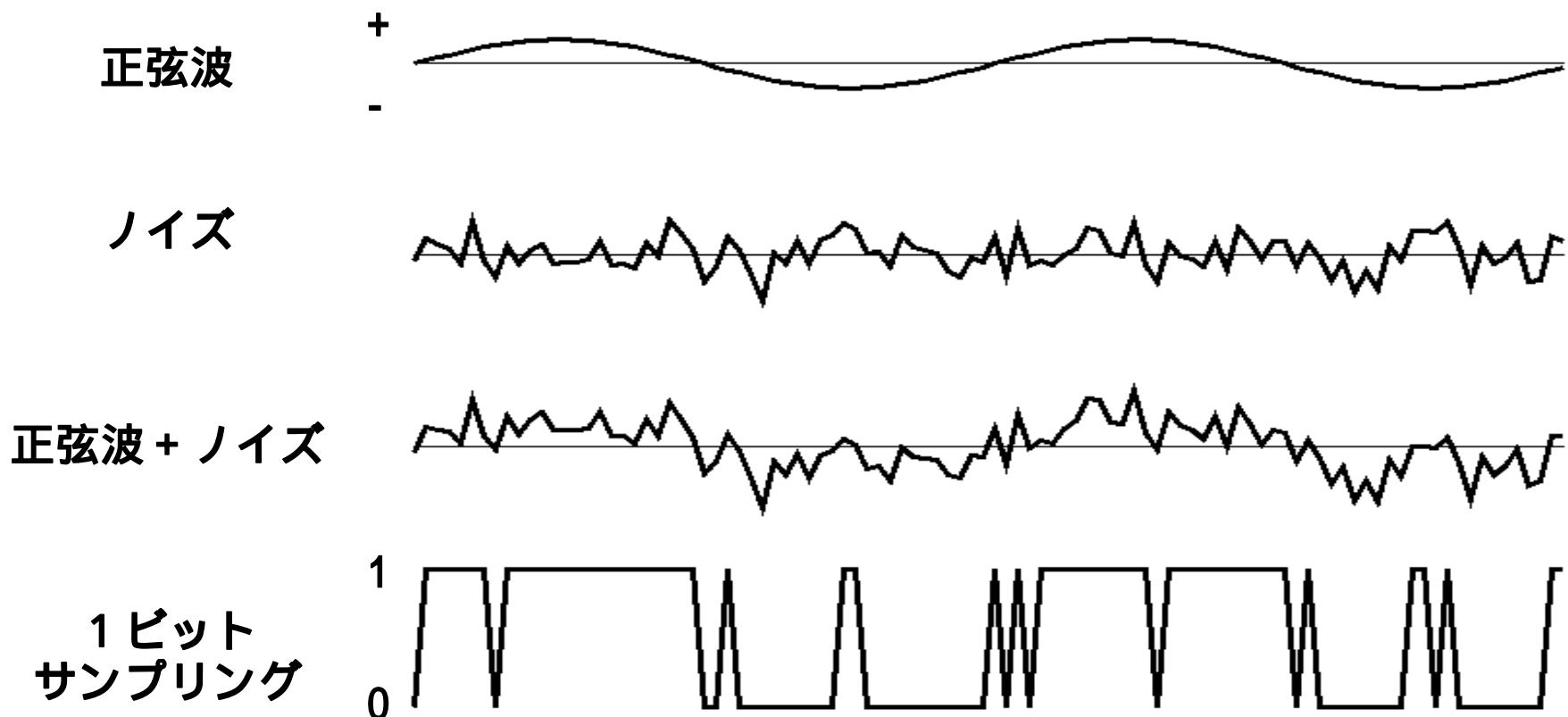
正弦波



1ビット  
サンプリング後



# 1ビットサンプリング後の位相情報 ノイズ+正弦波



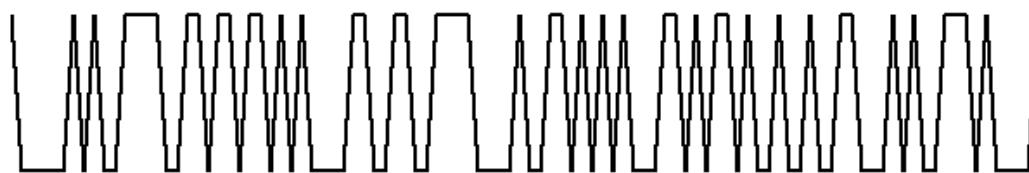
# 正弦波の復元

a



元の正弦波

b



正弦波 + 10倍ノイズ  
の1ビットサンプリング

c



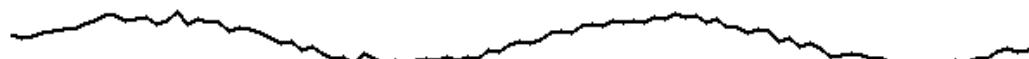
10データの集合平均

d



100データの集合平均

e



1000データの集合平均

# 1ビットサンプリングによる 相関損失

1ビットサンプリング後の信号の詳細な数学的解析は  
Van Vleck, J.H. and Middleton, D., The spectrum of  
Clipped noise, Proc. IEEE, 54, 3, pp.2-19, 1966.  
に詳しく記述されている

$$\rho_0 = \sin\left\{\frac{\pi}{2} \rho_c\right\}$$

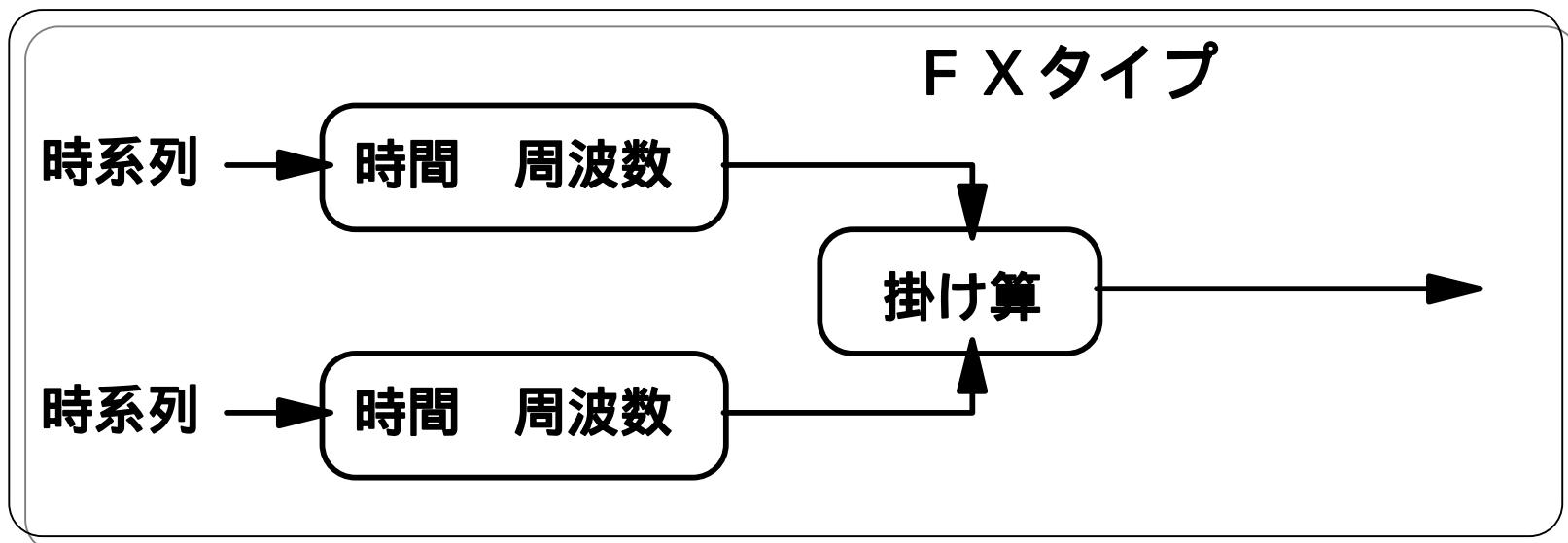
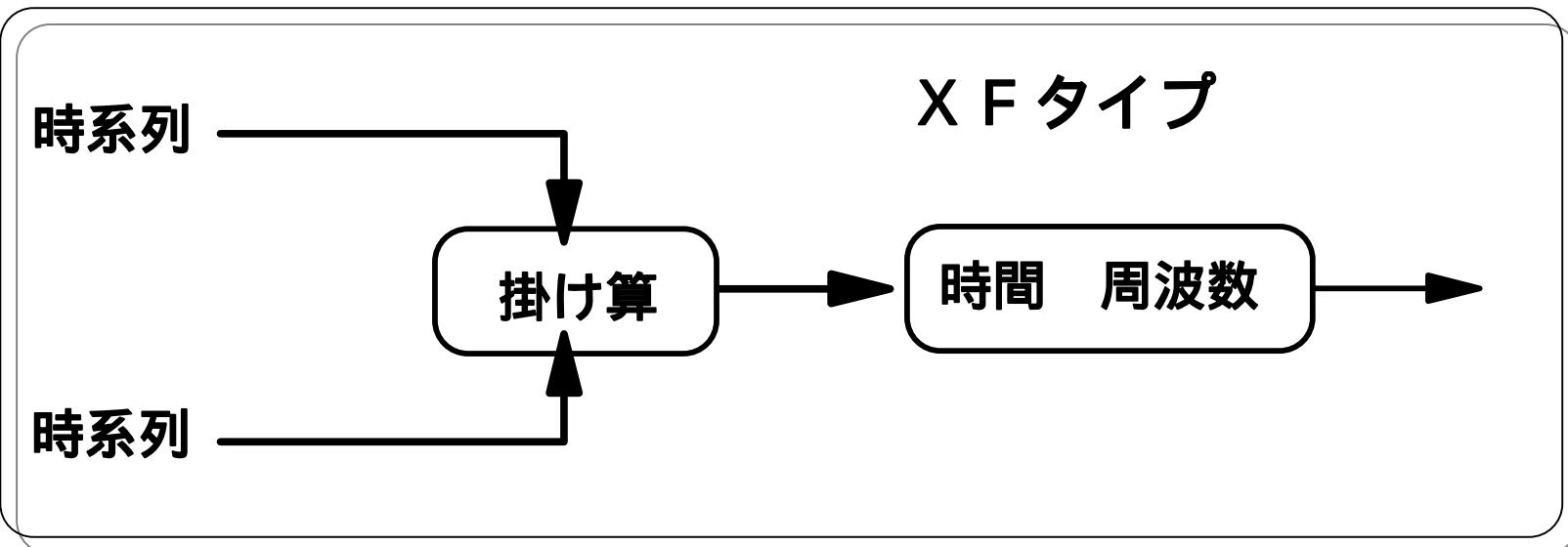
↑                    ↓  
    真の相関係数      1ビットサンプリング後の相関係数

