

XRどうぶつの世界2026

～ みんなで未来ICT研究所バーチャル空間へ ～

概要

現実世界と仮想世界を融合する「XRのシステム」を内製で開発しています。
ヘッドセットを装着してバーチャルどうぶつにエサをあげたり、PCを使って
未来ICT研究所バーチャル空間を探検するコンテンツをお楽しみください。

XR（クロスリアリティ）とは、現実世界と仮想世界を融合する技術の総称で、
拡張現実（AR）・仮想現実（VR）のほか、複合現実（MR）と呼ばれる新しい技術を含みます。
「XRどうぶつの世界2026」では、MR用ヘッドセットに加えて、独自に開発したPC用ARや、
研究所を模したVR空間を併用しており、複数のユーザーが異なるデバイスを使用して
参加することによって生じる、様々な新しいインタラクションをお楽しみいただけます。



「XRどうぶつの世界2026」仮想空間の様子



「XRどうぶつの世界2026」体験会の様子

井原章之, マルチデバイス型Mixed Realityシステム：活用事例と将来展望. パテント 特集《2025 大阪・関西万博（第2弾）》. 2025, vol. 78, no. 2, pp. 51-61.
井原章之, 元村慎太郎. 複合現実とPC用AR/VRを併用可能なCSCWプロトタイプシステムの開発と拡張. 情報処理学会 インタラクション2026. 2B41.

特徴

- マルチデバイス・マルチユーザーのシステムです
- 複合現実(MR)とPC用AR/VRを併用可能です
- PCのブラウザを使ってONLINE参加できます

ユースケース

- 未来ICT研究所一般公開2026（7/25に開催予定）
- ONLINEライブ配信2026（7/24に配信予定）
- 体験アトラクション型の展示ツールとして活用

今後の展開

- プロトタイプシステムとしての機能を実装
- 高解像度・低遅延での背景映像の描画
- 顕微分光装置リモート操作システムとして活用

【お問合せ先】

未来ICT研究所 総合企画室
Mail : karc@ml.nict.go.jp

NICTオープンハウス2026

Copyright © 2026 NICT All Rights Reserved.