

REXR (レクサー) 双方向コミュニケーションシステム

～ フォトリアルな3Dアバター同士のコミュニケーションを体験 ～



概要

REXR (レクサー : Realistic and EXpressive 3D avataR) 双方向コミュニケーションシステムは、ユーザの表情・動作を3Dアバターにリアルに再現し、遠隔からでも3D空間を共有したコミュニケーションを行うことができるシステムです。



REXR

- ・大画面スクリーンを用いて各参加者が相手の等身大の3Dアバターと実時間の対話を体験

特徴

- ・一般的なWebカメラの2D映像だけから、本人の表情・動作をリアルな3Dアバターに忠実に再現し、3D空間を共有した双方向の遠隔コミュニケーションを実現
- ・ユーザの3Dの動きを2D映像から推定し、ユーザ視点の映像を実時間で再現することで高い没入感を実現

ユースケース

- ・表情・動作・視線等の非言語情報で互いの気持ちを自然に伝え合い、深い相互理解・一体感・共感・親近感・信頼関係の構築が図れる遠隔コミュニケーション
- ・3D空間を共有した遠隔の共同作業（設計・製造・調査・保守・点検・修理等）や体験学習（教育・訓練）等

今後の展開

- ・3Dアバターの形状・テクスチャ・姿勢の再現精度の向上、処理の高速化に向けた技術開発をさらに進める
- ・URCF（超臨場感コミュニケーション産学官フォーラム）等とも連携し、倫理的・法的・社会的課題に関する議論を深めて、本技術の社会展開に取り組む

【お問合せ先】

ユニバーサルコミュニケーション研究所 先進的リアリティ技術総合研究室 安藤 広志 Juan Liu Michal Joachimczak

Mail : inquiry_artl@khn.nict.go.jp