通常のVLBIでは相関係数は非常に小さい(0.01~0.001)

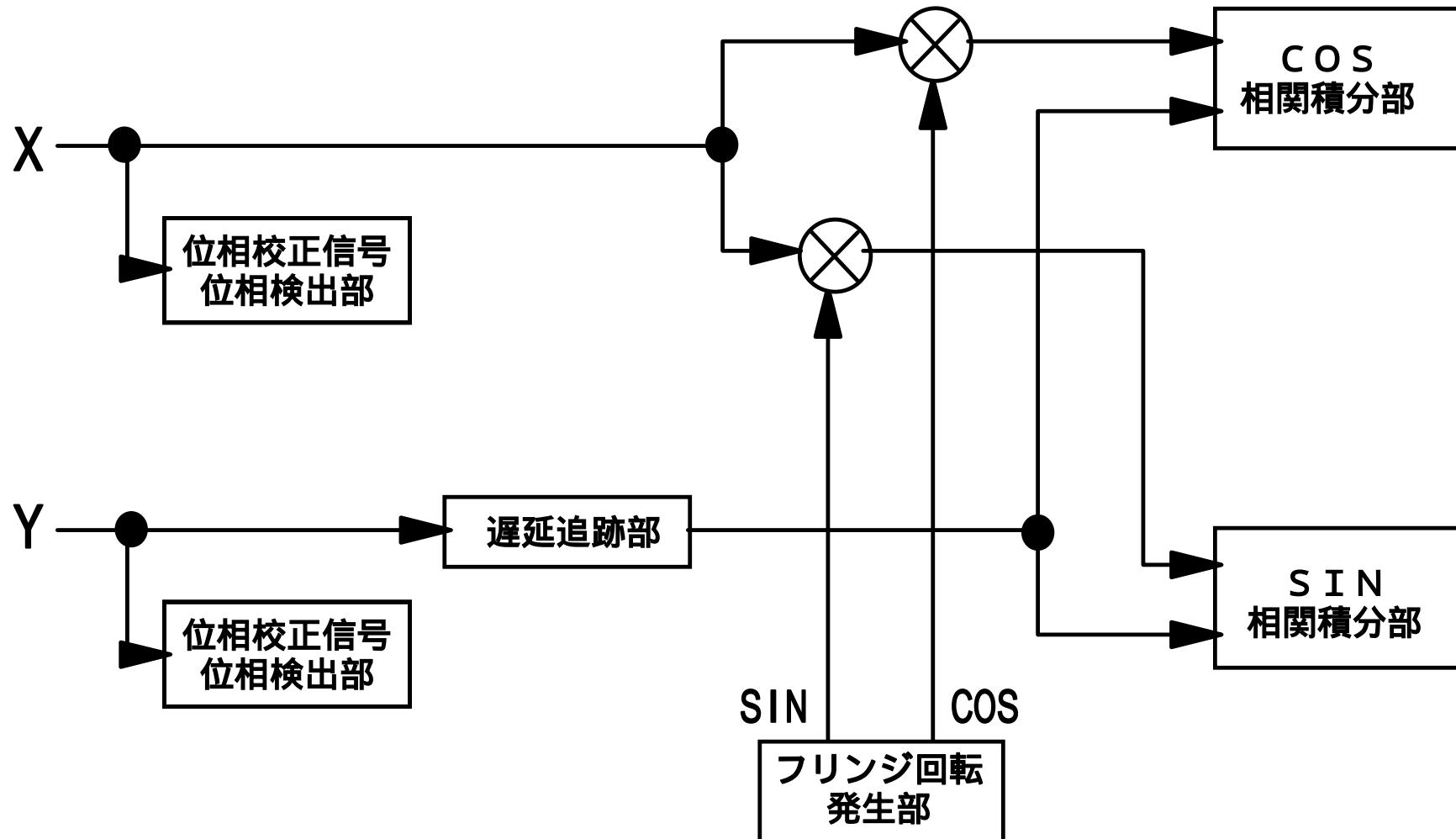
$$\rho_0 \approx \frac{\pi}{2} \rho_c$$

# 相關處理

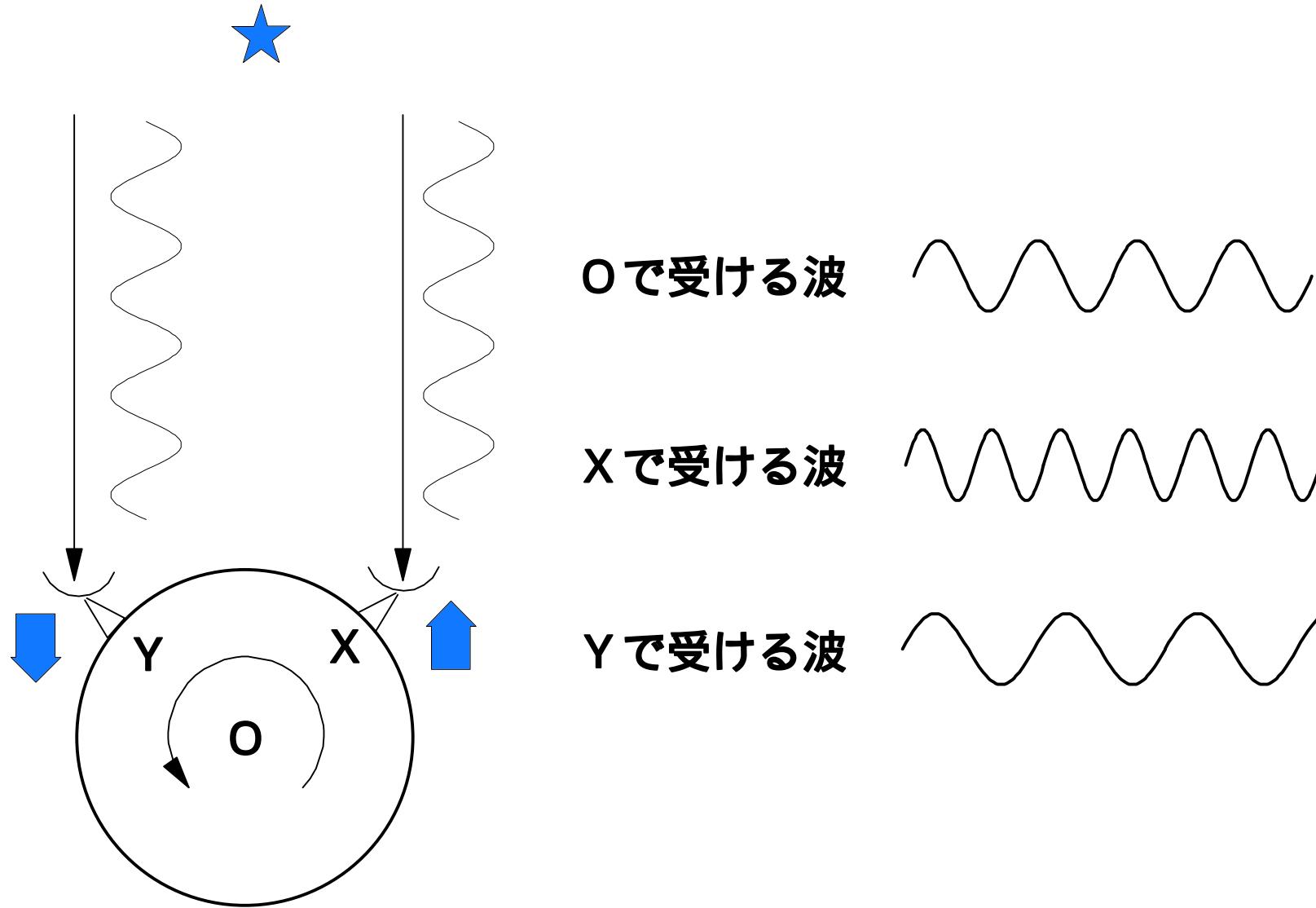
# 相関処理



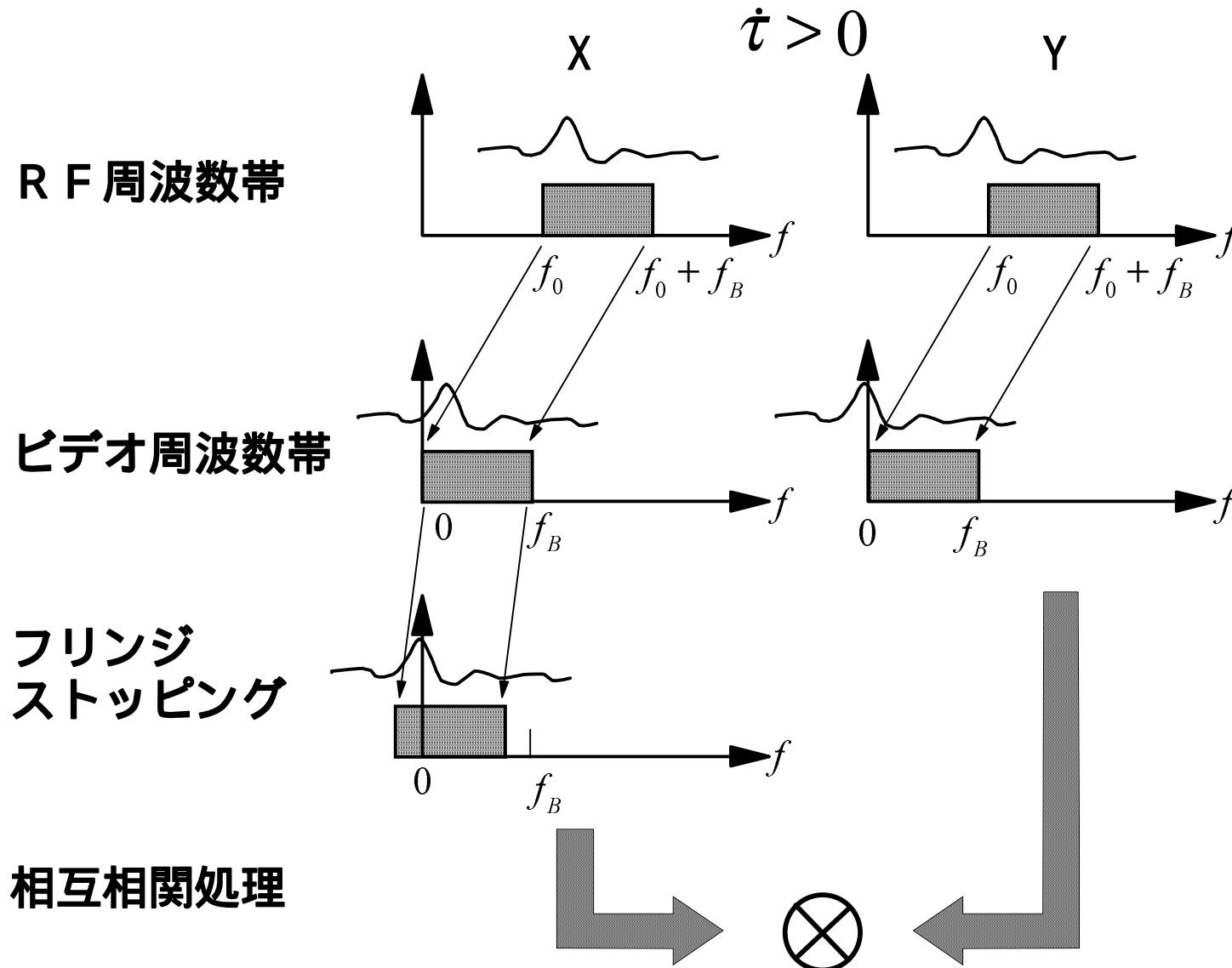
