

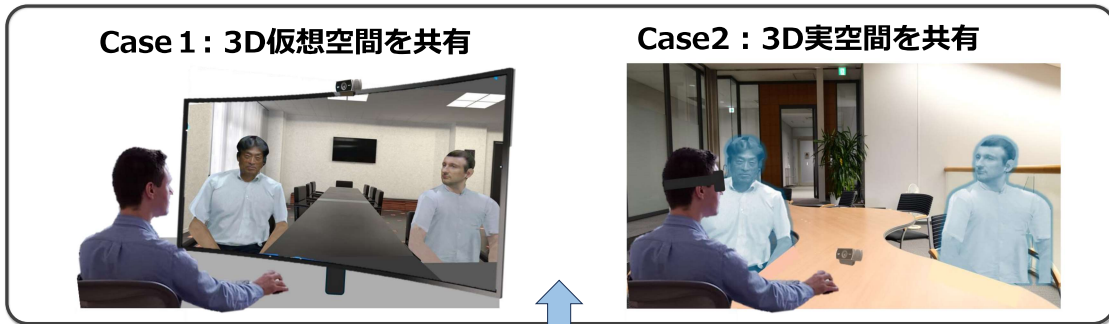
# REXR (レクサー) コミュニケーションシステム

～ 複数人のフォトリアルな3Dアバターと遠隔コミュニケーション ～



## 概要

REXR (レクサー : Realistic and EXpressive 3D avataR) コミュニケーションシステムは、遠隔にいる複数のユーザが本人のリアルな3Dアバターを用い、3D空間を共有してコミュニケーションを行うことができるシステムです。



## 特徴

- ・ 3Dアバターが共有する3D空間は仮想空間（3Dデジタルツイン空間等）・実空間（MRヘッドセットを利用）のどちらも可能
- ・ NICTの同時通訳システムと連動させて、音声翻訳した結果を字幕で3Dアバター位置に表示可能

## ユースケース

- ・ 表情/動作/視線等の非言語情報を3D空間内で効果的に伝え合い、相互理解の深化が図れる遠隔コミュニケーション
- ・ 3D空間を共有した遠隔の共同作業（調査/保守/診断/復旧/設計等）や体験学習（教育/訓練）等

## 今後の展開

- ・ 3Dアバターの3D形状/姿勢の推定精度の向上、処理の高速化に向けた技術開発をさらに進める
- ・ URCF（超臨場感コミュニケーション産学官フォーラム）等とも連携し、倫理的/法的/社会的課題に関する議論を深めて、本技術の社会展開に取り組む

【お問合せ先】

ユニバーサルコミュニケーション研究所 先進的リアリティ技術総合研究室 安藤 広志 Juan Liu Michal Joachimczak  
 Mail : inquiry\_artl@khn.nict.go.jp