

REXR（レクサー）空間共有システム

～ リアル・バーチャル世界のリアルタイム融合を目指して ～

概要

実世界の人・物・環境のモデル化・理解・予測など、人の「空間知能」に相当するAI技術を研究開発し、実世界とバーチャル世界の高度な融合の実現を目指しています。本展示では、3Dデジタルツイン空間を共有した交流システムを紹介します。



REXRを用いた空間共有

特徴

- Webカメラの2D映像だけから、本人の表情・動作等の非言語情報を3Dアバターで忠実に再現（REXR技術）
- 動作意図のリアルタイム認識により、デジタルツイン空間内の自由な移動が可能
- 3D空間の共有により、遠隔のマルチモーダルコミュニケーションを直感的かつ円滑に実現

ユースケース

- 遠隔から展示会・ポスター発表・交流会等に参加し、会場内を移動しながらの対話・議論・歓談
- 空間を共有した遠隔協働作業（作業現場管理・保守点検等）/技能訓練/現場シミュレーション等
- 実世界の疑似体験・観光・教育、エンターテインメント

今後の展開

- 実環境を構成する3D物体を映像情報等からモデル化する技術を開発
- 環境・物の3Dデジタルツインとの直感的な身体的インタラクションを可能にする技術を開発
- ロボット等のフィジカルAIと連動する技術を開発

【お問合せ先】

ユニバーサルコミュニケーション研究所 マルチモーダルAIコミュニケーション研究センター リアリティ知能統合研究室
Mail : riil-inquiry@ml.nict.go.jp

NICTオープンハウス2026

Copyright © 2026 NICT All Rights Reserved.