# 相関器ブロック図



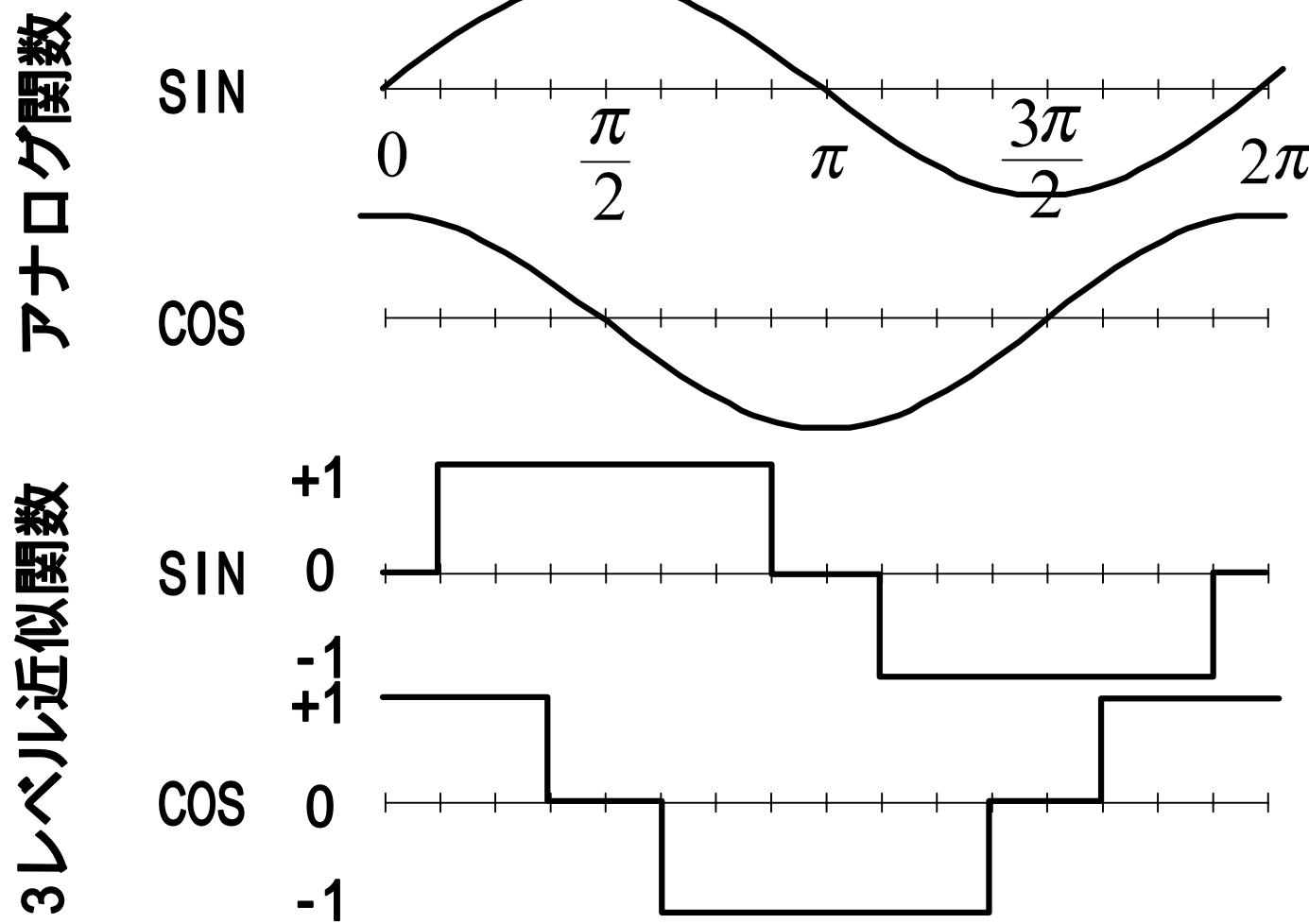
# 地球回転によって生じるドップラーシフト



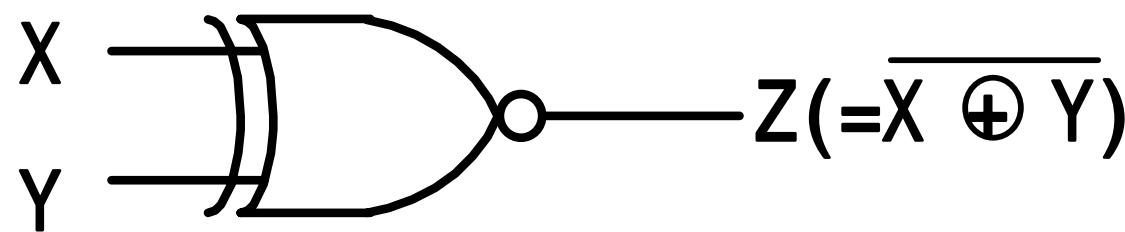
# フリンジストッピングの定性的理解



# 三角関数の3レベル近似



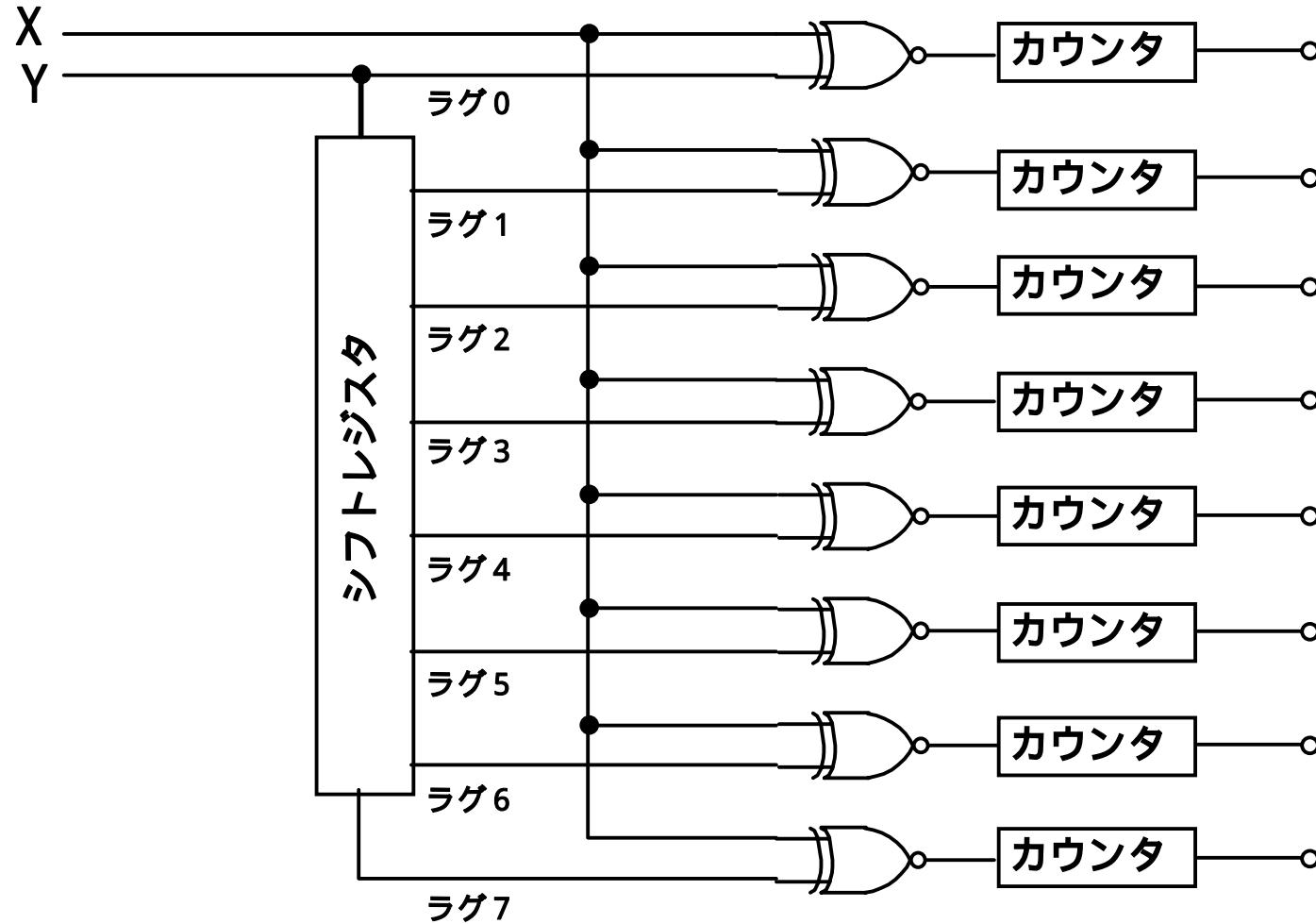
# 1ビット信号の相互相関



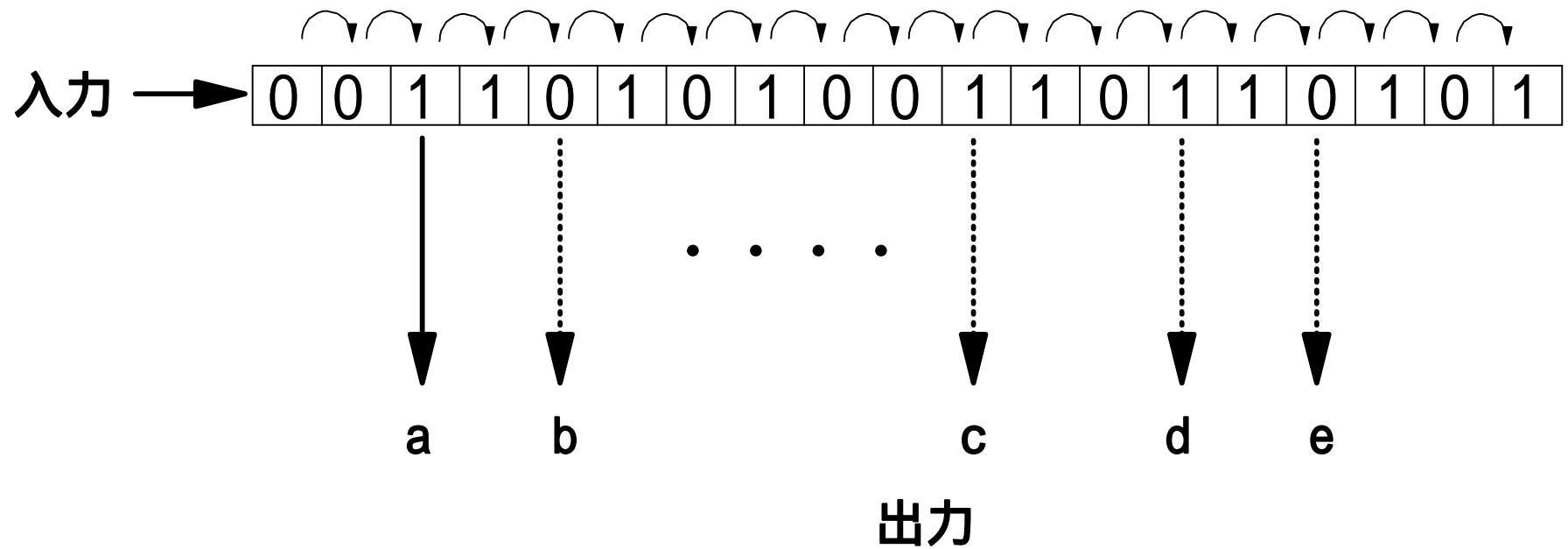
## 排他的NORの真理値表

X	Y	Z
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

# 8ビットラグ相関器

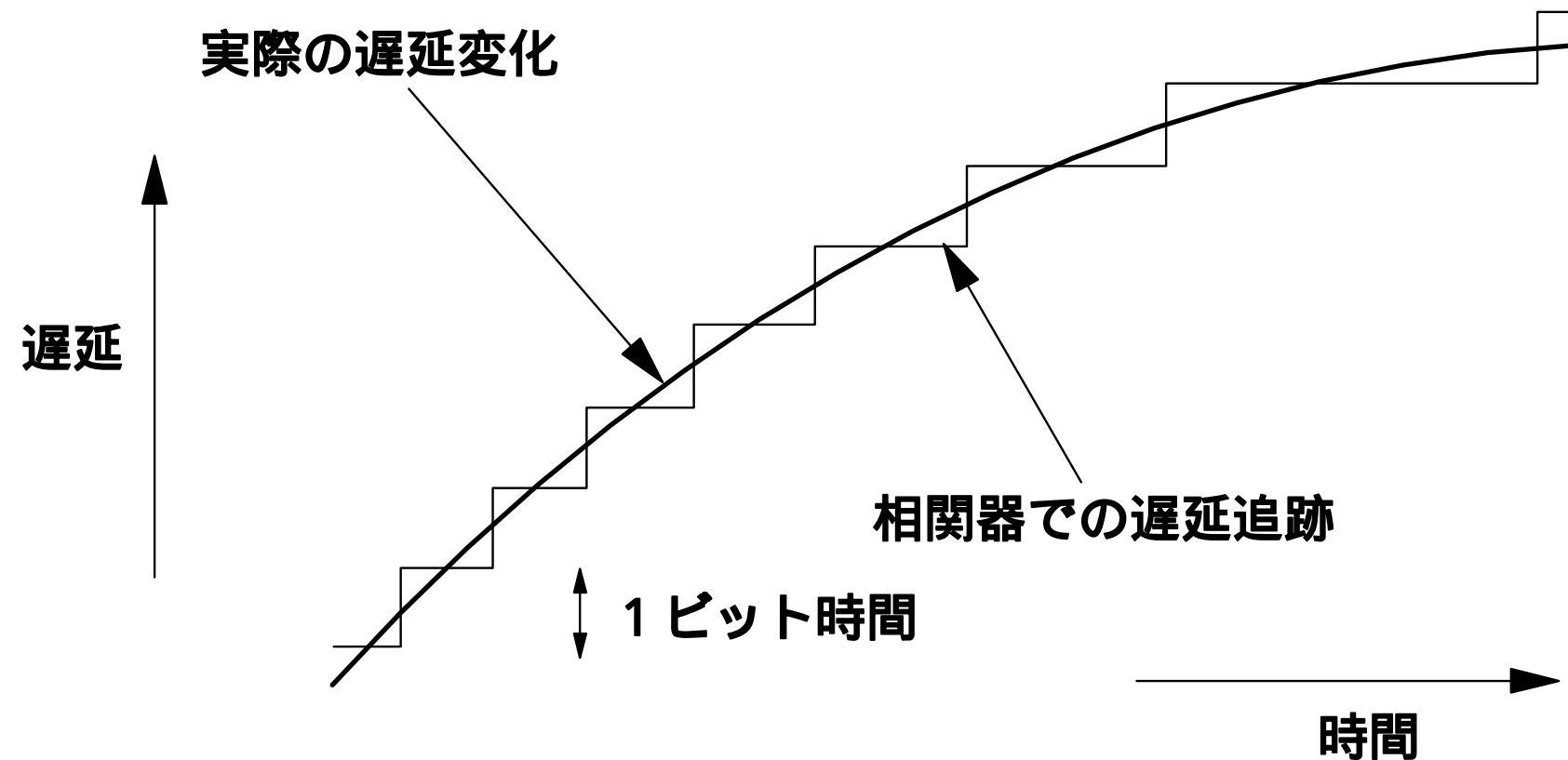


# 相関器での遅延追跡

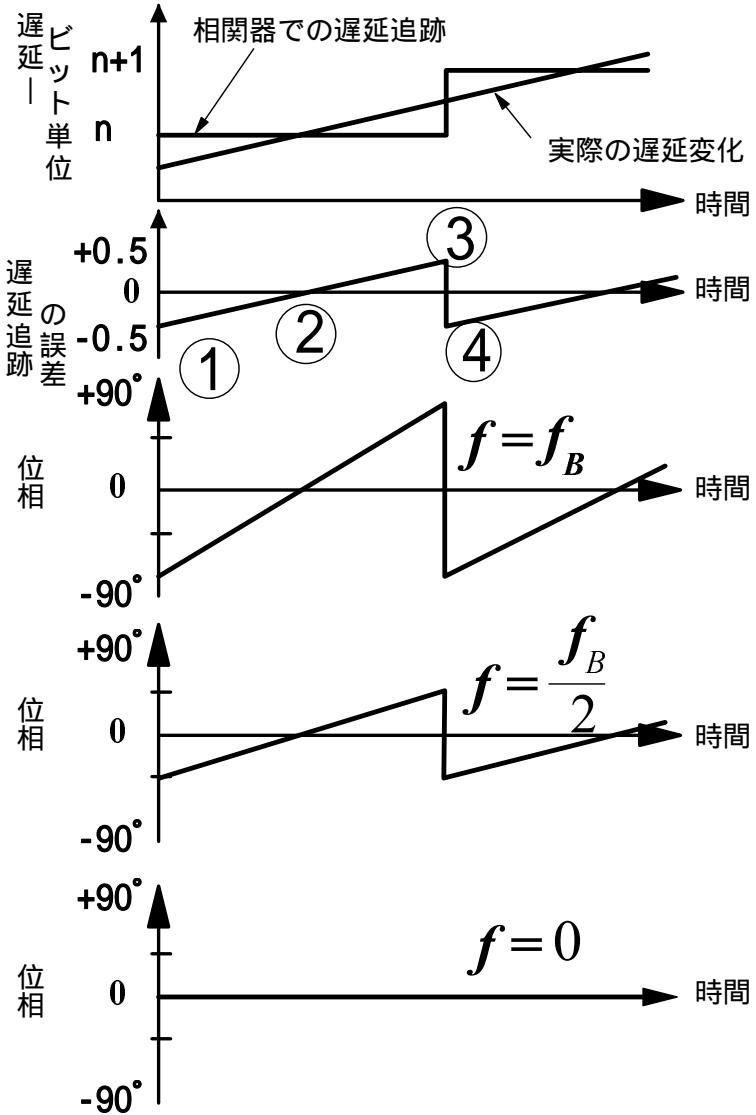
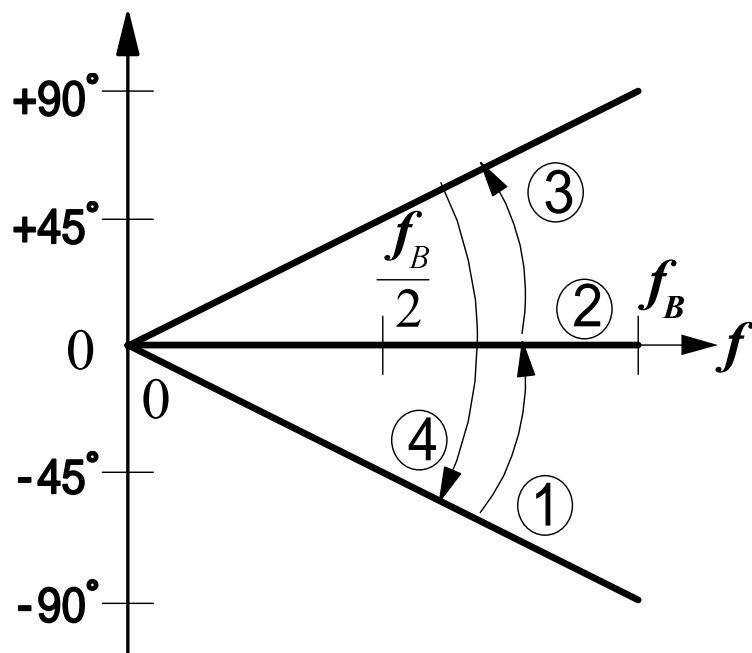


シフトレジスタの読み出しアドレスを変えることにより  
遅延変化を追跡する

# 遅延追跡の誤差

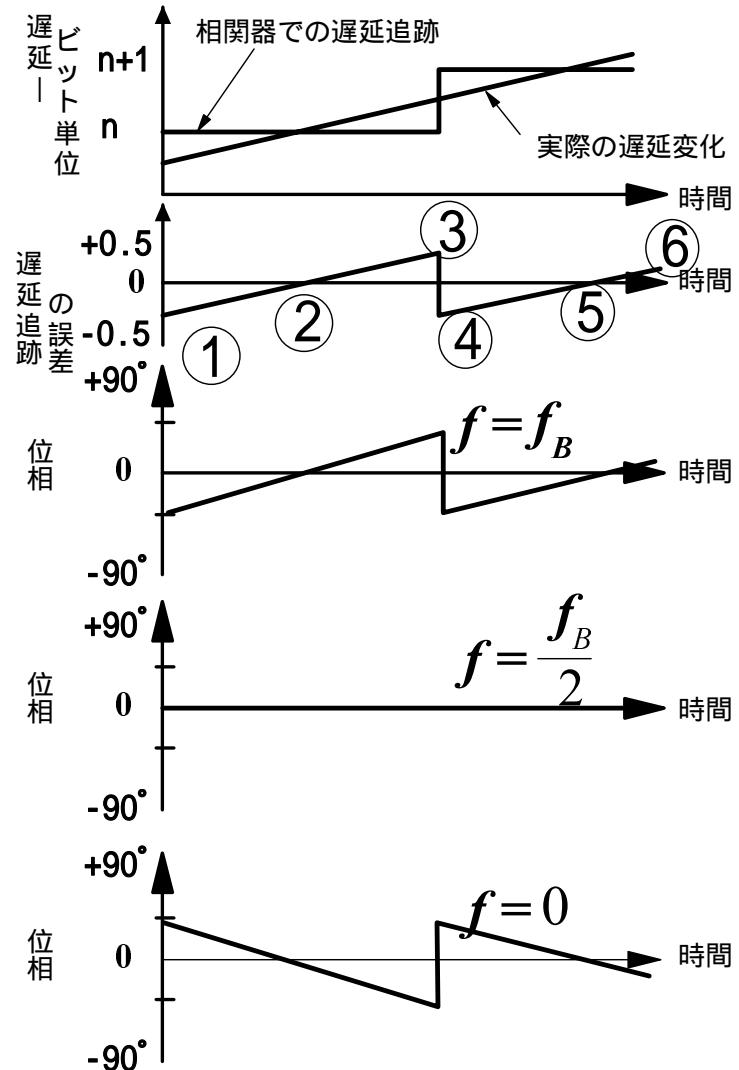
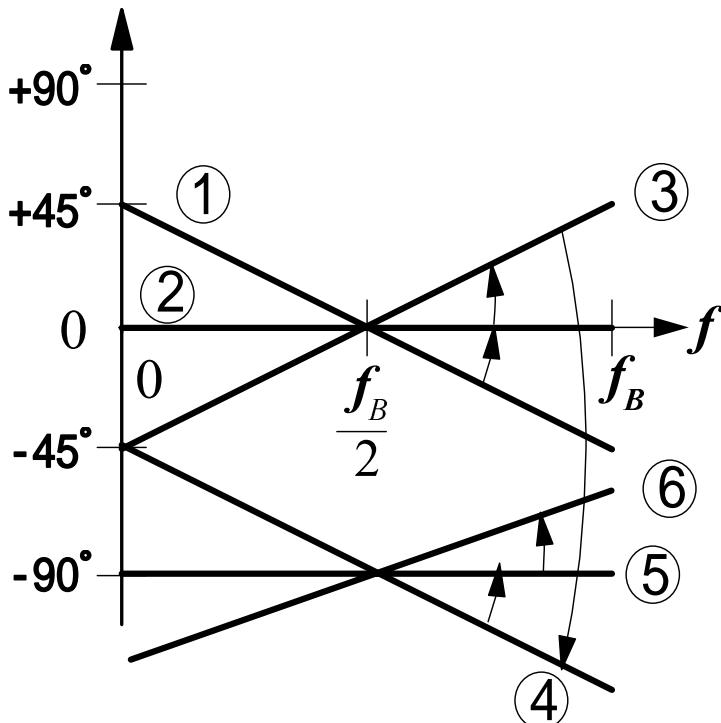


# 部分ビットの影響 (ベースバンドでフリンジストッピング)

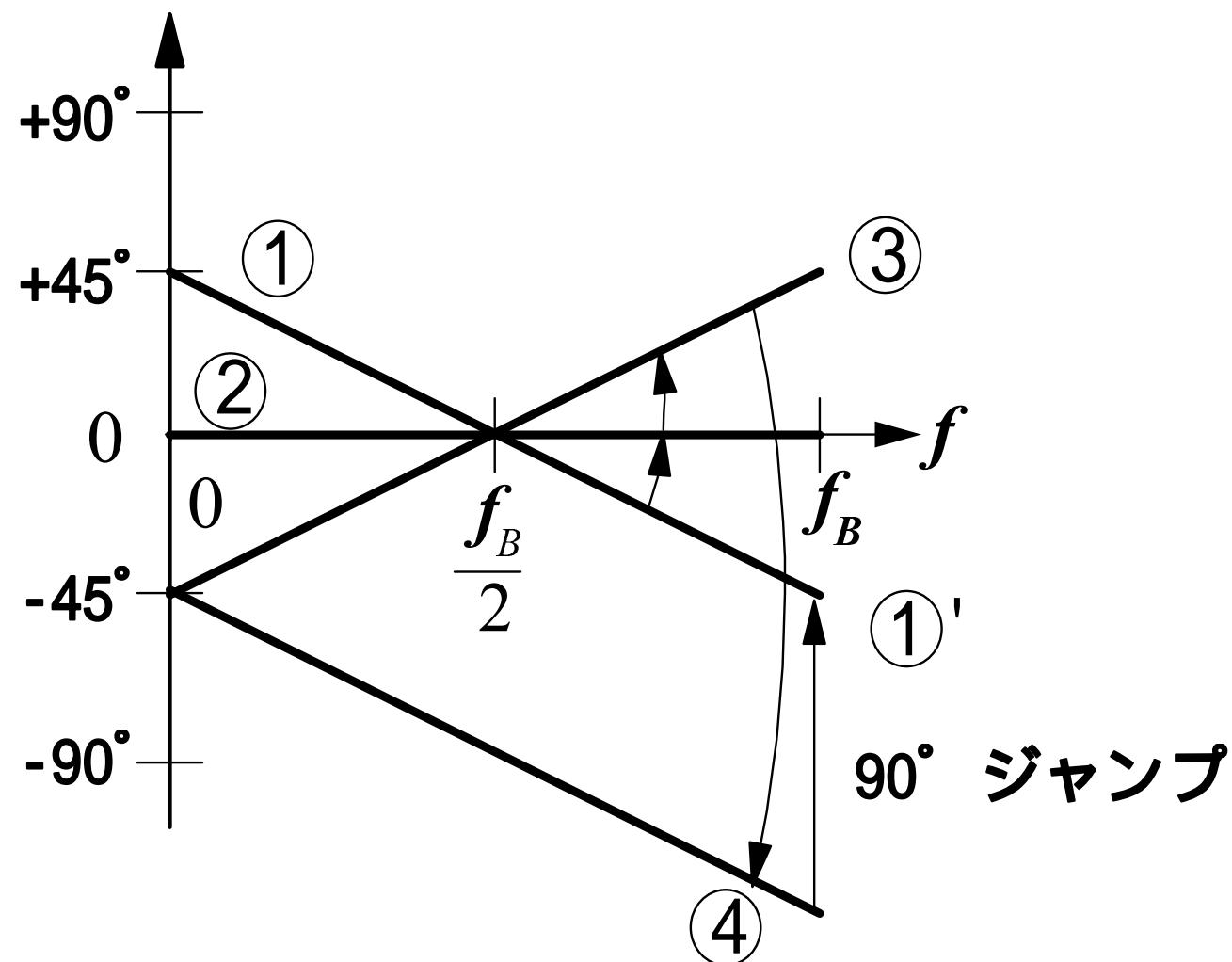


# 部分ビットの影響

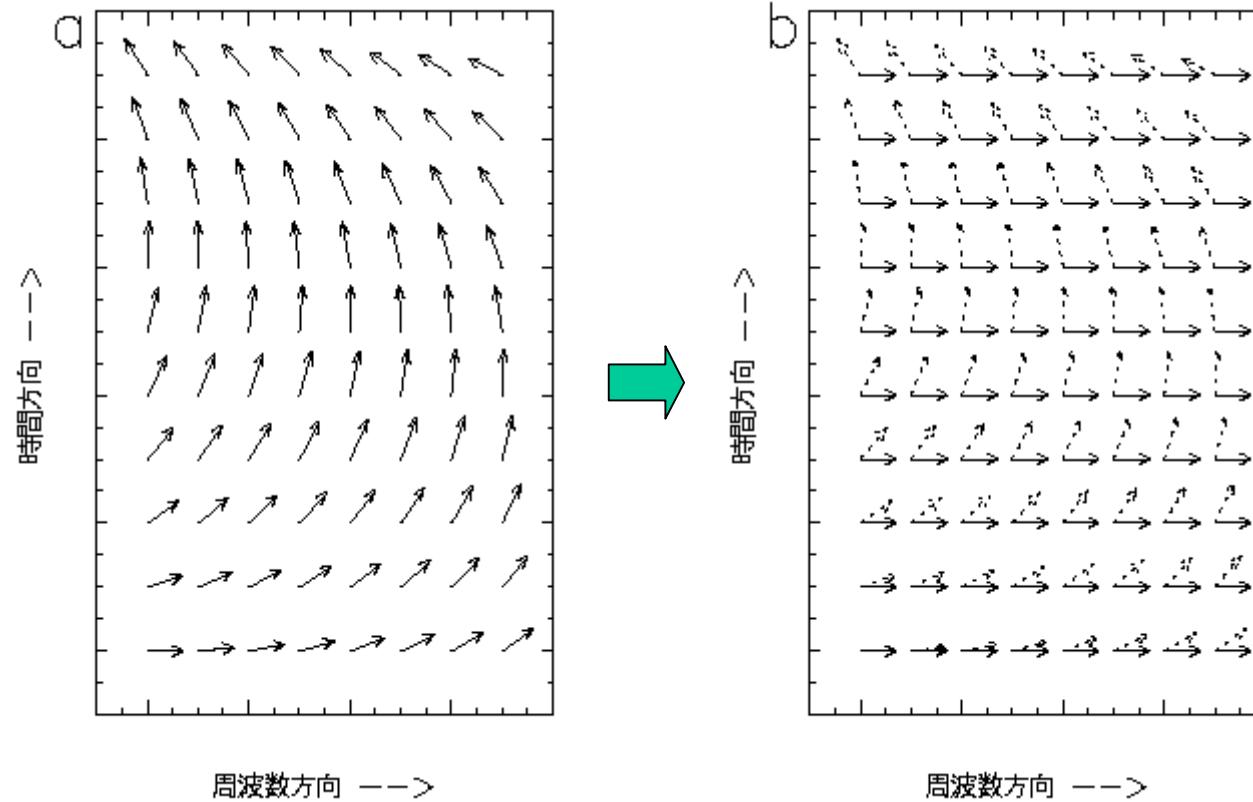
(帯域中央でのフリンジストッピング)



# ビットシフト毎の90°位相ジャンプ



# 相関処理データから遅延時間残差 および遅延時間変化率残差の求め方



$\Delta\tau$  周波数方向への位相回転を引き起こす  
 $\Delta\dot{\tau}$  時間方向への位相回転を引き起こす

## 粗決定サーチ

相関器出力(複素相互相關関数) ==> ビデオクロススペクトル



ビデオ帯域内で  $\Delta\tau$  時間方向に  $\Delta\dot{\tau}$  の補正を行い  
積分をすると、

$$F(n, \Delta\tau, \Delta\dot{\tau}) = \frac{1}{K} \sum_{k=1}^K \left\{ \frac{1}{j-1} \sum_{j=1}^{J-1} S_v(j, k, n) e^{-i2\pi f_j^n \Delta\tau} \right\} \cdot e^{-i2\pi f_0^n \Delta\dot{\tau} \Delta t k}$$

ここで  $f_j^n$  : ビデオ帯域内の指標  $j$  に対応する周波数

$f_0^n$  : n-ch の RF 周波数       $\Delta t$  : 時間方向の間隔

## 粗決定サーチ関数

$$F(\Delta\tau, \Delta\dot{\tau}) = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N |F(n, \Delta\tau, \Delta\dot{\tau})|$$

$F(\Delta\tau, \Delta\dot{\tau})$  を最大化する

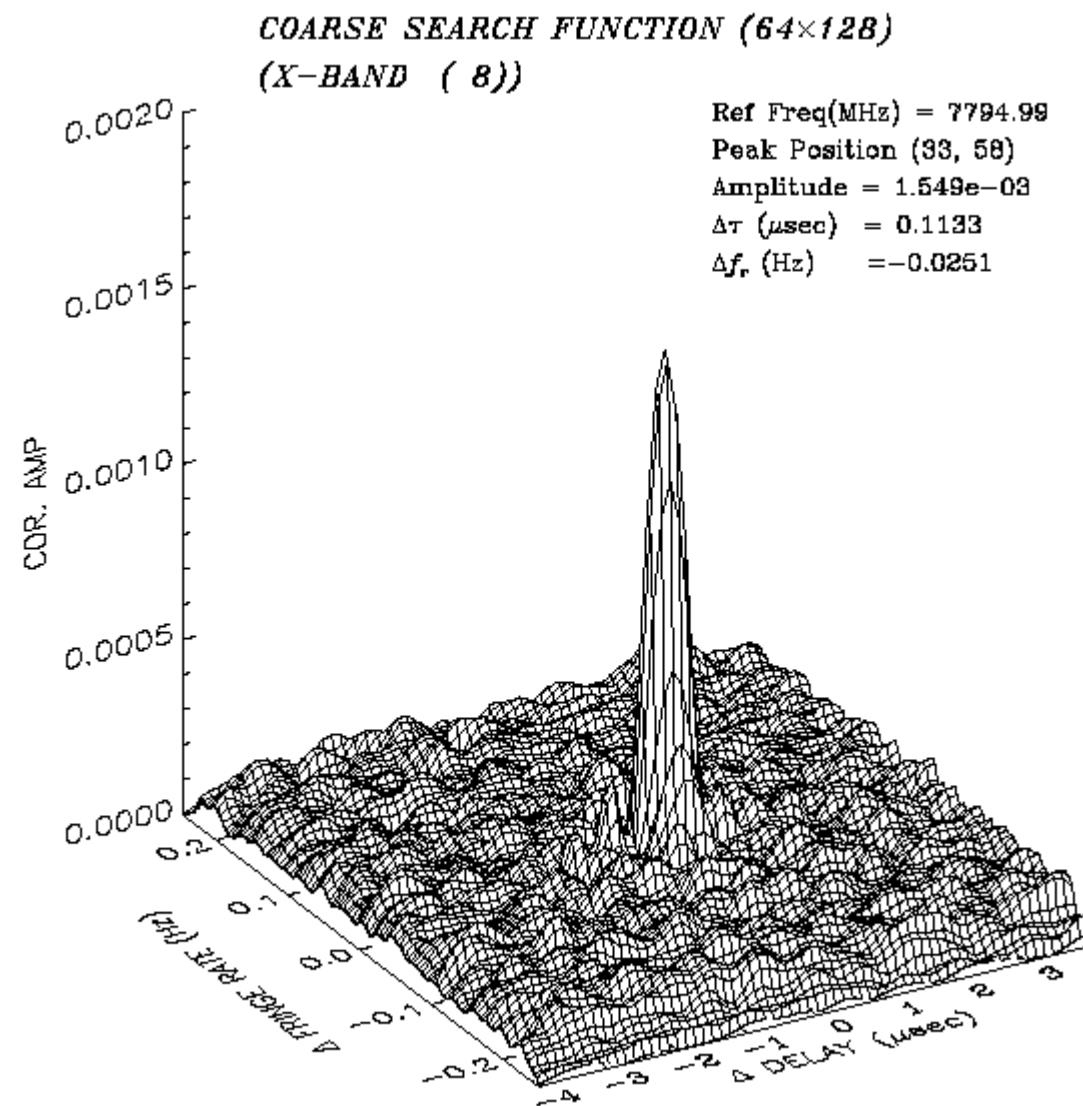
$\Delta\tau, \Delta\dot{\tau}$  を求めるのが粗決定サーチ

ところで、

$$F(n, \Delta\tau, \Delta\dot{\tau}) = \frac{1}{K} \sum_{k=1}^K \left\{ \frac{1}{j-1} \sum_{j=1}^{J-1} S_v(j, k, n) e^{-i2\pi f_j^n \Delta\tau} \right\} \cdot e^{-i2\pi f_0^n \Delta\dot{\tau} \Delta t k}$$

は、 $\Delta\tau$  および  $f_0^n \Delta\dot{\tau}$  に関して二次元フーリエ変換の式

# 粗決定サーチ関数例



## 精決定サーチ

準備として粗決定サーチで得た残差  $\Delta\tau_s \ \Delta\dot{\tau}_s$

を用いて以下を計算

$$D_s(n, k) = \frac{1}{J-1} \sum_{j=1}^{J-1} S_v(j, k, n) e^{-i2\pi(f_j^v \Delta\tau_s + f_0^n \Delta\dot{\tau}_s \Delta t k)}$$

この  $D_s(n, k)$  を用いて精決定サーチ関数を次式で定義

$$D(\Delta\tau, \Delta\dot{\tau}) = \frac{1}{K} \sum_{k=1}^K \left\{ \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N D_s(n, k) e^{-i(2\pi f_0^n \Delta\tau + \Delta\phi_n)} \right\} \cdot e^{-i2\pi f_0^n \Delta\dot{\tau} \Delta t k}$$

ここで  $\Delta\phi_n = \phi_{nx} - \phi_{ny}$  n-ch 位相校正信号の位相差

精決定サーチ関数で{ }内の部分

$$\frac{1}{N} \sum_{n=1}^N D_s(n, k) e^{-i(2\pi f_0^n \Delta\tau + \Delta\phi_n)}$$

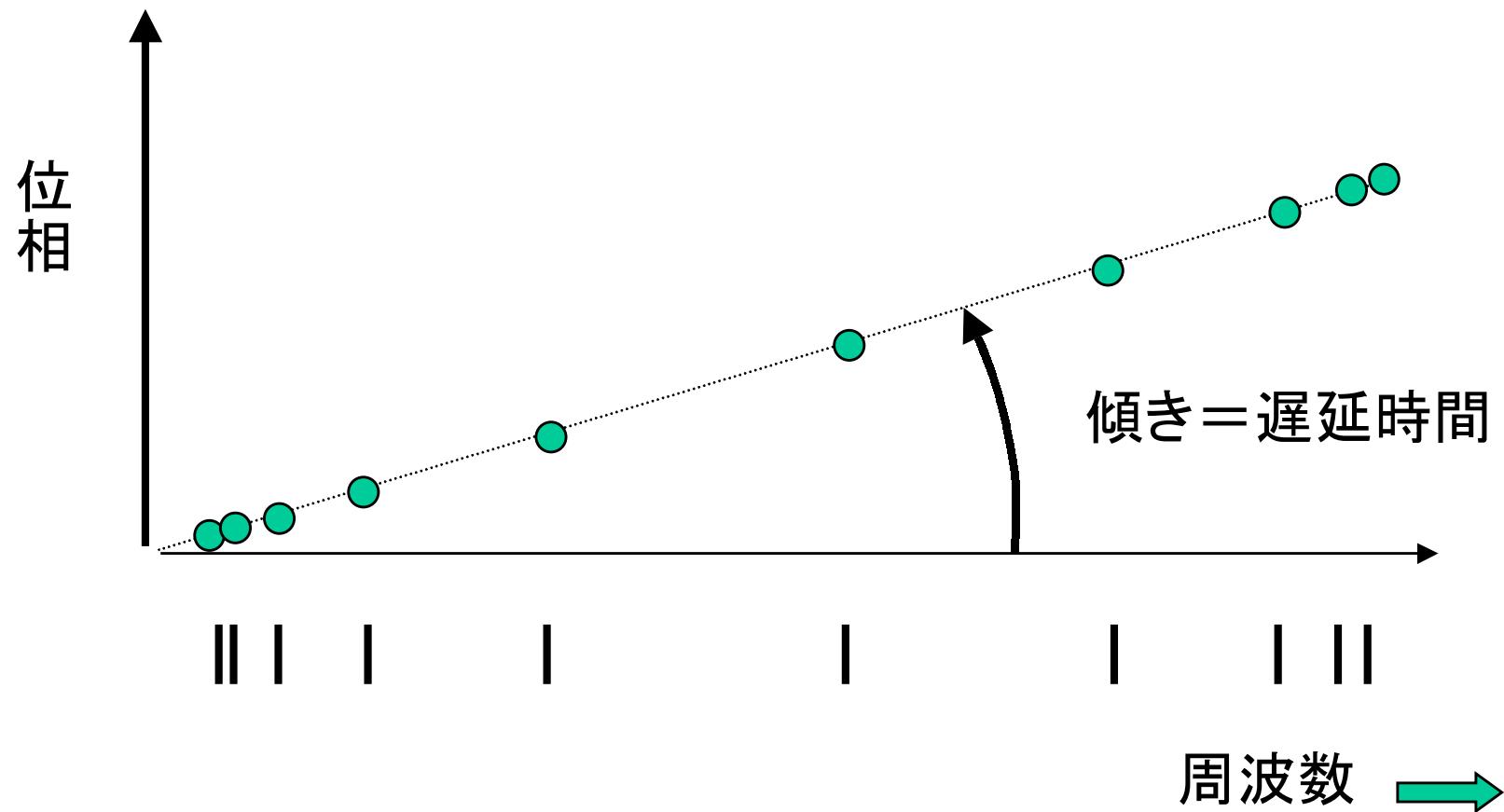
が、バンド幅合成と呼ばれる部分

### バンド幅合成の原理

$$\text{遅延時間の分解能} \sim \frac{1}{\text{周波数帯域幅}}$$

狭い帯域／ch → 複数ch合成 → 等価的に広帯域を実現

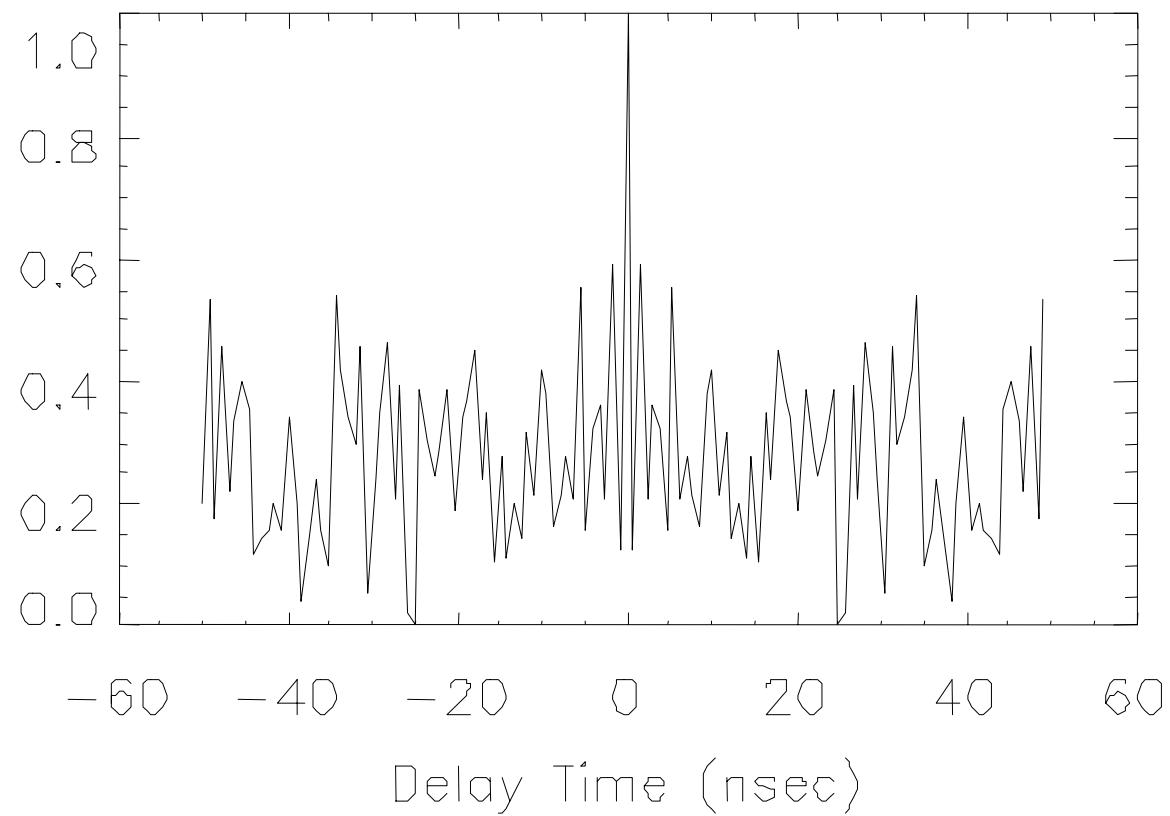
# 周波数と位相差



# 周波数配置の例 (最小冗長配列に近い配列)

X-Band(MHz)	S-Band(MHz)	
7714.99	2154.99	
7724.99	2164.99	
7754.99	2234.99	
7814.99	2294.99	
8034.99	2384.99	1
8234.99	2414.99	7
8414.99		6
8524.99		9
8564.99		3
8584.99	1	1
	3	2
	6	4
	12	2
	20	1
	18	1
	11	4
	4	2

# バンド幅合成関数(X-Band)

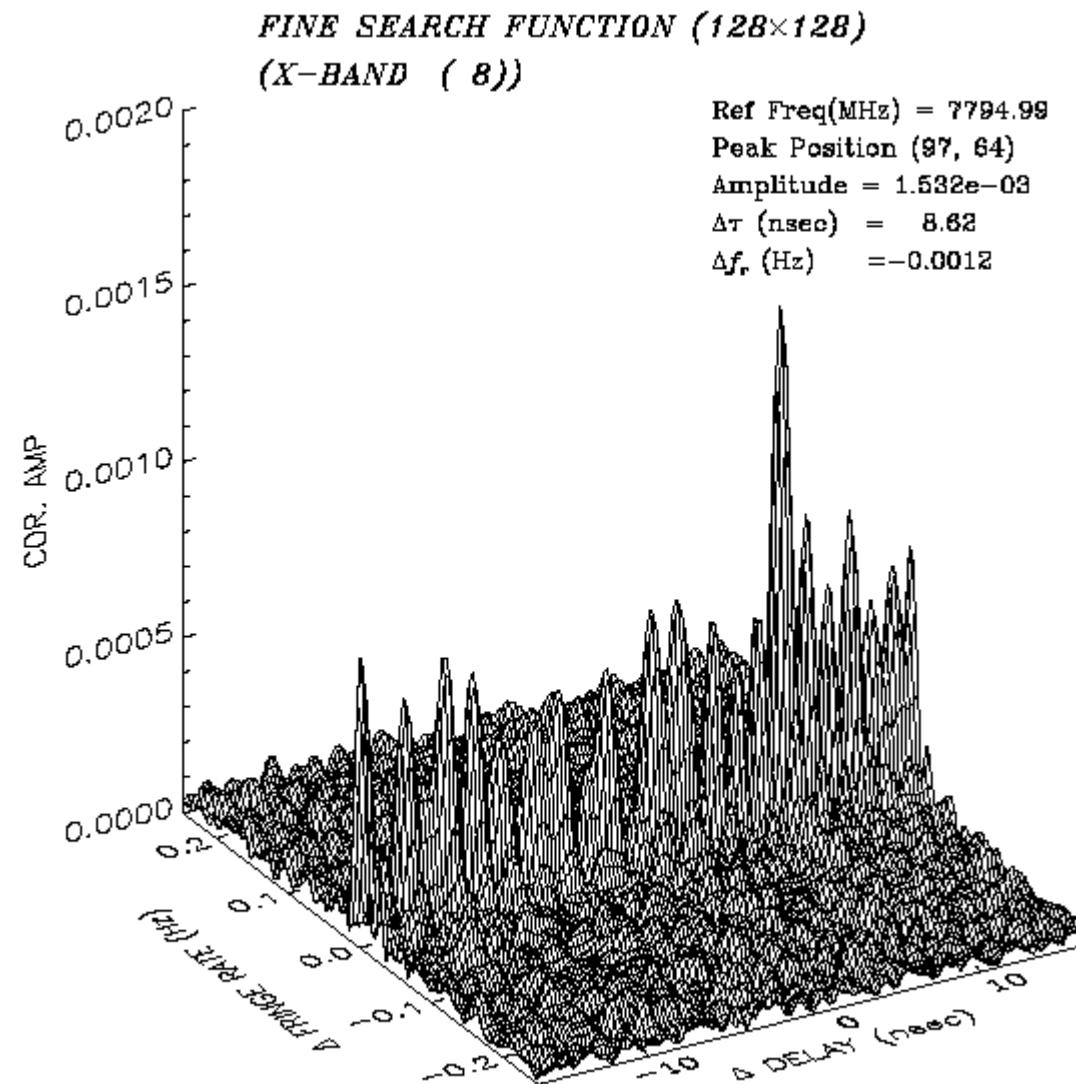


ところでバンド幅合成部分は

$$\begin{aligned} & \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N D_s(n, k) e^{-i(2\pi f_0^n \Delta\tau + \Delta\phi_n)} \\ &= e^{-i2\pi f_0^1 \Delta\tau} \left[ \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N D_s(n, k) e^{-i\phi_n} e^{-i2\pi(f_0^n - f_0^1)\Delta\tau} \right] \end{aligned}$$

と変形することにより、[ ]内の計算にFFTが使用できる

# 精決定サーチ関数例



# 理論誤差等

信号対雑音比

$$SNR = \rho_0 \sqrt{2BT}$$

フリンジ位相誤差

$$\sigma_\phi = \frac{1}{SNR}$$

粗決定遅延誤差

$$\sigma_{\tau s} = \frac{\sqrt{3}}{\pi B \cdot SNR}$$

精決定遅延誤差

$$\sigma_{\tau m} = \frac{1}{2\pi\sigma_f \cdot SNR}$$
$$\sigma_f = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{n=1}^N N(f_n - \bar{f})^2}$$

等価帯域幅

$$\sigma_\tau = \frac{\sqrt{3}}{\pi f T \cdot SNR}$$

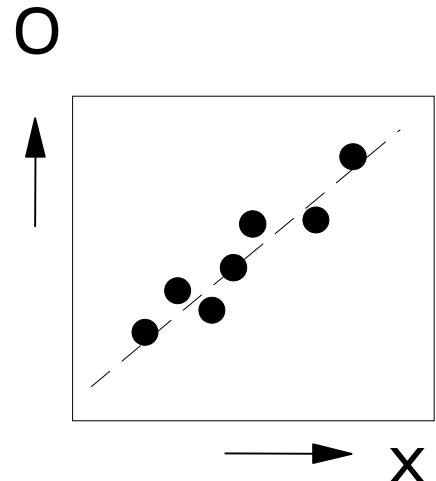
遅延変化率誤差

# 基線解析

# 最小二乗推定法

( パラメータフィッティング )

観測された値 :  $O$   
理論的に計算される値 :  $C$



$C$  は色々なパラメータを含む

例えば  $C = a x + b$   
 $a, b$  はパラメータ

$(O - C)$  を残差と呼ぶ

残差の二乗和が最小となるように  
 $C$  のパラメータを調整する

## VLBI観測形態

スキャン：電波星1回の観測(2－3分)

セッション：1連のスキャンの集合

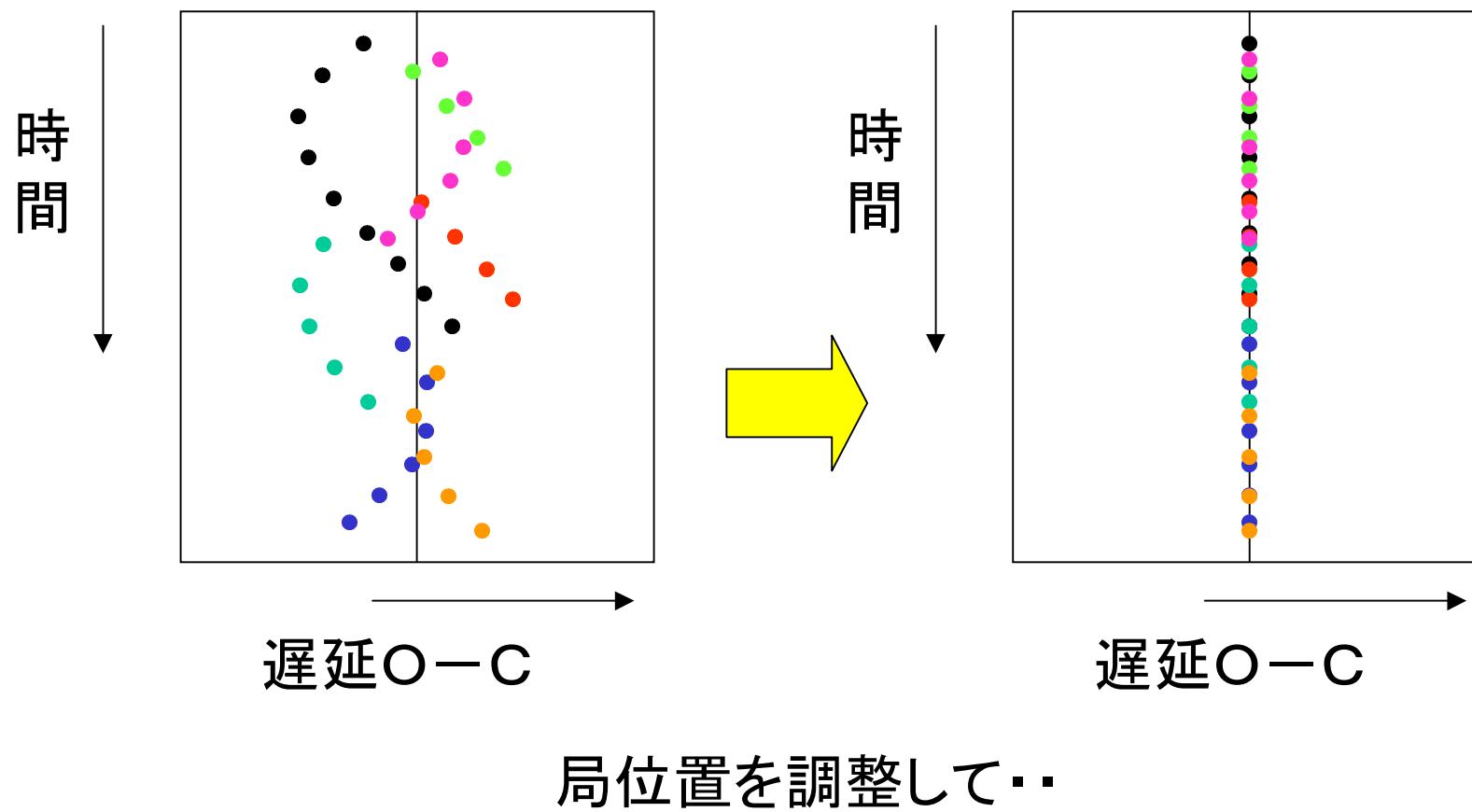
測地目的では

セッションの長さ：24時間

スキャン数 : 400～600

電波源 : 10数個

# 基線解析



# 参考文献

## 全般

高橋富士信、近藤哲朗、高橋幸雄、“VLBI技術”、オーム社、1997

## VLBI

Whitney, A.R., “Precision geodesy and astrometry bia very-long-baseline interferometer”, Ph.D.Thesis, M.I.T., 1974

Sovers, O.J., J.L.Fanselow, and C.S.Jacobs, “Astrometry and geodesy with radio interferometry: experiments, models, results”, Rev.Mod.Phys., Vol.70, No.4, 1998

## フーリエ変換

Bracewell, R.N., “The Fourier transform and its applications”, McGraw-Hill, 1978.

宮川洋、今井秀樹(共訳), “高速フーリエ変換”, 科学技術出版社、1979

## 信号解析、処理

Van Vlck, J.H. and D. Middleton, “The spectrum of clipped noise”, Proc. IEEE, 54, 3, pp.2-19, 1966.

日野幹雄、“スペクトル解析”, 朝倉書店、1977

得丸英勝(他共訳), “ランダムデータの統計的処理”, 培風館, 1976

中川徹、小柳義夫, “最小二乗法による実験データ解析”, 東京大学出版会、1982

南茂夫(編著), “科学計測のための波形データ処理”, CQ出版社, 1986